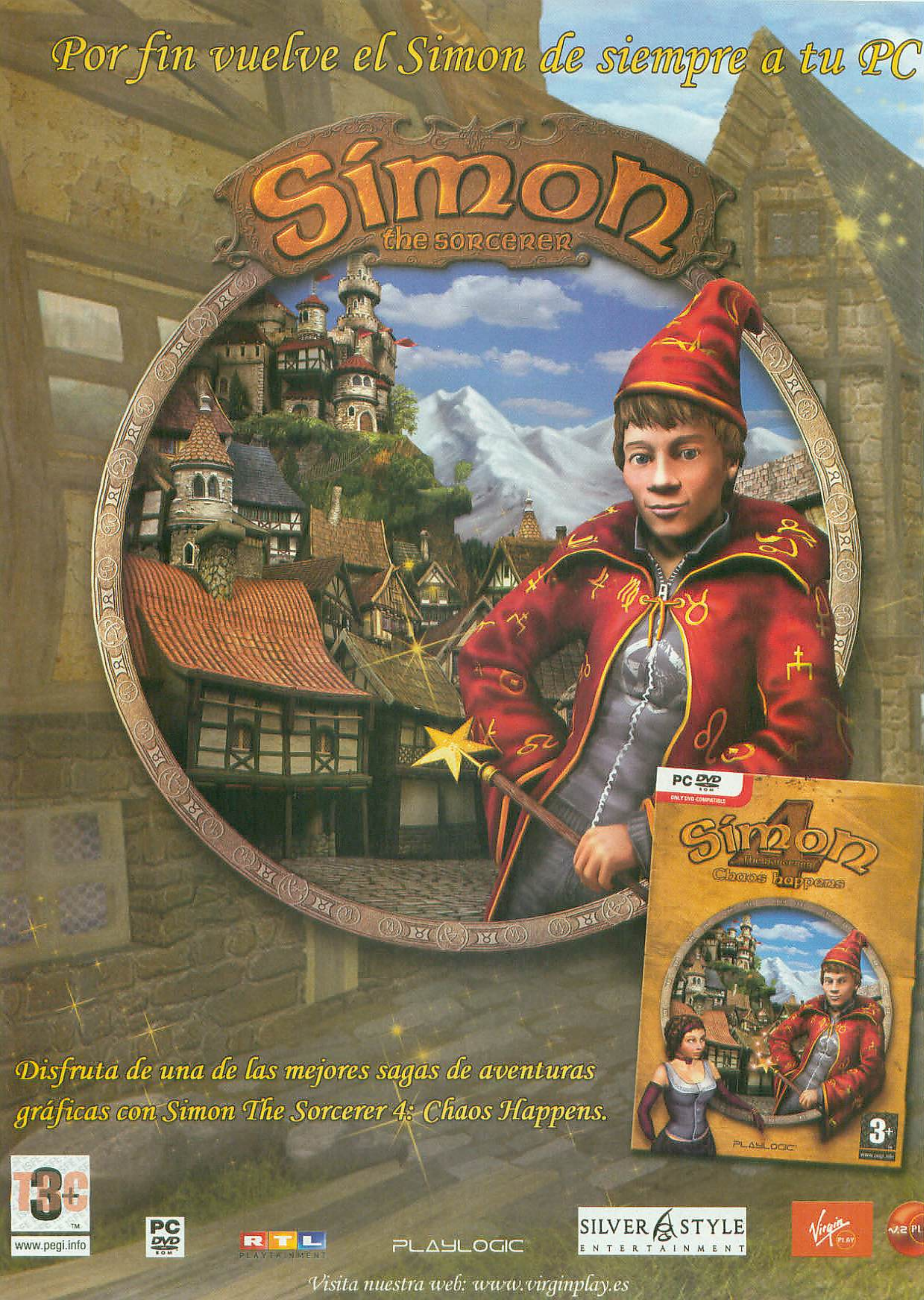


SÓLO
99€
Revista + DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
Nº. 159 • ABRIL 20
Micromanía
¡SE ACERCA LA REVOLUCIÓN "SIM"!
LOS SIMS 3
¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!!
¡Así son los nuevos Sims!
¡ANTES QUE NADIE!
FALLOUT 3
¡El mejor Rol para 2008!
¡DESCUBRE EL NUEVO JUEGO DE FX!
JACK KEANE
Vuelve la gran aventura
¡YA LO HEMOS JUGADO!
CRUSADERS
THY KINGDOM COME
Viaja al reino de la estrategia
REPORTAJE
ALONE IN THE DARK
¡Pásalo de miedo!
Número 159
AÑO XXIV
8 424094 820313
00159



Por fin vuelve el Simon de siempre a tu PC
Simon
the sorcerer
PC DVD ROM
ONLY DVD-COMPATIBLE
Simon 4
Chaos happens
PLAYLOGIC
3+
Disfruta de una de las mejores sagas de aventuras gráficas con Simon The Sorcerer 4: Chaos Happens.
3+
www.pegi.info
PC DVD ROM
RTL
PLAYTAINMENT
PLAYLOGIC
SILVER STYLE
ENTERTAINMENT
Virgin
PLAY
Visita nuestra web: www.virginplay.es

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
J.A. Pascual, A. Trejo, E. Ventura, P. Leceta, . Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, Elicio D.

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
xel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

antiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
antiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
l. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
ugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

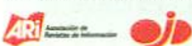
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

sta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
6/2008
Printed in Spain



PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





editorial

Vuelven, son más y mejores que nunca

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Seguro que el mes pasado notaste una cierta tendencia en los juegos que te ofrecimos en las distintas secciones de tu revista favorita: «Turok», «Simon the Sorcerer 4», «Speedball 2 Tournament», «Los Cazafantasmas»... Ya sabes por dónde voy, ¿verdad? Y es que, de un tiempo a esta parte, parece como si, además de las típicas continuaciones de grandes series, viviéramos un "revival" de grandes clásicos que vuelven al PC, en mejor forma y más espectaculares que nunca. Empezando por aquellas, seguro que ya te has fijado en la portada de este mes, ¿a que sí? Es difícil pasar por alto un nombre como «Los Sims», lo sé, y más si le acompaña un número 3 detrás. Y seguro que ya estás tan impaciente, como lo estuvimos nosotros en su momento, por descubrir cómo será esta nueva "revolución Sim" que se acerca a tu PC. Pero déjame que te entretenga un poco más. No mucho, lo justo para hablarte de más de esos "remakes", o continuaciones, o... ya me entiendes. Fíjate en estos nombres y dime si no es para entusiasmarse: «Sam & Max», «Starcraft II», «Alone in the Dark» y «Fallout 3». ¿Qué? Impresionante, ¿no? Sería fácil pensar que últimamente la originalidad no es lo más importante en los juegos de PC pero, antes de seguir por ese camino, por favor, lee los reportajes, previews y artículos que te hemos preparado sobre el regreso de estos clásicos y estoy seguro de que tu entusiasmo será tan grande como el nuestro.

Y no pienses que las novedades "de verdad" han desaparecido. Mira si no: «Jack Keane», «Crusaders», «Perdidos», «The Club», «Pirates of the Burning Sea»... Vamos, que es casi imposible encontrar algo este mes en Micromanía que no te interese.

De todos modos, para ponerle la guinda a este número, te contamos por fin cuáles han sido los juegos ganadores como Los Mejores de 2007, tras contar tus votos y entregar los galardones a los premiados. Quiero darte las gracias por tu apoyo, tu ayuda y tu participación en esta votación. Sobre todo por hacer oír tu voz, que es la que más importa no sólo en Micromanía, sino en toda la industria española, ya que tu decisión y tus votos sirven de referente para estudios y compañías de cara a futuros proyectos.

Finalmente, no te pierdas el DVD de este mes, donde te regalamos el genial «Full Spectrum Warrior», estupendas demos, una preview total de «Spore»... Y, ya sabes, si te ha gustado la revista, mándame un e-mail y cuéntame tus impresiones. Nos vemos el mes que viene.

La fiebre de los "remakes" y las series no tiene fin, con juegos clásicos que vuelven mejorados

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario



Pág. 38

Preview

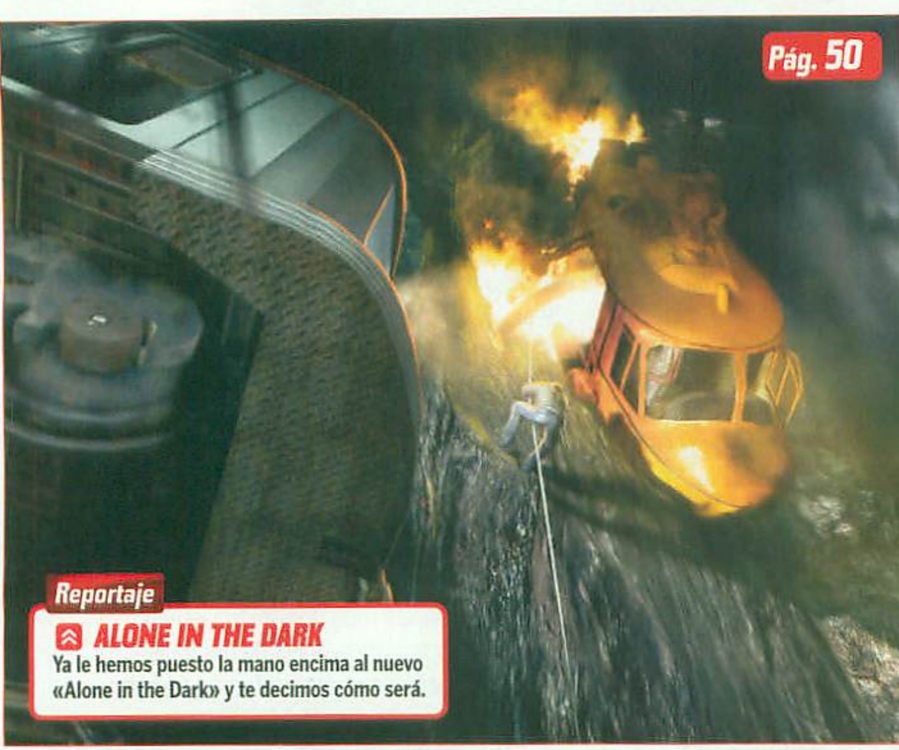
ASSASSIN'S CREED
Ya tenemos las primera versión jugable de PC de este esperadísimo juego. ¿Quieres conocerlo a fondo?



Pág. 58

Review

CRUSADERS. THY KINGDOM COME
La mejor estrategia llega a tu PC de la mano de esta espectacular recreación de la Primera Cruzada.



Pág. 50

Reportaje

ALONE IN THE DARK
Ya le hemos puesto la mano encima al nuevo «Alone in the Dark» y te decimos cómo será.



Pág. 42

Preview

JACK KEANE
El nuevo bombazo de FX Interactive ya tiene nombr y cara. Te lo contamos toc sobre cómo será «Jack Keane», en una extensa y exhaustiva preview.

En este número

Revista Micromanía Nº 159 - Abril 2008

Actualidad

Hablando claro

Reportaje

Primer contacto

Reportaje

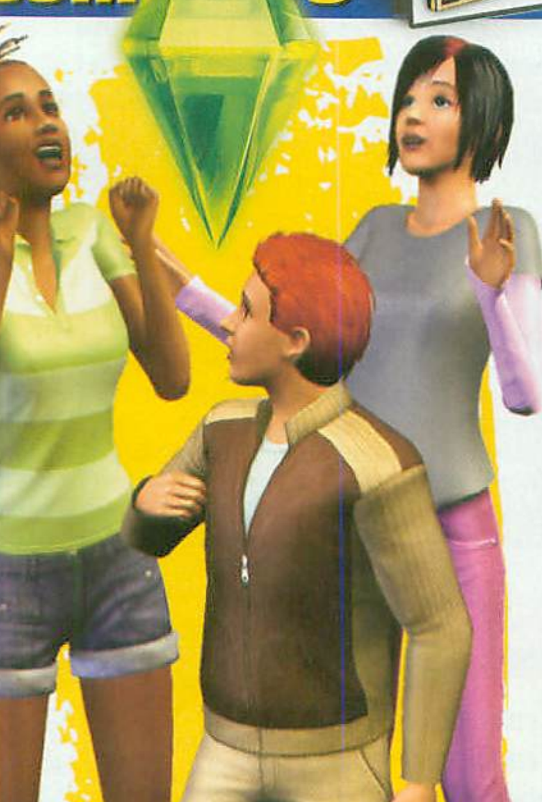
A examen

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!





Este mes el juego completo original «Full Spectrum Warrior», demos jugables de «Conflict. Denied Ops», «CSI. Pruebas Ocultas», y mucho más...



Pág. 32

Reportaje

LOS SIMS 3
Viajamos a los estudios de EA y te descubrimos en exclusiva cómo será el revolucionario «Los Sims 3».



Pág. 96

Solución

PERDIDOS
Resuelve, paso a paso, todos los enigmas de la isla.



Pág. 122

Reportaje

FALLOUT 3
Avance en exclusiva con imágenes inéditas.

índice por juegos



▲ Una vez más los Zerg basarán su fuerza en la superioridad numérica. Unidades pequeñas, muy abundantes y con una una velocidad de reproducción altísima. ¿Cómo los detendrías tú?

Blizzard presenta en California la última raza del juego: los Zerg

¡Hemos jugado a «Starcraft II»!

Ya habíamos visto a los Terran y a los Protoss en acción, pero nos faltaba una raza por probar: ¡los Zerg! Hemos ido a California, hemos jugado con ellos y... ¡esto es una pasada!

Estrategia · Blizzard · Vivendi · 2008

Después de varios meses guardando silencio, Blizzard se ha decidido a presentar por fin **la tercera raza que quedaba por mostrar en «Starcraft II», los Zerg**, y lo ha hecho en Irvine, California, en sus estudios centrales. Y claro, como a nosotros no nos gusta fiarnos de lo que nos cuenten otros, hasta allí que **nos hemos ido para traeros de primera mano la información más completa** sobre el juego de estrategia más esperado de todos los tiempos.

Al igual que con las otras dos razas que ya se habían presentado, los Zerg de «Starcraft II» tendrán muchas cosas en común con los del juego original, pero también habrá numero-

sísimas novedades. Volveremos a enc nos con viejos conocidos, como los h cos, los ultraliscos o las reinas, pero ellos tendrán nuevas habilidades esp y estarán acompañados, además, p **larga lista de nuevas unidades** con p tan variados como espectaculares.

Lo que no será similar, desde luego, aspecto, y es que una vez más hemos comprobar que «Starcraft II» será un ju pectacular, con unos gráficos de los qu el hipo. A cambio, **la jugabilidad y el leg equilibrio entre todas las facciones p ser al menos tan genial como en el o** eso, hablando de «Starcraft», es much

Todo esto, claro, no es más que un a poque hemos regresado del viaje sin tiempo de preparar el amplio report merece este juegazo y que, por supues dréis el mes que viene. Hasta entonces disfrutar de estas **imágenes exclusivas hemos "arrancado" a los chicos de Bli**



Ya hemos probado la última raza de «Starcraft II» y te podemos confirmar que va a ser un juego revolucionario

▲ El diseño básico de la facción Zerg será muy similar al del original, aunque habrá muchas unidades y estructuras nuevas.

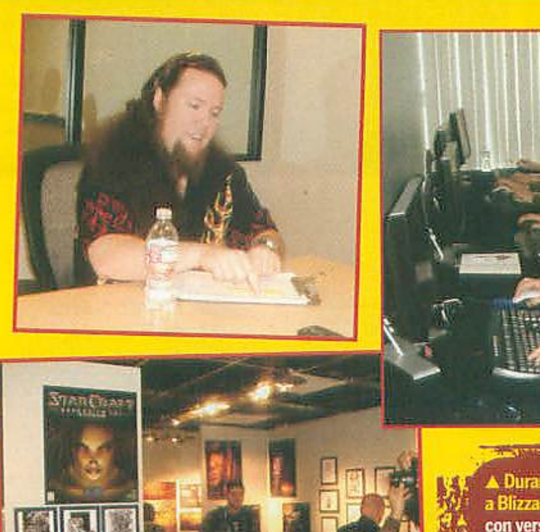
VISITAR BLIZZARD ES ALGO ESPECIAL...

¡LA LLEGADA A BLIZZARD FUE PARA RECORDAR! Pudimos visitar su pequeño museo, en el que se concentran auténticas joyas, como la copia de «Starcraft» que ha viajado en el transbordador espacial.

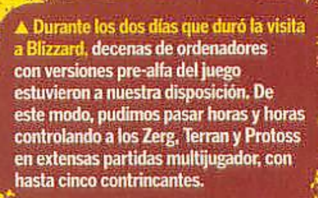
LA PRESENTACIÓN DE LA TERCERA RAZA DE «STARCRAFT II», en el Blizzard Theater, fue memorable. Todos alucinamos con la secuencia de introducción creada para presentar a los Zerg.

JUGAR CON «STARCRAFT II» fue, sin duda, lo mejor del viaje. Las horas y horas que pasamos frente al ordenador nos parecieron minutos.

PARA TERMINAR, los tres "jefazos" de «Starcraft II» respondieron a nuestras preguntas, despejando algunas dudas interesantes, como que no hay, ni habrá en el futuro, intención alguna de introducir una cuarta raza en el juego.







▲ Durante los dos días que duró la visita a Blizzard, decenas de ordenadores con versiones pre-alfa del juego estuvieron a nuestra disposición. De este modo, pudimos pasar horas y horas controlando a los Zerg, Terran y Protoss en extensas partidas multijugador, con hasta cinco contrincantes.

▲ Hemos jugado con las tres razas y os podemos asegurar que «Starcraft II» promete ser tan jugable y equilibrado como su antecesor. ¡Ahí es nada!

...eño de unidades y edificios será muy muy fiel con respecto al del ... pero la calidad visual dará una salto bestial.

▲ Blizzard todavía no ha soltado prenda sobre el argumento de la campaña, aunque se sabe que continuará la de las anteriores entregas.

FECHAS PARA RECORDAR

Mayo 07. Seúl



Se descubre el misterio. En la Worldwide Invitational de 2007, en Seul, descubrimos el secreto mejor guardado de Blizzard: ¡«Starcraft II» estaba en desarrollo! Vimos el juego en marcha, pero sólo con los Terran y los Protoss. ¡Queríamos más!

Agosto 07. Anaheim



¡Por fin lo probamos! En la Blizzcon de 2007, en Anaheim, California, la prensa de todo el mundo pudo por fin probar el juego con sus propias manos. Seguía faltando una raza, pero aun así los gritos de placer se podían oír desde Canadá.

Marzo 08. Irvine



Ya estamos todos. Hasta el cuartel general de Blizzard, en Irvine, California, hemos tenido que irnos esta vez. Pero ha merecido la pena, la oportunidad de jugar antes que nadie con la tercera raza que faltaba, los Zerg, no era para desperdiciarla.

Junio 08. París

¿Ya tienes tu entrada? Este año la Worldwide Invitational se viene a Europa, a París, y en ella todos los asistentes podrán probar la última versión disponible de «Starcraft II». ¿A que te entran ganas de ir sacando el billete de avión?



▲ ¿De qué sirve un cochazo como éste si no puedes pisar el acelerador hasta que se te canse el pie? Por suerte, «This is Vegas» incluirá carreras clandestinas para desafiarte.



▲ Nunca habrás tenido una ciudad tan viva, vibrante y llena de posibilidades a tu alcance. Haz lo que quieras y cuando quieras.

«This is Vegas» llevará la ciudad del juego hasta tu ordenador

¡Conviértete en e rey de Las Vegas

La ciudad que nunca duerme, la ciudad de la diversión, la que tiene millones de luces... ¿Te apetece visitarla? Gracias a la libertad de acción de «This is Vegas», sentirás que estás

➲ Acción/Aventura ➲ Midway Games ➲ Virgin Play ➲ Invierno 2008

Si piensas en una ciudad que reúna todo lo bueno y malo **-oportunidades de negocio, emociones, vicio, delincuencia, apuestas legales e ilegales...-**, no tardará mucho tiempo en invadir tus neuronas el nombre de Las Vegas.

Una impresionante y legendaria urbe para la que peligra su espíritu más genuino. En «This is Vegas» un poderoso hombre de negocios **se ha propuesto convertir la ciudad en un destino turístico familiar** y eliminar todo aquello que le ha hecho famosa, un descabellado plan que tú te propondrás combatir con una no menos descabellada audacia, obteniendo primero y consolidando después tu poder sobre la ciudad. ¿Suena a difícil y a la vez interesante, verdad?

Pues espera a saber el cómo: **tu p je tendrá completa libertad de acci desplazarse por una inmensa recrea Las Vegas** y obtener prestigio del m le venga en gana: llévale a jugar a los visita con él los clubes nocturnos m lientes" de la ciudad, participa en de carreras clandestinos, organiza re todo vale con tal de ganar prestigio.

Claro que no será fácil, pero al me des estar seguro de que «This is V facilitará las herramientas apropia conseguirlo: una decena de casinos, bellas y peligrosas, coches lujosos y **nario inmenso, rebosante de posibili abierto las 24 horas del día.**

Midway lleva tres años de duro para hacerte perder los sentidos me catarata de emociones y luces que «This is Vegas». ¿Apuestas a que sí?

> **Recorre Las Vegas escogiendo en todo momento lo que quieres hacer: jugar en casinos, pelear, conducir, ir de fiesta...**

Revolucionaria libertad de movimientos en «Mirror's Edge»

Sube, baja, salta, dispara, cae...

➲ Acción/Aventura ➲ D.I.C.E. ➲ Electronic Arts ➲ 2008

EA D.I.C.E. promete revolucionar los géneros de acción y aventura en primera persona con este «Mirror's Edge» y nosotros, visto lo visto, tenemos que creerles. La promesa de sus creadores es muy clara: podrás moverte a donde y desde donde quieras. Así de claro. Como si de practicar "free running" se tratase, los obstáculos como muros, azoteas, vallas, etc. serán superables y por fin se habrá terminado eso de "rebotar" contra un muro invisible cuando te propones saltar un poco más allá o pasearte por una estrecha cornisa.

Así que coge esta posibilidad de desplazarte con completa libertad -con las limitaciones de la física y de tu cuerpo, pero no del escenario- y trasládalas a un título repleto de acción y tiros. ¿Qué tenemos? ¡Unas ganas locas de verlo! ■





▲ ¡No mires abajo! Tal vez no sea muy recomendable jugar a «Mirror's Edge» poco después de comer...

«LEGO Batman» es tu héroe

¡Rápido! ¡A la BatiLego-Cueva!

➲ Acción ➲ Traveller Tales
➲ Warner ➲ Otoño 2008

En Gotham City está reinando el caos. Todos los asesinos y locos -y los que son las dos cosas a la vez- se han escapado de Arkham Asylum. Al famoso hombre murciélago le corresponde devolverlos a sus celdas recorriendo una Gotham hecha, claro, de bloques de Lego y utilizando toda clase de gadgets marca de la casa. Por supuesto, también estará las otras "marcas de la casa" de los juegos de Lego: humor y una jugabilidad tan alta como los rascacielos de Gotham City. ■

▶ Puede que esté compuesto de bloques, pero es tan superhéroe como cualquiera.



Otra de las actividades que no faltarán en «This is Vegas» serán las peleas. Provocadas por ti o encontradas involuntariamente, más de una vez tendrás que sacar a pasear tus puños.



...pital mundial del juego no podía estar exenta de casinos y chicas ... Una decena de casinos estarán esperándote a ti... y a tu dinero.



¿Qué hay de la diversión? En «This is Vegas» podrás bailar, beber, ligar, buscar pelea, participar en fiestas... lo que viene siendo Las Vegas, vaya.

La cifra

100.000

son los vídeos de «Los Sims» que se pueden encontrar en la célebre página de Youtube. ¿Quieres algunas otras cifras sorprendentes sobre la serie de videojuegos más vendida de todos los tiempos? Toma nota: 95 millones de unidades vendidas, entre juegos y expansiones, que han sido traducidos a 22 idiomas y 4 millones de visitantes en sus páginas web, presentes en 17 países... ¡Uf!

«Battlefield Heroes» te traerá acción bélica gratis

Son dibujos, pero disparan

Acción · D.I.C.E. · EA · Verano 2008

No te confíes al ver la estética de dibujos animados en «Battlefield Heroes» porque cuando juegues unos minutos verás que hace honor a su etiqueta "Battlefield": acción bélica con una enorme variedad de armas, posibilidades de crear y mejorar los personajes y unos modos multijugador endiabladamente adictivos.

Lo único distinto de este «Battlefield Heroes», estéticas aparte, será que EA te va a poner más fácil que nunca jugarlo puesto que será gratuito: es el primer título que inaugura la fórmula "Play 4 Free" mediante la que el juego se financia a base de publicidad y microtransacciones de pago. Este verano se podrá descargar desde www.battlefield-heroes.com y en la misma web encontrarás todo el soporte necesario.



Así de chulos posan los componentes de uno de los bandos. ¿Estarán presumiendo de ser gratuitos?



«Battlefield Heroes» "emparejará" a cada jugador con rivales de su nivel para que todos se diviertan.

últimahora



Acción táctica a gran escala. «Battlestations: Pacific» será la digna continuación de «Battlestations: Midway», mejorando la experiencia inicial: acción táctica ambientada en la 2ª Guerra Mundial con campañas en ambos bandos, 28 misiones y 5 adictivos modos multijugador.

Torneo mundial de «WoW». El archiconocido «World of Warcraft» iniciará un torneo a nivel mundial a partir de abril para el que creará un nuevo modo de competición. Participar desde la zona europea tiene un precio de 12 £, y los ganadores podrán llevarse 75.000 $ en premios.



Siete años no son nada... Aunque muchos aficionados la echaron en falta. La serie de estrategia en tiempo real «Command & Conquer: Red Alert» recibirá una tercera entrega en una fecha aún por determinar, aunque si ya esperaste siete años, podrás con unos meses más.

ASUS sólo para jugar. La línea Gaming de placas base, tarjetas gráficas y chasis de ASUS están especialmente diseñadas para exprimir hasta el último ápice de potencia y eficacia a la hora de ejecutar los juegos más recientes. Un capricho –o bien una necesidad, según– para los jugadores más exigentes.



Tu ciudad, a punto de crecer. Gracias a la nueva expansión para «SimCity Societies», llamada «Destinations», llenarás tu juego de ciudades vacacionales y exóticas repletas de atracciones para los turistas. Aparecerá el próximo mes de mayo.

El Termómetro

Caliente

Se abren nuevos portales. Una noticia que alegrará el día a más de uno: «Portal», la genialidad de Valve que acompañaba a «Half-Life» en la edición «The Orange Box» tendrá una continuación. Una nueva excusa para romperte la cabeza y pasártelo en grande al mismo tiempo.

Nace la nueva Campus Party. Desde el pasado 13 de marzo está abierto en www.campus-party.es el período de inscripción de la Campus Party 2008 que se celebrará en Valencia entre el 28 de julio y el 3 de agosto. Las previsiones para esta edición apuntan a 6.000 ordenadores y 8.000 participantes.

Templado

¿Sims gratuitos? Sí, online. En nuestro país no fue editada la versión online, pero aun así es conocida entre muchos fans. «The Sims Online», con seis años a sus espaldas, está ahora disponible de forma gratuita y bajo el nombre de «EA Land», en la web ea-land.ea.com.

Expertos en superhéroes. Cryptic Studios, autores del juego de rol online «City of Heroes» y que acaban de cancelar «Marvel Universe Online» -ver más abajo- han anunciado otro proyecto que, sí, es de superhéroes. «Champions Online» será su nuevo MMORPG y su lanzamiento se espera para 2009.

Frío

Adiós, superhéroes MARVEL. Era un proyecto ambicioso y atractivo: un MMORPG protagonizado por personajes del universo MARVEL y en el que estaban involucrados Cryptic («City of Heroes») y Microsoft. Desgraciadamente, ha sido cancelado.

Iron Lore cierra sus puertas. Otra noticia triste para cerrar el lado más frío de nuestro termómetro de este mes: el estudio norteamericano Iron Lore, famoso por desarrollar el juego de rol y acción «Titan Quest», que publicó THQ el pasado 2007, ha cesado definitivamente su actividad.



▲ Pese a ser un juego de rol según todos los cánones del género, no faltarán escenas de acción para ti y tus hombres, ya sea a pie o subidos a algún vehículo.



▲ Un trasfondo magistral que puede presumir de una riqueza y complejidad casi sin precedentes. El catálogo de razas y personajes en «Mass Effect» es soberbio.

Llega el apasionante universo de «Mass Effect»

Una galaxia y mil historias

Rol · Bioware · EA · Mayo 2008

Con más de setenta premios a sus espaldas -y subiendo- y **la firma de unos grandes maestros del rol como son Bioware**, es un notición que el extraordinario «Mass Effect», originalmente desarrollado para Xbox 360, prepare el salto a nuestros ordenadores.

Un objetivo aparentemente simple -salvar la galaxia- te obligará a **viajar de planeta en planeta e interactuar con multitud de razas** disfrutando de un sistema de diálogos genial, una riqueza y cantidad de tramas espectacular y un nivel visual que a los PCs llegará reforzado por la alta resolución de los gráficos y texturas, amén de algunas mejoras que harán de una obra maestra algo... bueno, realmente galáctico. ■

Alterna aventura y batallas en «King's Bounty»

En busca del botín del rey

Rol/Estrategia · Katauri Interactive · Nobilis · Octubre 2008

Si ya es difícil salvar el destino de un continente entero, imagínate el de cuatro, que es la tarea que encomendará «King's Bounty» a cualquier héroe con ganas y tiempo libre. A cambio se recompensará con una épica historia de fantasía heroica y un mapa por el que se desplazará tu personaje explorando, combatiendo y cumpliendo misiones hasta que llegue el momento de enfrascarse en batallas. Entonces, «King's Bounty» se convertirá en un juego de estrategia por turnos ofreciéndote comandar un ejército lleno de criaturas mágicas. ¿Tentador? Pues apunta: cuatro continentes en peligro a partir de octubre. ■



¿Sabías que...

...el universo del juego de EA «Dead Space» ha dado vida a una serie de comic-books que está publicando la editorial Image en Norteamérica?



Del teclado a las viñetas. «Dead Space» es un "survival horror" previsto para el próximo octubre cuyo trasfondo ha inspirado a la popular editorial de comics Image para crear una miniserie de seis números que, a modo de precuela, narrará acontecimientos inmediatamente anteriores en el tiempo a los que jugarás en el videojuego.


Después de veinte años entrenando, comienza a jugar en serio.
vodafone
El desafío se multiplica con la nueva versión de un clásico. Llega el **Tetris Blockout 3D**. Descárgatelo en exclusiva en tu móvil Vodafone live! y demuestra que estás listo para entrar en una nueva dimensión.
Encuéntralo en **Vodafone live! → Videojuegos**
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live
Es tu momento. Es Vodafone.
Vodafone live!
recio de descarga: 4€ (4,48€ IVA incluido). Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0,50€ (0,58€ IVA incluido)/5MB. Precios válidos en Península y Baleares. Para tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla,
onsultar www.vodafone.es

Breves

En pantallas grandes y pequeñas. «El Príncipe Caspian», segunda entrega de "Las Crónicas de Narnia", llegará a las tiendas en el mes de junio acompañando el estreno de la versión cinematográfica.



Siete tiendas GAME más. La cadena de tiendas especializadas en videojuegos continúa su expansión con la apertura de siete establecimientos más, sumando la cifra de ¡210 tiendas en toda España!

Brujas hispanas. El nuevo proyecto del estudio español Revistronic se llamará «Witches» y será un título de acción y aventura, con un trío de atractivas guerreras como protagonistas.



Coloca toda una ciudad a tus pies en «Mafia 2»

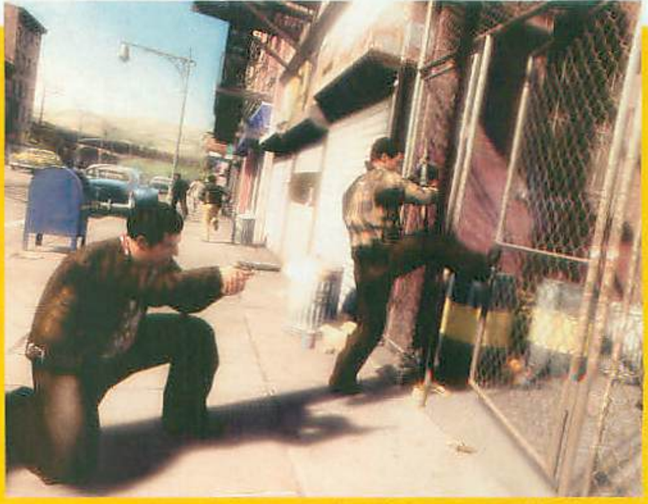
¿Respeto? ¡Gánatelo tú!

Acción · Illusion Softworks · Take 2 · Por determinar

Con el **buen sabor de boca que dejó el primer «Mafia»** –recuerda unas cuantas claves: libertad de acción, desarrollo variado, excelente argumento– no es de extrañar que, al oír las palabras «Mafia 2», muchos fans empiecen a chasquear sus dedos, proponer ofertas que otros no podrán rechazar y pedir impuesto de protección hasta a sus mascotas. Lo normal.

Y es que si te resultó una gozada hacerte con el poder en la ciudad ficticia de Lost Haven hace ya seis años, imagínate ahora que **Illusion Softworks vuelve a la carga con un saco de sorpresas y novedades** preparado para desparramarse sobre tu ordenador: gráficos impresionantes –sólo tienes que mirar las pantallas–, una ciudad que garantizan será mucho más viva y repleta de personajes creíbles y, claro, **toneladas de acción ilegal y más o menos clandestina**.

El estilo «GTA» estará presente una vez más en aspectos como el uso de los vehículos y la libertad de movimiento y acción a lo largo y ancho de toda la ciudad, pero «Mafia 2» intentará ir más allá y presentar **una historia adulta y muy elaborada** a semejanza de la primera entrega, una estética basada en la Norteamérica de los años cuarenta y cincuenta y un modo muy cinematográfico de narrar y presentar la acción. ■



▲ En «Mafia 2» disfrutarás de una enorme libertad de acción, una ciudad entera para controlar y una estética muy cinematográfica basada en los años 40 y 50.



▲ Ganarse un puesto entre la delincuencia organizada en «Mafia 2» no va a ser tarea sencilla. Tendrás que hacer de todo y, siendo sinceros, nada que sea legal.

Vuelve con «Red Faction: Guerrilla»

Marte, 50 años después

Acción · Volition · THQ · 2009

Si ya correteaste alegremente, arma en mano, por la superficie de Marte en «Red Faction» hace unos años –y disfrutaste de su, por entonces novedosa, posibilidad de destruir elementos del entorno–, estarás encantado de volver a su acción. Y si no también, porque «Red Faction: Guerrilla» se propone atraer a todos y darles a probar las mieles de los escenarios abiertos en los que desarrollar tácticas de guerrilla, entorno destructible y otras lindezas, como improvisar armas o retomar el argumento original cincuenta años después. Marte bien merece ser tu próximo destino vacacional si entre la oferta se incluye repartir estopa durante horas y horas. ■

▶ Marte será un planeta inmenso y totalmente abierto para explorar y combatir en «Red Faction: Guerrilla».

Libera adrenalina compitiendo con los quads de «Pure»

Acelerones sobre el barro

Velocidad · Black Rock Studio · Disney · Otoño 2008

¿Quién quiere rodar sobre el asfalto cuando puedes hacer el burro sobre piedras y barro, desafiar y ser desafiado, mientras te arriesgas a tope sin miedo a romperte la crisma? Si aún no estás de acuerdo seguro que cambias de opinión cuando pruebes las acrobacias temerarias y la velocidad límite de «Pure», un juego con el que Disney Interactive quiere presentarte una experiencia de "off-road" superior a todo lo visto: espectaculares gráficos fotorrealistas, saltos, aceleración... y casi seguro, accidentes. ■



▲ ¿Autopistas? ¿Asfalto? ¡Bah! Eso es para los pilotos más aburridos. ¡Súbete a un quad y verás



En voz baja...

...se preguntan los fans de «Counter Strike» el cómo y cuándo de su segunda parte, ahora que Valve ha reconocido darle vueltas a la idea y dudar si publicarlo independientemente o con el episodio 3 de «Half-Life 2».



Esto se anima. ¡Volvemos a combatir a tiro

Los + esperados

*No hay entradas ni salidas este mes, aunque sí que algunos de los más esperados y deseados están a la puerta y con las maletas hechas, a puntito de salir. Es el caso de «**Assassin's Creed**» y «**Rainbow Six Vegas 2**», que dejarán pronto la lista para pasar a tu ordenador.*



Parrilla de salida

Assassin's Creed Director's Cut Edition



MARZO 2008 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC

La versión PC nos ha obligado a esperar hasta 2008 pero, entre su calidad y el contenido exclusivo, merecerá la pena: estamos impacientes por subirnos a los tejados.

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

MARZO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC

Si disfrutaste de la acción táctica de la primera entrega espera a ver todo lo que traerá la continuación: mayor realismo, más espectáculo, un montón de mejoras...

Age of Conan



MAYO 2008 · ROL ONLINE · FUNCOM/EIDOS · PC

El universo de Conan el Bárbaro cobrará vida en este juego de rol online con un fuerte componente de acción y toda la épica propia del popular personaje.

Far Cry 2

VERANO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL/UBISOFT · PC

Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.



Calentando Motores

Space Siege



VERANO 2008 · ACCIÓN/ROL · GAS POWERED GAMES/SEGA · PC

Una nave colonia transporta a los últimos supervivientes de la raza humana en un juego de acción y rol en el que la historia y tus decisiones serán vitales.

Spore

SEPTIEMBRE 2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar.

Prototype

SEPTIEMBRE 2008 · ACCIÓN · RADICAL/SIERRA/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria ni recuerdos que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y devorar a sus enemigos.

Fallout 3



OCTUBRE 2008 · ROL · BETHESDA · PC, 360, PS3

Una increíble ambientación post-apocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y, para colmo, con los responsables del mismísimo «Oblivion» a la cabeza.



En boxes

WoW: Wrath of the Lich King



2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD · PC

La segunda expansión del juego de rol online más jugado del mundo es esperada por millones de fans deseosos de echar el guante a sus novedades.

Borderlands

2008 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el género del rol y la acción en 2008, con acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente.

Starcraft II

2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga resultará la espera!



Acción, rol y aventura en la academia «Avencast»

Matricúlate y estudia Magia

Acción/Rol · Clockstone · FX Interactive · Junio 2008

Métete en la piel de un aprendiz de los difíciles caminos de la magia en el mundo fantástico que ofertará «Avencast», un título que acercará el rol de siempre a los novatos combinándolo con un sistema de juego accesible pero lleno de posibilidades y toques de acción y aventura. Tendrás que empezar realmente de cero puesto que tu personaje será un principiante adepto de la mejor academia de Magia del mundo, Avencast. Tendrás que superar pruebas que te hagan crecer como mago y desarrollar tus poderes y habilidades hasta ser capaz de manejar más de 60 movimientos de combate y hechizos y enfrentar hordas de demonios.

Tiros, anuncios... y más tiros en «Quake Live»

Acción con pausa

Acción · id Software · Por determinar

IGA Worldwide y id Software ultiman un proyecto capaz de provocarnos temblores de emoción y ponernos a lubricar ratones y teclados para dar lo mejor de nosotros mismos: «Quake Live» será una nueva versión de **uno de los juegos de acción multijugador más populares** que aspirará a ofrecer la misma diversión y los entrañables desmembramientos de siempre pero **de forma gratuita**. Una página web, **www.quakelive.com**, se encargará de aglutinar a toda la comunidad de jugadores y allí podrás obtener el juego, participar en torneos y competiciones y pasártelo en grande con una buena dosis de la acción de siempre. ¿Y por qué será gratis? Pues porque «Quake Live» **incluirá publicidad dentro del juego**, una forma de financiación todavía novedosa pero que seguramente será cada vez más frecuente y permitirá jugar gratis o a precios reducidos en el futuro.



▲ Acción sin tregua y emociones a mansalva... sin pagar un sólo euro. ¿Dónde está el truco? ¡Bendita sea la publicidad!

DE LOS PRODUCTORES EJECUTIVOS DE

"EL GRITO" Y "THE RING"

LAS IMÁGENES MÁS TERRORÍFICAS
SON LAS REALES

RETRATOS DEL MÁS ALLÁ

REGENCY ENTERPRISES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE NEW REGENCY/VERTIGO ENTERTAINMENT/OZLA PICTURES "SHUTTER"
JOSHUA JACKSON RACHAEL TAYLOR DAVE JORDAN Y JOJO VILLANUEVA NATHAN BARR MICHAEL N. KNUE A.C.E. TIM ALVERSON NORIFUMI ATAKA KATSUMI YANAGIJIMA
REGENCY ARNON MILCHAN SONNY MALLHI GLORIA FAN TAKA ICHISE ROY LEE DOUG DAVISON LUKE DAWSON MASAYUKI OCHIAI 20TH CENTURY FOX

www.retratosdelmasalla.es

11 DE ABRIL EN CINES

▲ ¡REPARTIMOS PREMIOS Y ALEGRÍA! La foto de familia de los ganadores de los Hobby Premios 2008, mostrando así de felices los trofeos que les entregamos, como resultado de tus votaciones a los mejores juegos de 2007. Todos con una gran sonrisa y no sólo por los premios en sí, sino porque se los diste tú -y nosotros a ellos en tu nombre-. Como guinda, les organizamos una fiesta de aúpa. Risas, concursos, más premios y diversión con el bombón de Carolina Cerezuela y el cómico Sinacio.

Los lectores eligen a los mejores del 2007

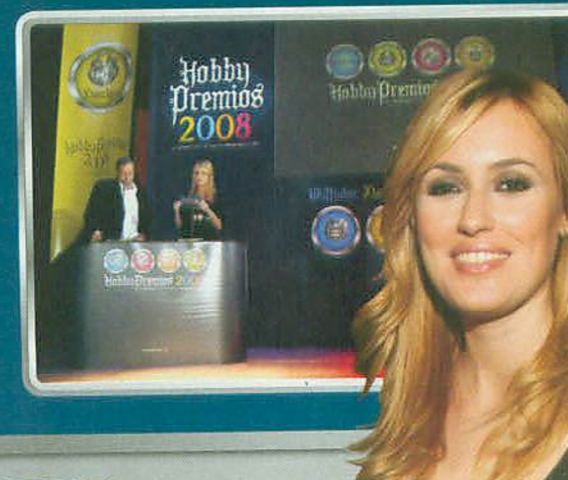
HOBBY PREMIOS 2008

La noche más esperada del año por la industria española del videojuego ha llegado una vez más, para repartir premios a tutiplén a lo mejor de 2007, gracias a tus votos a los juegos más alucinantes del añ

Ocho años llevamos ya repartiendo premios y trofeos, gracias a los votos que nos has mandado para elegir a los mejores del año. ¡Casi nada! ¡Ocho años! Esta edición de los Hobby Premios 2008 ha resultado tan estupenda, divertida y sorprendente como las anteriores. Pero, ¿quieres saber cómo fue la noche más esperada por toda la industria española?

PREMIOS, FAMOSOS Y RISAS

En esta octava edición se han sumado todos los votos recibidos en las revistas de Axel Springer España –Micromanía, Computer Hoy Juegos, Hobby Consolas, Playmanía y Nintendo Acción– que nos has enviado durante los últimos meses para elegir a los mejores juegos en cada género y plataforma. Para dar a conocer a los afortunados que se han alzado con los premios, llenamos hasta arriba la discoteca Pachá de Madrid y conseguimos que el bombón de actriz que es Carolina Cerezuela hiciera los honores de la presentación junto al cómico Sinacio, amén de entretener ambos al respetable con unas actuaciones de lo más divertido. Además, tuvimos concursos, sorteos, música, comida y, claro, premios. ¡Nos lo pasamos tan bien que ya queremos que lleguen los Hobby Premios 2009!



▶ ¡CAROLINA, TÚ SÍ QUE ERES UN PREMIO, GUAPA! La espectacular actriz Carolina Cerezuela –la rubia de "Cámara Café"– demostró su talento presentando la gala de los Hobby Premios.

¡VIVA LA FIESTA!

LA NOCHE DE LOS HOBBY PREMIOS 2008 es de lo más especial no sólo para nosotros, que entregamos los premios en tu nombre, sino para toda la industria española del videojuego. Representantes de los estudios, las compañías, responsables de prensa, de marketing, etc. se nos unieron a una noche en que decidimos pasarlo a tope, disfrutando de los juegos, la compañía, los premios y un ambiente de buen rollito inmejorable. Qué buena gente que nos juntamos, lo bien que lo pasamos y qué premios dimos. ¡Viva la fiesta!



EL JUEGO DEL AÑO

Han sido muchos y muy buenos. Estamos seguros de que te ha costado elegir, pero sumando los votos que nos has mandado, éste ha sido el resultado.

Seguro que le has dado vueltas y más vueltas a la cabeza antes de votar por uno u otro juego. Han sido tantos juegos, tantos géneros, y todos tan buenos.... Pero como al final hay que elegir, tras sumar los votos que nos has mandado, junto a los del resto de revistas de Axel Springer, esto es lo que nos ha salido. Y, ieh!, ten en cuenta que lo más importante ha sido justo eso, que estos premios los has dado tú, con el resto de lectores de Micromanía. ¿A que te gusta eso de hacer y deshacer en la industria? Pues entérate de cuáles han sido los mejores de los mejores.

CRYSIS
Juego del Año para PC

Porcentaje de los votos: **40%** Compañía: EA

EL MEJOR PARA TU PC. El juego de acción de Crytek se alzó como el mejor título para ordenadores de un año 2007 que ha visto mucha cantidad y calidad. El trofeo correspondiente lo recogió Alberto Martín, Product Manager de Electronic Arts, de manos de Francisco Delgado, director de Micromanía.

▶ CUANDO ACCIÓN ES IGUAL A REVOLUCIÓN. «Crysis» no sólo ha brillado por usar y mejorar algunas claves del género, sino por aportar novedades que otros terminarán por copiar.

ASSASSIN'S CREED
Juego del Año

Porcentaje de los votos: **35%** Compañía: Ubisoft

EXCELENCIA MULTIPLATAFORMA. La calidad de «Assasin's Creed» abarca no una, sino muchas de las máquinas del mercado. Así que juntamos a los directores de las revistas Playmanía, Nintendo Acción, Hobby Consolas y Micromanía para entregar en grupo el trofeo a Alberto Rollón, marketing manager de Ubisoft.



▶ EMPEZÓ CON SIGILO, PERO... finalmente, Altair es ya uno de los personajes más populares de los videojuegos y lleva camino de convertirse en un clásico. ¡Vaya juegazo!

Y NO SÓLO A JUEGOS...

...SINO A SUS RESPONSABLES. Las compañías desarrolladoras y editoras, así como todas las consolas del mercado, son partes fundamentales de este mundillo y también se merecen premios.



▶ PLAYSTATION 3, CONSOLA DEL AÑO. Su elevada potencia y prestaciones han cautivado a miles de lectores. Recibió el trofeo José Carlos García, gerente de ventas de Sony España.



▶ NINTENDO, COMPAÑÍA DEL AÑO. La legendaria compañía japonesa ha recibido este premio como recompensa a sus recientes éxitos. Lo recogió Nicolás Wegnez, su director de marketing.







LO MEJOR DE LO MEJOR

Los géneros han mandado en estos Hobby Premios sobre las plataformas y, entre ellos, el PC ha estado muy bien representado.

Ya sabes que en los Hobby Premios 2008, además de diversión a raudales, se ha variado la organización de las categorías de los distintos premios a los Mejores Juegos del pasado año y las votaciones han aglutinado a todas las revistas de Axel Springer de forma conjunta, sumando los votos a los mejores de cada género en todas las plataformas existentes. Y, fíjate tú, algunos de los premios más celebrados han correspondido a juegos aparecidos en PC. ¿Casualidad? Nos da que no y tú, tus votos y tus preferencias habéis sido los responsables. Te contamos ahora todos los premios por género y sus ganadores.



MEJOR JUEGO SOCIAL

◄ EL CANTO A LA AMISTAD... o el mejor acorde, en realidad, es el que ha sonado para «Guitar Hero III», considerado el mejor juego social de 2007.

GUITAR HERO III
ACTIVISION Votos: 39 %

MEJOR JUEGO DE ACCIÓN



◄ ¿TE GUSTA LA GUERRA? Parece que sí, porque el juego de Activision fue el mejor, contando todos los formatos, en la acción. Se lo ha ganado a pulso.

CALL OF DUTY 4
ACTIVISION Votos: 44 %

MEJOR JUEGO ON LINE



◄ ¡WOW OTRA VEZ! Alejandro Fernández, jefe de producto de Vivendi, recogiendo otro premio para Blizzard. Sí, otro para «WoW».

WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
VIVENDI Votos: 45 %

MEJOR JUEGO DE ESTRATEGIA



COMMAND & CONQUER 3
E.A. Votos: 34 %

▲ EL CLÁSICO LLEGÓ Y VENCIÓ. La serie más veterana en la estrategia en tiempo real se "comió" todo en el género.

MEJOR JUEGO DE INTELIGENCIA



◄ ¡SUMAR TAMBIÉN ES DIVERTIDO! Sobre todo para Nintendo, que sumó un premio más a su palmarés, cuando Pedro Bouza recogió el trofeo.

MÁS BRAIN TRAINING
NINTENDO Votos: 64 %

MEJOR JUEGO DE PLATAFORMAS



◄ ¡IT'S ME, MARIO! En Nintendo han conseguido que nuestro fontanero favorito se llevara otro premio, con un juego revolucionario.

SUPER MARIO GALAXY
NINTENDO Votos: 62 %

MEJOR JUEGO DE LUCHA



◄ NO HA SIDO UN GOLPE DE SUERTE. Laura Aznar, de Atari, recibió el premio del director de Computer Hoy Juegos, José Luis Sanz.

DRAGON BALL Z B.T. 3
ATARI Votos: 44 %



MEJOR JUEGO DE VELOCIDAD

◄ SIGUE A TODA PASTILLA. «Need for Speed» se consolida, un año más, como la mejor serie de velocidad. Aunque ahora las carreras sean legales...

NFS PRO STREET
E.A. Votos: 37 %

MEJOR JUEGO DE DEPORTIVO

◄ O REI... ¡EL FUTEBOL! Un año más, la serie «Pro Evo Soccer» siguió siendo vuestra favorita. Mónica Corbella, de Konami, recogió el premio.

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
KONAMI Votos: 44 %

MEJOR JUEGO DE AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED
UBISOFT Votos: 66 %

▲ ¡YA HEMOS PERDIDO LA CUENTA! El mejor en 2007, el mejor en PS3, el mejor en aventuras... ¡Casi nada!

MEJOR JUEGO DE ROL



◄ EL ROL A LO "JAPO" MOLA. «Final Fantasy» sigue levantando pasiones, y Roberto Ganskopv, jefe de producto, se "levantó" el premio para Proein.

FINAL FANTASY XII
PROEIN Votos: 49 %



► ¡NI EN HOGWARTS SE LO PASAN MEJOR! A lo Harry Potter, un concurso entre cuatro "casas" nos animó todo el sarao.



LO MEJOR DE CADA CASA

Bueno, como además del PC en Axel Springer tenemos ojitos -y revistas- para otras plataformas, éstos son sus premios.

Aunque el PC es lo que más te gusta, en los Hobby Premios 2008 también teníamos revistas, juegos y premios para todas las consolas. Y lo mejor de cada formato, votado por los lectores del resto de revistas de juegos de la editorial, es lo que te presentamos a continuación. ¡Qué contentos estaban todos!

PLAYSTATION

EL GANADOR REPITE. Aunque «Assassin's Creed» se lo llevaba todo, hubo sitio para otros.

- **ASSASSIN'S CREED** Juego del año PS3 • Votos: 47%
- **GOD OF WAR II** Juego del año PS2 • Votos: 49%
- **SILENT HILL ORIGINS** Juego del año PSP • Votos: 30%



▲ **¡OTRO PARA UBISOFT!** Sonia Herranz, directora de Playmanía, y Lucía Guzmán, de Ubisoft, muy feliz.

360 Y MÓVILES

¿PODÍA HABER DUDAS? Acción, con «Halo 3» en 360, y fútbol, con «Pro Evo 2008» en móviles... ¡Estaban cantados!

- **HALO 3** Juego del año para XBOX 360 • Votos: 36%
- **PRO EVOLUTION SOCCER 2008** Juego del año para Teléfonos Móviles • Votos: 30%





▲ **PREMIOS ESPERADOS.** Manuel del Campo, director de Hobby Consolas, con Oscar del Moral, de Microsoft, y Mónica Corbella, de Konami.

WII Y DS

NINTENDO ARRASÓ. Los inventores del hardware más revolucionario también saben hacer los mejores juegos en sus consolas.

- **ZELDA PHANTOM HOURGLASS** Juego del año Nintendo DS • Votos: 37%
- **SUPER MARIO GALAXY** Juego del año Wii • Votos: 65%





▲ **LOS FELICES CHICOS DE NINTENDO.** Pedro Bouza y Ernesto Fernández, recibiendo sus premios de Juan Carlos García, director de Nintendo Acción.



▶ **¿QUIÉN SABE MÁS?** Todos los invitados a la fiesta probaron sus conocimientos sobre juegos, personajes y revistas.

PREMIOS ESPECIALES

LOS PREMIOS ESPECIALES que elegimos en la redacción todos los años, se dirigen a productos y personas que, de un modo u otro, han sabido impulsar la industria española del videojuego. ¿Quieres saber cuáles han sido en 2007?



▲ **FENÓMENO DEL AÑO.** Pablo Camacho, director de marketing de THQ, recogió el premio al producto elegido como "Fenómeno del Año" en 2007: «WWE Smackdown vs. Raw».

◀ **PREMIO ESPECIAL DE LA REDACCIÓN.** Teresa Núñez, jefa de prensa de Virgin Play, se llevó el merecidísimo Premio Especial de la Redacción 2008.



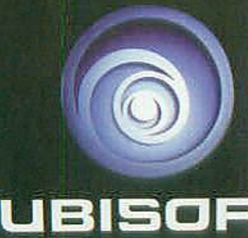


▲ **TRAYECTORIA PROFESIONAL.** Ignacio Pérez, todo un pionero de la industria del videojuego en España.

▶ **¡Y ENCIMA ES UN CHAVAL!** Con menos de 40 años y ya ha fundado Proein, Pyro Studios y, ahora, Ilion Studios. ¡Es un monstruo!

UNA CARRERA ENVIDIABLE

CASI DOS DÉCADAS en el mundo del videojuego dan para mucho. Pero si en ese tiempo fundas tres compañías, creas una serie de juegos mundialmente conocida, organizas una productora de cine de animación e impulsas como nadie la industria en España ¡y todavía no has cumplido los 40!, pues está claro que el premio a la trayectoria profesional de Ignacio Pérez es más que merecido. ¿O no?


UBISOF


EL ARTE DE MATAR
EN ABRIL DIRECTOR'S CUT EDITION


18+
TM
www.pegi.info


PC
DVD
ROM


XBOX 360
XBOX LIVE


NINTENDO DS



¡Ahora sí te oirán gritar!

Aliens. Marines Coloniales

ACCIÓN · GEARBOX/SEGA · FINALES 2008

▸ ¡Date prisa! ¡Ya están aquí, ya están aquí! ¡Sella esa maldita puerta! Que tus compañeros te ayuden, que cubran todas las posiciones. ¡Os rodean! ¡Están por todas partes! ¿De dónde demonios han salido...? Si quieres saber lo que es la verdadera angustia en un juego, y notar como el terror te va erizando los pelillos de la nuca, métete con tres amigos más en el modo cooperativo de «Aliens. Marines Coloniales» y disfruta de una aventura más alucinante que la mismísima película. ▪





▲ ¡Toma, maldito bicho, toma! Hasta los "facehugg -esa especie de cangrejoide asqueroso de las películas- serán más reales que nunca en la nueva incursión de los Alien en tu PC. Ten mucho cuidado de dónde te metes y ten tu arma siempre a punto, porque van a poner a prueba tus reflejos, ¡y no sabe hasta qué punto! Son rápidos, los malditos... ▪



◄ **¡LOS XENOMORFOS SE VAN A COMER TU PC!** ¿Recuerdas «Aliens»? Pues la espectacular peli de James Cameron sirve de base para el desarrollo de uno de los juegos de acción más espeluznantes que te esperan este año. ¡Los xenomorfos te van a helar la sangre en PC! ■

▲ **¡Que vienen los Alien!** Decían en la película de «Alien» que en el espacio nadie puede oír tus gritos, pero en «Marines Coloniales» los van a escuchar por todas partes, porque el juego de Gearbox será la experiencia más realista, terrorífica y alucinante que la mítica serie cinematográfica haya deparado nunca en PC. ¡Vas a chillar de miedo! ■

▲ **¡Mejor que las películas!** ¿Qué prefieres? ¿La sensación de angustia y desamparo de «Alien»? ¿La acción trepidante y el terror de «Aliens»? En «Marines Coloniales» vas a encontrar la "Experiencia Alien" total. Recorrerás pasillos, tubos de ventilación, te esconderás, huirás, pedirás ayuda a tu escuadrón y te las verás hasta con la mismísima Reina. ¡Será genial! ■

◄ **Solo no puedes, con amigos, sí.** Además de una impresionante campaña individual, que te llevará a recorrer algunos de los escenarios y naves más alucinantes de las películas de «Alien» -incluida la Sulaco, por ejemplo-, «Marines Coloniales» te invitará a vivir como nunca la acción alienígena gracias a su modo de juego cooperativo. Cuatro jugadores podréis unir fuerzas usando todo tipo de armas, desde los clásicos rifles de pulsos hasta los lanzallamas, y otras que se están creando a propósito para el juego. ■



◄ ¡ATRÉVETE A DESTAPAR LA ACCIÓN MÁS LEGENDARIA! La Caja de Pandora acaba de abrirse y de su interior han salido todo tipo de criaturas míticas. ¿Estás listo para salvar al mundo?

¡Acción de leyenda!

Legendary The Box

ACCIÓN · SPARK UNLIMITED/GAMECOCK · VERANO 2008

▲ **Y a ti, ¿quién te manda meter la zarpa?** No, no a este simpaticón hombre lobo, sino a tu personaje, Charles Deckard, un ladrón al que le encargan robar una reliquia de un museo, la mítica Caja de Pandora y, como la mujer que le dió nombre, no puede resistir la tentación de abrirla y mirar su interior. Para lo que n... estabas preparado, ni nuestro mundo tampoco, es para lo que había dentro...

▲ **Malditas palomas, ¡cómo han crecido!** Que no, no son palomas mutantes sino ¡grifos! Estas bestezuelas van a convertir la ciudad en un caos y sólo tú evitarás que se zampen a sus habitantes. Eso sí, tanto cuerno, garra, pico y demás, no es algo a lo que estemos acostumbrados, así que habrá que aprender a combatirlos.

◄ **Minotauros, grifos y hombres lobo.** ¡Maldita sea! ¡Son reales! ¿Cómo podrás acabar con ellos en un mundo que no estaba preparado para semejantes bichos? Pue... de momento, agarrando arma y a tiro limpio. Pue... que no sea muy ortodox... contra criaturas míticas, pero si funciona...

LL™ RECOMIENDA WINDOWS
TA® HOME PREMIUM.



YOURS IS HERE

NO PODRÁS QUITARLE EL OJO DE ENCIMA

TU PORTATIL DELL™ TE PERMITE PERMANECER EN UN ENTORNO VIRTUAL DESDE CUALQUIER LUGAR.

Puedes mandar tus mails, navegar en la web y descargar fotos, musica y videos desde cualquier lugar que tenga conexion inalambrica.

MAS MEMORIA GRATIS Y GASTOS DE TRANSPORTE GRATIS
Hasta el 08/04/2008 en una seleccion de ordenadores









PIRON™ 530

ENCIA MULTIMEDIA
MEMORIA Y GASTOS DE
NSPORTE GRATIS

649€ CON IVA

sador Intel® Core™2 Duo con tecnología Viiv™ E4500 (2.20GHz, 2MB
e, 800MHz FSB) · Windows Vista® Home Premium original
B de memoria bicanal DDR2 SDRAM, 667MHz
duro 320GB SATA · Pantalla plana panorámica 19" SE198WFP

PES5-D045019

INSPIRON™ 1525

MAS MEMORIA GRATIS Y GASTOS DE TRANSPORTE GRATIS Y 50€ DE DESCUENTO

~~699€~~ **649€** CON IVA

· **Tecnología de procesador Intel® Centrino®** con Procesador Intel® Core™2 Duo T5550 (1.83GHz, 2MB L2 Cache, 667MHz FSB)
· **Windows Vista® Home Premium original** · 2048MB de memoria bicanal DDR2 SDRAM, 667MHz · Disco duro 250GB SATA 7.200rpm
· Pantalla panorámica 15,4" WXGA CCFL TrueLife™ con webcam de 2.0MP

E-REF: PPES5-N0452509

XPS M1530
MAS MEMORIA GRATIS Y GASTOS DE TRANSPORTE GRATIS

· **Tecnología de procesador Intel® Centrino®** con Procesador Intel® Core™2 Duo T7250 (2GHz, 2MB L2 Cache, 800MHz FSB)
· **Windows Vista® Home Premium original** · 2048MB de memoria bicanal DDR2 SDRAM, 667 MHz · 250GB de disco duro (5400 rpm) · Pantalla panorámica 15,4" WXGA CCFL TrueLife™ con webcam de 2.0MP

E-REF: PPES5-N04X5305

899€ CON IVA

SOFT® OFFICE 2007 HOME Y STUDENT 173€ CON IVA

McAfee® PROTEGE TU PC CON McAFEE® SECURITYCENTER™.

ÁMENOS PARA
SCUBRIR
ESTRAS
TIMAS OFERTAS!

902 003 679
WWW.DELL.ES

De lunes a viernes de 9.30 a 18.30
conexión 0.10€
y 0.08€ minuto IVA incl.



Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Anuncios en Starcraft II

He leído en Internet que un mandamás de Activision ha declarado que iba a haber publicidad dentro de «Starcraft II» y tengo que decir que me parece una idea terriblemente mala. Una de dos: o se trata de una maniobra para poder financiar el juego y distribuirlo de forma gratuita o, con todo el dolor de mi corazón, ya pueden despedirse de un comprador. ■ Héctor Garrúa



R. Espera, espera, no rompas todavía tu carné de simpatizante de Blizzard ;-D que todo ha sido un malentendido. La afirmación en cuestión surgió efectivamente de Bobby Kotick, un directivo de Activision-Blizzard, pero en realidad se estaba refiriendo al portal Battle.net (que siempre ha incluido publicidad) y no al propio juego. Lo que pasa es que alguien publicó la noticia de forma confusa en un portal web y, ¡hala!, ya la teníamos liada en cuestión de horas. En fin, esperamos que al menos hayas aprendido que las noticias de fiar están en Micromanía y no en la primera página de Internet que se te ponga por delante :-D

Fórmula 1



Me ha gustado mucho la review de «RFactor» que habéis publicado el mes pasado. El juego tiene una pinta impresionante y aunque no soy especialmente aficionado a los juegos de velocidad, seguramente a éste le dé una oportunidad. Lo que no entiendo es por qué en el Buzón de esa misma revista habláis de que no puede haber juegos oficiales de Formula 1 para PC, porque Sony tiene la licencia, o algo así, pero luego en la review de «RFactor» se ven claramente los monoplazas. ■ Miguel Lucas

R. La clave en toda esta historia es la palabra "oficial" y es que las competiciones de Fórmula 1 que se mencionan en la review son mods realizados por usuarios utilizando las herramientas incluidas con el juego. Puedes encontrar algunos de una calidad realmente alta, pero no son en ningún caso productos oficiales ni tienen ningún tipo de autorización de la FIA. El juego incluye de serie, eso sí, el monoplaza oficial de BMW, pero sólo para participar en competiciones propias y no en las pruebas de la Fórmula 1.

LA QUEJA
Menosprecio

Me parece fatal el trato que está dando Activision a todos los usuarios de PC seguidores de la serie «Call of Duty». Si ya fue feo que la tercera entrega apareciera sólo para las consolas, me parece terrible que los nuevos mapas multijugador de «CoD 4» no estén disponibles para la versión de PC. Y no creo que se puedan quejar de problemas de distribución, porque mejor acceso a Internet que el que tiene un PC... ■ Toni Verdú

Cuesta mucho trabajo comprender qué razones puede tener Activision para no hacer una versión en PC de unos mapas multijugador que, después de todo, ya están realizados. Sólo nos queda esperar que las quejas de los usuarios (y nosotros hemos recibido un buen montón de ellas, podéis estar seguros) les hagan "dar marcha atrás" y se animen a poner una versión PC de estos mapas al alcance de los usuarios.



Más Portal

Todavía estoy flipando con «Portal» y su genial escena final (que he alcanzado gracias a vuestra guía del mes pasado, por cierto :-D). En mi opinión se trata de una obra maestra que, a partir de una idea engañosamente sencilla, alcanza una jugabilidad bestial, sin precedentes. En fin, ya sé que es muy pronto para preguntarlo, pero, ¿se sabe si hay una segunda parte en camino? ■ Zamorano García

R. Oficialmente, lo único que se sabe es que Doug Lombardi, uno de los responsables de Valve, ha afirmado que va a haber más contenidos para «Portal», aunque no hay detalles sobre si se refería a expansiones para el original o a una nueva entrega del juego. Lo que está claro es que después del éxito alcanzado con «Portal» no tendría mucho sentido que Valve dejara escapar esta "gallina de los huevos de oro", ¿no?, así que algo habrá, tarde o temprano, seguro.

¡Nos vamos a París!

He leído la noticia acerca de la convención de Blizzard que se celebrará en París y estoy que no me llega la camisa al cuerpo. ¡Poder jugar ya a «Starcraft II»! Lo que no tengo claro es si es un acontecimiento público o reservado a profesionales, porque si es lo primero ya estoy haciendo las maletas. ■ Jhonathan



R. Hombre, depende de lo que entiendas por "público", porque a 70 "eurazos" la entrada, más el coste del viaje a París, más el hotel... Pero, vamos, que sí, que pagando la entrada (hasta que se agoten) puede ir cualquiera, y la ocasión no es como para desperdiciarla. http://eu.blizzard.com/wwi08/

Grandes conversiones

Todavía recuerdo cuando las únicas conversiones de consola que podíamos disfrutar los usuarios de PC eran unas adaptaciones cutres, con unos gráficos terribles e imposibles de jugar con el ratón y el teclado. Comparado con eso (que no fue hace tanto tiempo) la situación actual es una maravilla y, la verdad, yo creo que merece la pena esperar para una conversión si además de ser buena, va a venir mejorada. ■ H. Rivas

R. La verdad es que no podemos quejarnos. Si lo piensas es como si los usuarios de consola nos estuvieran haciendo el "beta-testing" del juego: primero lo prueban ellos y ven lo que le falta para luego añadírselo a la versión de PC. ¿No es un mal negocio, verdad? :-D

LA POLÉMICA DEL MES
Un cierto aire retro



Acabo de terminar de leer la última Micromanía y no se si es que yo soy muy viejo o qué pero menudo aire "retro" que trae toda la revista. Entre «Turok», «Speedball» o «Simon The Sorcerer» por un lado y los juegos de «Los Cazafantasmas» o «Los Inmortales» por el otro, no sabía si había leído la revista de marzo de 2008 ó de 1988. ¿Soy sólo yo o hay una falta de ideas en el sector? ■ Juan Castro

Cómo será que hasta nosotros mismos pensamos en sustituir el DVD por un par de disquetes de 5 1/4" :-D Ahora en serio, si esto pasara todos los meses sí que sería para preocuparse, pero en esta ocasión parece que se trata más de una casualidad que de cualquier otra cosa. Además, ojo, no se trata de simples "remakes" de juegos antiguos, sino de títulos con una jugabilidad completamente renovada y con historias originales, y eso es algo totalmente diferente.

CARTA DEL MES

ay que arriesgarse

Me parece muy meritoria la actitud de ll Wright, que en vez de "apalancarse" con itos como «Los Sims» o «SimCity» ha de- do estas series en manos de otros para nzarse a la aventura de «Spore». Sólo or eso ya merece un reconocimiento, in- ependientemente de que el juego resulte er mejor o peor. ■ Jesús Ortega

R. Todo lo que sea arriesgarse en busca de un concepto original es, desde luego, para celebrarlo. Algo tendrá que ver, suponemos, el que los juegos de Wright se cuenten por éxitos arrolladores con que en todos ellos su autor se haya atrevido a explorar áreas nuevas. «Spore» cumple estos mismos requisitos y, a juzgar por lo que se ha podido ver hasta el momento, amenaza con alcanzar el mismo éxito de sus antecesores.

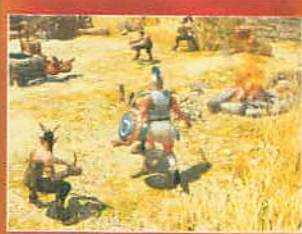


FORMIDABLE



Más y mejor. Algo nos veníamos imaginando, pero el caso es que ya es oficial: «Mass Effect» llegará a nuestros PCs en mayo y, lo que es más importante, lo hará cargado de novedades técnicas, mejoras gráficas, una jugabilidad refinada y nuevos contenidos. Nos toca esperar, es cierto, pero, ¿a que merece la pena por disfrutar un juego que será mucho mejor que el de cualquier plataforma?

LAMENTABLE





Despedida y cierre. **Este mes nos ha sorprendido el cierre de Iron Lore, la compañía responsable del fantástico «Titan Quest» y de su continuación «Immortal Throne». Al parecer la causa ha sido el problema para encontrar fondos con que financiar sus próximos proyectos, pero, sea cual sea el motivo, siempre es una mala noticia que gente de tanto talento abandone la industria.**

Bien por la ciencia-ficción

Excelente el reportaje de juegos de estrategia de ciencia-fición del mes pasado. Soy un aficionado al énero desde hace tiempo y creo que estos on los títulos que más aportan, porque nos ermiten disfrutar de historias alucinantes ompletamente originales. De la 2ª Guerra Mundial también hay "chorricientos" jue- os, pero ahí la historia siempre es la mis- na, nazis contra aliados, y yo, la verdad, a estoy un poco aburrido. ■ Kiko



R. Existen grandes juegos tanto de ciencia-ficción como bélicos, pero también hay petardos" en las dos categorías, y es que la hora de la verdad lo importante es que historia que tienes que contar sea buena. Últimamente parece que las compañías pre- eren los aliens y las guerras intergalácticas, ero ya sabéis que esto va por rachas y lo mismo dentro de unos meses nos vemos na vez más con el fusil en la mano, des- mbarcando en Normandía...

Aventuras "forever"

En los últimos meses he leído cartas augurando el final de las aventuras clásicas y yo quiero decir que sto no sólo no es así, sino que el género ive uno de sus mejores momentos. Con iegazos como «Runaway 2» o «The Lon- est Journey», y otros en ciernes como el speradísimo «Sam & Max. Episode One» cosa pinta muy bien. ■ Víctor Díez

R. Imitando a Mark Twain, podríamos decir que los rumores sobre la muerte de las aventuras han sido muy exagerados, porque lo cierto es que si tenemos que juzgar por las previews que llevamos en este mismo número de «Sam & Max» o de «Jack Keane» –la próxima incursión de FX en el terreno de la aventura–, parece claro que este género todavía tiene que dar mucha guerra.

¿WoW imbatible?

Soy un aficionado a los juegos de rol on- line y aunque me gusta mucho «World of Warcraft», del que soy usuario desde hace ya un par de años, tengo que decir que me preocupa la forma en que este gigantesco juego "devora" toda la competencia que se le va poniendo por delante. ¿Es que nadie es capaz de crear un juego que pueda desbancar a «WoW» de su trono? ■ Sancho

R. Es cierto que es difícil luchar contra la brutal inercia del coloso de Blizzard y su apabullante plataforma de jugadores. Ante eso un recién llegado tiene difícil hacerse con una cuota de mercado que le permita subsistir. Pero eso no quiere decir que «WoW» sea imbatible, ojo. Juegos como «Guild Wars», con sus cinco millones de unidades vendidas, demuestran que queda un gran hueco disponible para aquellos que se atrevan a explorar las regiones menos trilladas del mercado.

Tu opinión es importante, escríbenos

- **Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.**
- **No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.**

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Quiénes...

serán los afortunados que se "levanten" los 75.000 dólares asignados como premio para el ganador del torneo mundial de «World of Warcraft» que Blizzard ha convocado?

¿Qué...

cara se les habrá quedado a aquellos que compraron «Sam & Max» a través del sistema de descargas por capítulos en inglés, ahora que se sabe que el juego va a aparecer en castellano y cargado de extras?

¿Cómo...

van a acoger los usuarios los dos juegos gratuitos recién anunciados, «Quake Live» y «Battlefield Heroes», sabiendo que se financiarán a través de la publicidad dentro del juego y de los micropagos?

¿Cuánto...

más van a tardar desde Valve en anunciar «Counter-Strike 2», después de que al parecer ellos mismos hayan reconocido que están planteándose su desarrollo?

¿Cuál...

será el uso que 2K Games piensa darle a la licencia del «Unreal Engine 3», que acaban de adquirir?

¿Cuánto...

van a tardar en ocuparse las 8.000 plazas disponibles para la próxima Campus Party que se acaba de anunciar?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.

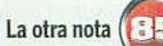


RFactor

94 Puntuación Micromanía

Háztelo tú mismo

Acepto que técnicamente es un juego notable, pero me parece fatal que para poder disfrutar de los campeonatos actuales haya que contar con la buena voluntad de los aficionados que quieran tomarse el trabajo de hacerlos y colgarlos en la red. Deberían venir de serie en el juego. ■ Gorka




La otra nota 85



Hombre, es cierto que cuantas más competiciones vengan, mejor, pero no es como si el juego no tuviera contenidos propios, porque tiene bastantes. Lo que pasa es que comparados con la enormidad del material creado por los aficionados, todo parece poco, pero incluso sin contar con ellos «RFactor» tiene suficiente "chicha" como para entretenerte una buena temporada.

T.G.G. (Autor de la review)



Hard to be a God

82 Puntuación Micromanía

Argumento alucinante

No recuerdo otro juego de rol reciente con un argumento y una ambientación tan originales. La combinación de fantasía y ciencia-ficción me parece todo un acierto y una novedad realmente refrescante, por lo que se merece una nota más alta. ■ Darwin Yoel

La otra nota 90





La pena en este caso es que ese argumento tan estupendo no esté combinado con una tecnología más actual o un sistema de juego más innovador. Es un juego estupendo, sí, pero resulta un poco anticuado para los tiempos que corren.

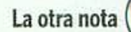
J.A.P. (Autor de la review)

Viva Piñata

90 Puntuación Micromanía

Muy infantil

No creo que este juego merezca tanta nota. Me parece que se trata de un juego para niños pequeños y aunque no discuto que los muñequitos de colores puedan resultar "monos", no creo que su jugabilidad sea tan elevada como indica la nota que le habéis dado. ■ Gerard Gracia




La otra nota 80



Que no te engañe su aspecto. Es verdad que visto "desde fuera" parece un juego destinado exclusivamente a los más pequeños, pero en cuanto lo juegues un rato descubrirás que su jugabilidad es muy variada y repleta de opciones, y su sentido del humor tiene un punto de "mala uva" muy atractivo. Dale una oportunidad y verás como no te arrepientes.

J.T.A. (Autor de la review)

Championship Manager 2008

83 Puntuación Micromanía

Muy mejorado

Creo que la serie ha mejorado bastante de la anterior entrega a ésta. Además de incluir más competiciones tiene también selecciones internacionales y entrenamientos mejorados, entre otras novedades. No es el juego más espectacular del mundo, es verdad, pero dentro de su género es de lo mejor que se puede encontrar. ■ Narcis Lence

La otra nota 89





Es un gran juego, sí, pero para estar a la altura de los mejores del género le falta subir un escalón en su espectacularidad, y no sólo porque los partidos resulten bastante sosos, es que ni siquiera incluye fotos de los jugadores, y eso que tiene las licencias oficiales.

A.T.I. (Autor de la review)

Conflict: Denied Ops

84 Puntuación Micromanía

Desfasado

Es un juego anticuado, en su aspecto tecnológico y en su acabado gráfico. Basta echar un vistazo a los últimos lanzamientos de acción en primera persona («Crysis», «CoD 4»...) para comprender que este juego no merece tanta nota. ■ Antonio Villa

La otra nota 78






EN EL PUNTO DE MIRA

El Universo en Guerra Asalto a la Tierra

90 Puntuación Micromanía





A favor — 98 La otra nota

Acción a tope

Me parece que se trata de un excelente juego de estrategia que hubiera merecido una nota más alta. Las diferencias entre las tres facciones son tan grandes que es como tener tres juegos diferentes. Y si a eso encima le añades la enorme cantidad de contenidos: niveles, campañas, multijugador... ■ Jesús

Es, en efecto, un juego excepcional y con muchísimo contenido, pero es que la nota que propones es altísima. Para alcanzar esa categoría le faltaría pulir algunos elementos, como la IA de algunas misiones o tener una producción más cuidada. I.R.L. (Autor de la review)



En contra — 82 La otra nota

Los tres de siempre

¿Cuántas veces más vamos a controlar tres razas totalmente diferentes, una con unidades poderosas, otra con unidades pequeñas, pero abundantes y otra que es un término medio entre las dos? ¿No empieza a estar un poco gastada esta idea? ■ Ignacio Lucas

La originalidad es necesaria, es cierto, pero no es posible estar revolucionando el género con cada juego. Al final lo que cuenta es que todos los elementos -jugabilidad, variedad, tecnología, producción...- estén a un buen nivel y, en este juego, ese nivel es excelente. I.R.L. (Autor de la review)

Hot Wheels Beat That!

75 Puntuación Micromanía

No es para tanto

Habéis sido demasiado duros, su sistema de juego es muy sencillo, pero es que tampoco se espera más de él y, a cambio, es muy divertido, algo que pienso que no habéis valorado lo suficiente. ■ Marta Muñoz

La otra nota 88



Desde luego, si lo comparas con las referencias del género no sale demasiado bien parado, pero aunque es verdad que su tecnología es mejorable, yo creo que lo compensa con un sistema de juego original y unos escenarios muy interactivos.

J.T.A. (Autor de la review)



No tenemos nada en contra de los juegos sencillos, de hecho algunos están entre nuestros favoritos, pero el problema empieza cuando a un sistema de juego sencillo se le añade una falta de opciones y variedad de juego. Entonces te queda un juego cortito, cortito, en el que la diversión dura demasiado poco.

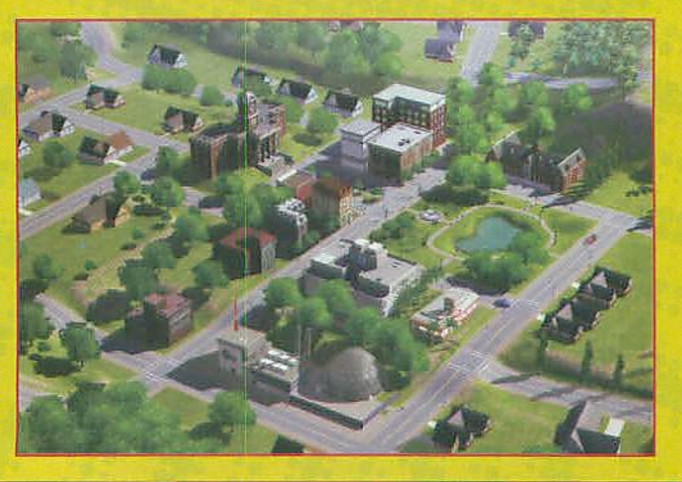
T.G.G. (Autor de la review)

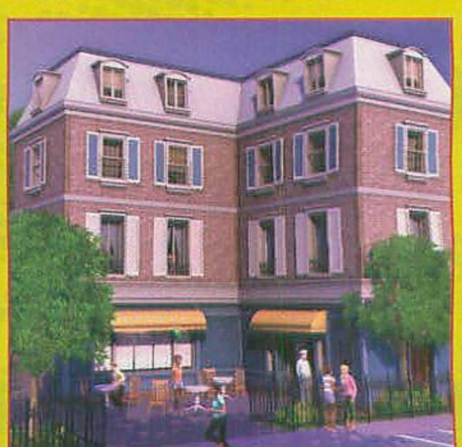
Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

UNA CIUDAD LLENA DE VIDA

MAS ALLÁ DE TU CASA. Por primera vez en la serie, tus Sims podrán abrir la puerta de su casa y largarse a pie para recorrer las calles e ir a visitar a unos amigos, pasear por el centro de la ciudad o pescar en el lago del parque.

MIS ADORABLES VECINOS. La ciudad de «Los Sims 3» se llamará Pleasant Valley y será un lugar repleto de actividades comerciales y de ocio, un sitio para trabajar, vivir y divertirse y lleno de Sims de todo tipo que estarán realizando continuamente sus *actividades cotidianas*.







¡Hay toda una ciudad ahí fuera!

LOS SIMS 3

¿Tu Sim se va a trabajar? Tal vez hoy prefiera, en lugar de esperar el coche que le lleva al trabajo cada día, ir paseando. Así saluda a unos amigos, entra en la panadería, disfruta de lo bonito que está el parque en esta época... ¿Cómo? ¿Pero se puede hacer eso con los Sims? ¡En «Los Sims 3» sí!

Divertidos, gruñones, entrañables, extravagantes... ¡siempre diferentes! Los personajes protagonistas del videojuego de PC más vendido de todos los tiempos han cautivado desde sus inicios -hace ya nada menos que ocho años- a millones de jugadores que se han puesto como locos a manejar sus vidas, construir y amueblar sus casas, iniciar amistades con amigos y vecinos y, en definitiva, simular unas vidas con mucho sentido del humor y de la diversión.

La serie ha ido multiplicando de forma espectacular las posibilidades del juego con nuevas entregas y expansiones pero nunca hay bastante... ¿A qué no? Los fans -y seguro que tú también- pedían y piden mayor libertad de movimientos, relaciones más complejas, nuevas opciones para pasarlo en grande... ¡mucho más juego!

¿Habrá conseguido EA subir de nuevo el listón? ¡Vamos a comprobarlo! Una maleta por aquí, un pasaporte por allá y derechitos a San Francisco en busca de la información más exclusiva sobre uno de los juegos más esperados... Con todos vosotros: ¡«Los Sims 3»!

DE LOS PIES A LA CABEZA

¿Por dónde empezamos cuando hay tanto y tan jugoso para contarte? Pues por el principio, claro. Desde los primeros minutos, «Los Sims 3» dejará ver cuáles son sus novedades y, en el caso de este juego, dichos minutos se dedican a la creación y personalización de tu nuevo Sim. ¿Qué podrás hacer en este proceso? Pues es muy simple: TODO.

Prepárate para disponer de herramientas muy potentes con las que crear y transformar a tu personaje. De una forma muy sencilla e intuitiva, en unos minutos modificarás narices, ojos, orejas, pómulos... ¡lo que sea! Por primera vez en la serie, tus Sims podrán ser tan altos o bajos como tú quieras, musculosos o escuchimizados, gorditos o con un tipazo perfecto... ¡Viva el realismo físico! Los jugadores más creativos tendrán la oportunidad de probar millones de combinaciones diferentes y, sólo con las posibilidades que ofrecen los peinados, podrías pasarte una buena tarde colocando trenzas, mechas, melenas, crestas, rapados... todo lo que tú quieras.

Pero no sólo de apariencia vive un Sim y, antes o después, pasarás al siguiente paso del proceso: su personalidad. ¿Algo nuevo que decir y probar? ¿Cómo que algo? ¡Habrá mil opciones más!

Tan sólo tienes que imaginarte lo siguiente: mientras que en «Los Sims 2» la personalidad de tu Sim se componía a base de cinco rasgos dobles -Descuidado/Pulcro, Serio/Alegre, etc- en «Los Sims 3» te encontrarás con... ¡más de ochenta rasgos! Así que ya te puedes imaginar lo compleja que será la personalidad de tus Sims gracias a la combinación de características en un mismo perfil como Neurótico, Inmaduro, Soñador, Amistoso, Artista, Vanidoso, Desgraciado... habrá una variedad de personajes como nunca se ha visto en la serie.

A la hora de situar a tu Sim en su hogar, dulce hogar, también te vas a topar con un buen ▸▸

> **Crea, personaliza y vive la vida de tu Sim con una libertad de acción y posibilidades hasta ahora inéditas**

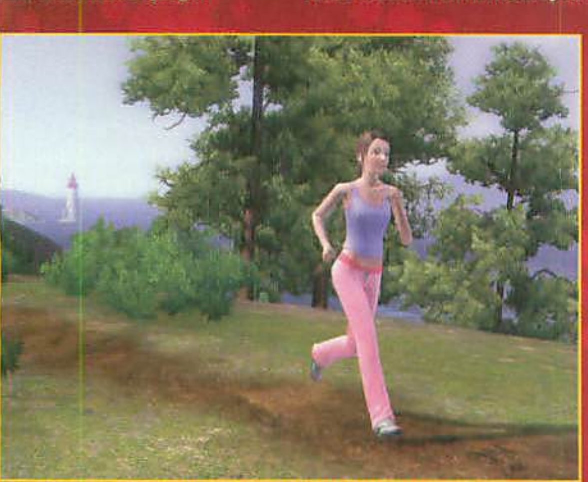
- Género: **Simulación**
- Estudios/Compañía: **EA Redwood/EA**
- Distribuidor: **EA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Final 2008/Principio 2009**
- *www.lossims.com*

LAS CLAVES

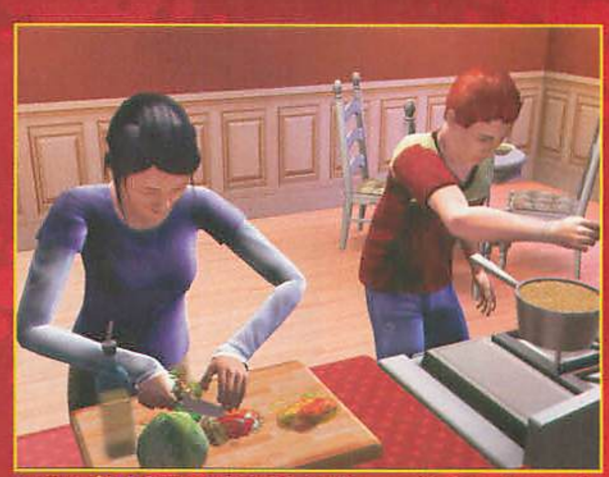
- Por primera vez los Sims saldrán de casa y recorrerán la ciudad y el entorno a su antojo.
- El proceso de creación y personalización de tus Sims utilizará herramientas potentes pero sencillas de usar, e irá mucho más allá que los anteriores.
- Más de ochenta rasgos y un montón de preferencias podrán formar parte de la personalidad del Sim.
- El desarrollo del juego incorporará una serie de tareas y objetivos que cumplir.
- La ciudad estará llena de vida, con gente paseando por la calle y coches circulando.
- Los nuevos gráficos permitirán muchos detalles, tanto en los escenarios como en los personajes.

PRIMERA IMPRESIÓN

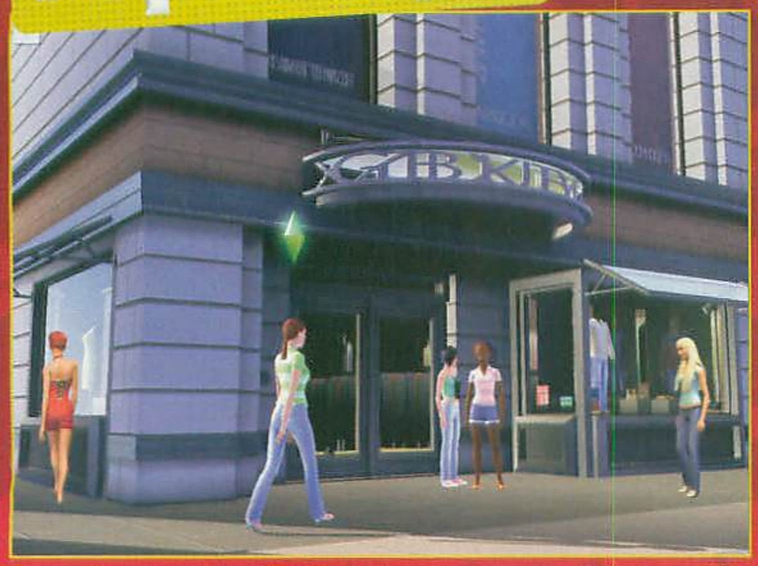
Será lo que muchos esperaban. Una experiencia conocida que crecerá y ampliará sus límites.



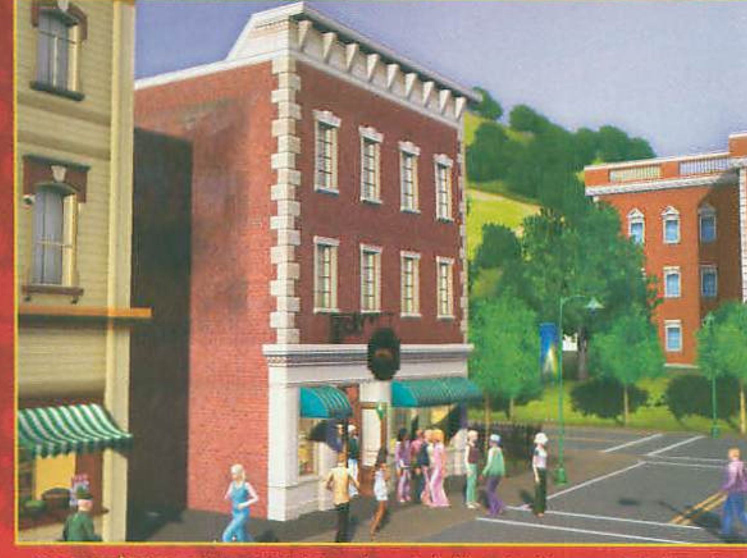
▲ ¿QUÉ TAL SI VAS A CORRER POR LAS MAÑANAS? En «Los Sims 3» se acabará el vivir yendo de casa al trabajo en coche. ¡Sal y vive a tope!



▲ ATENCIÓN AL DETALLE. El nivel de detalle marcará la diferencia respecto a los juegos anteriores. ¡Fíjate en el colorido de los ingredientes de tu receta!



▲ ¿REBAJAS EN PLEASANT VALLEY? Imagínate cómo será recorrer las calles más comerciales de tu ciudad, ver los escaparates y entrar en cada una de las tiendas. ¡Será un cambio radical!



▲ NO ESTARÁS SOLO EN LA CALLE. Esta será una ciudad llena de vida y, por tanto, llena de vecinos que pasarán el día de compras, trabajando, paseando, jugando, a pie, en coche...



LA IMAGINACIÓN AL PODER

LOS ESTAMPADOS Y TEXTURAS que podrás utilizar para tus muebles o paredes serán infinitos, puesto que «Los Sims 3» te permitirá importar una textura o cambiar entre las muchas existentes en cuestión de segundos. Sillones a cuadros, paredes a rayas, los colores que tú mismo elijas, aquí podrás tener una casa a tu medida.



NO HAY DOS SIMS IGUALES

EL MÍO ES BAJITO Y GORDO. ¿Y EL TUYO? Pues será como te dé la gana: en «Los Sims 3» podrás transformar el cuerpo de tu personaje con mil posibilidades.

¡MIRA QUÉ PELOS! El juego incorporará potentes herramientas de personalización para que modifiques hasta el más mínimo detalle aspectos como su peinado, cada uno de sus rasgos faciales, etc.



▲ ¡NO ME LO PUEDO CREER! Las expresiones y gestos de nuestros Sims también ganarán en infinidad de detalles. Los rostros serán más expresivos y dispondrán de muchos más gestos, animaciones y movimientos.

►► puñado de sorpresas. A medida que repases el catálogo de objetos y muebles disponibles observarás que puedes girarlos 360 grados. Eso será porque contarás con la posibilidad de cambiar las texturas y colores a tu antojo, transformando las ya existentes o importando diseños propios para tus muebles, las paredes, los suelos...

Ya tienes a tu Sim tal y como querías, has editado y cambiado hasta sus zapatos... ¿que harás ahora? Pues lo más lógico: abrirás la puerta de tu casa, saldrás alegremente a la calle y, al fin, conocerás la ciudad.

LOS SIMS EN LA CALLE

A estas alturas ya te están brillando los ojitos y tu mente se ha disparado imaginando de qué serán capaces tus personajes en «Los Sims 3». Pues sí, por primera vez en todos estos años tu Sim recorrerá con libertad toda una ciudad, una ciudad con sus calles, su tráfico, sus comercios abiertos, paseantes... ¡una ciudad completamente viva!

Desde el principio, la extraordinaria jugabilidad de la serie dará un vuelco y multiplicará por cien la capacidad de sorprender y divertir. Saldrás a pasear, atravesarás arboledas, acantilados, parques, edificios... pasarás por delante de un comercio y, al ver un letrero ofreciendo trabajo, entrarás y solicitarás el puesto. Luego tal vez te encuentres con tu novia en el restaurante donde os habéis citado para una cena romántica, o irás de compras, charlarás con los amigos en la plaza central, pescarás en el lago... ¡Todo eso y mucho más será posible! Ten por seguro que las partidas serán bastante más abiertas, las experiencias de cada jugador diferentes y, en general, todo resultará aún más divertido y realista.

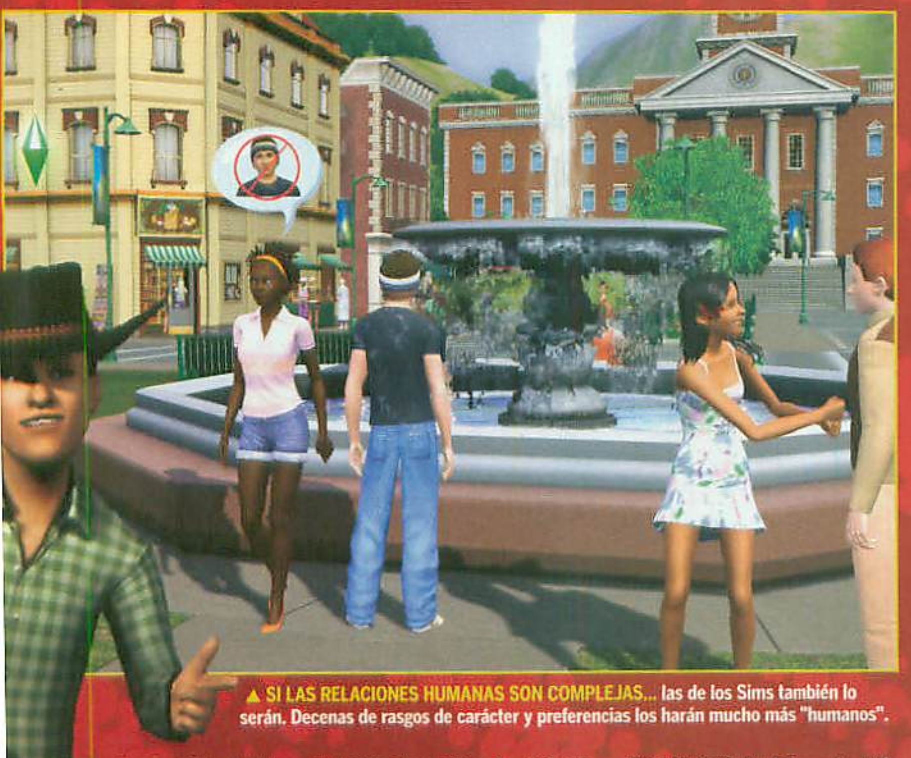
Habrá más cambios y novedades, algunos dedicados a profundizar en la personalidad de los Sims, que ahora completarán su perfil, compuesto por su aspecto físico y sus rasgos, con una serie de preferencias: comida favorita, saludo, música, color preferido... ¡de todo! Con la unión de estos elementos, la siempre activísima y sorprendente comunidad de jugadores/creadores del juego serán capaces de recrear perfectamente a toda clase de estrellas de cine.



▲ ¿NO TE VA BIEN EN EL TRABAJO? En «Los Sims 3» el éxito laboral se basará en diversos factores: la relación del Sim con su jefe, su eficacia, la limpieza... ¡el ascenso hay que ganárselo!



▲ ¡AH, UNA CASA CERCA DEL MAR! El hecho de que «Los Sims 3» te deje salir de casa permitirá una riqueza de escenarios sin precedentes: calles, carreteras, vegetación... y el mar.



▲ SI LAS RELACIONES HUMANAS SON COMPLEJAS... las de los Sims también lo serán. Decenas de rasgos de carácter y preferencias los harán mucho más "humanos".

cantantes famosos, etc. creando un Sim que no sólo se parezca en lo físico sino ien todos los detalles de su manera de ser y hasta en sus gustos!

EL TRABAJO

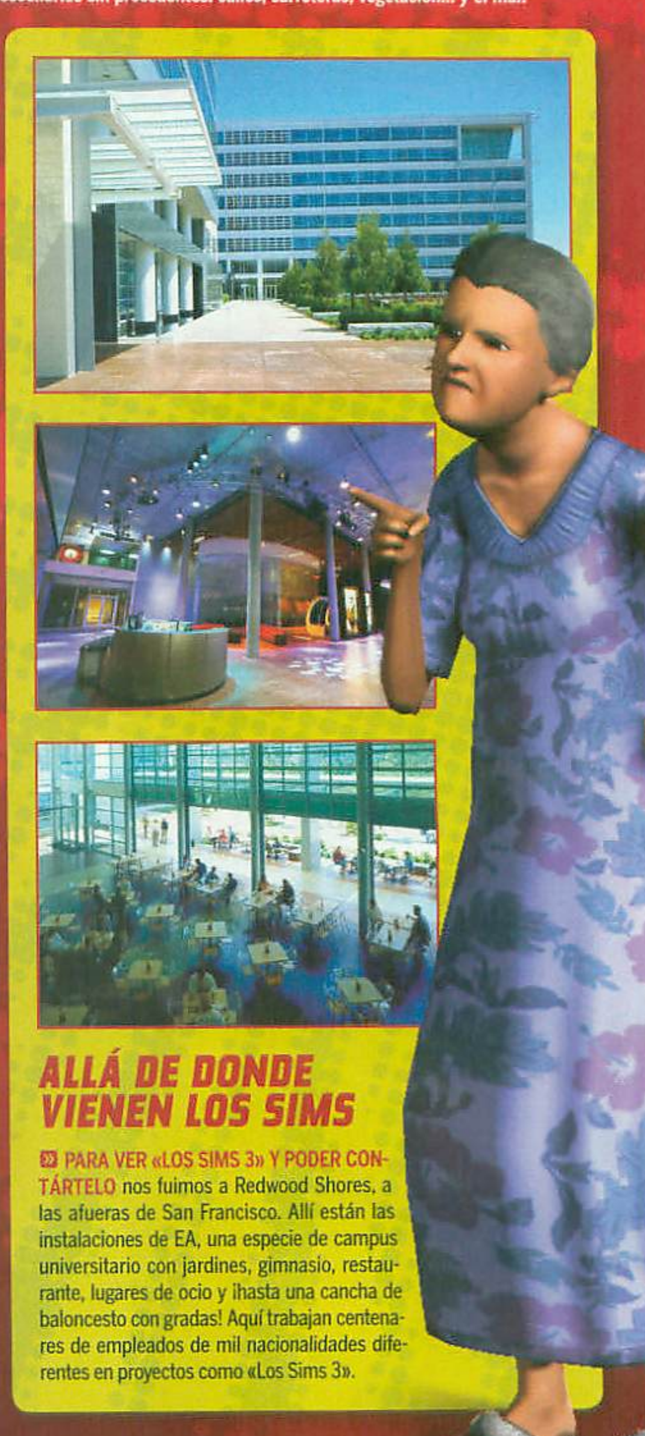
Tampoco faltarán los cambios de jugabilidad cuando tus Sims vayan a trabajar. «Los Sims 3» se hará mucho más interesante y divertido añadiendo objetivos para cumplir y basando los ascensos en una serie de factores que podrán variar según el empleo del que se trate: por ejemplo, un cocinero ascenderá en su trabajo según la relación que mantenga con el jefe, la eficacia en los fogones, la higiene...

Otro aspecto que siempre ha tenido una importancia capital en la serie han sido las relaciones entre Sims. ¿Hay cambios a la vista? ¡Sí, una montaña de ellos! Notarás la diferencia en la enorme cantidad de opciones de diálogo que entrarán en juego cuando dos o más Sims conversen: saludos, expresiones de insulto, de halago... muchas más posibilidades que harán torcer el gesto, sonreír o abrir la boca de tu personaje. ¡Y lo verás con todo detalle! Porque, como es lógico, la puesta al día del aspecto visual de la serie será otro de los puntales de «Los Sims 3».

¡QUÉ BIEN SE VE TODO!

Con un cambio tan importante como la opción de salir de casa y disfrutar de la ciudad, será necesario dar un paso adelante en los gráficos de la serie y, por eso, en las mismas pantallas verás –aunque luce aún mucho mejor en movimiento– que los

Dejarás de vivir entre cuatro paredes y patearás cada rincón y calle de tu ciudad

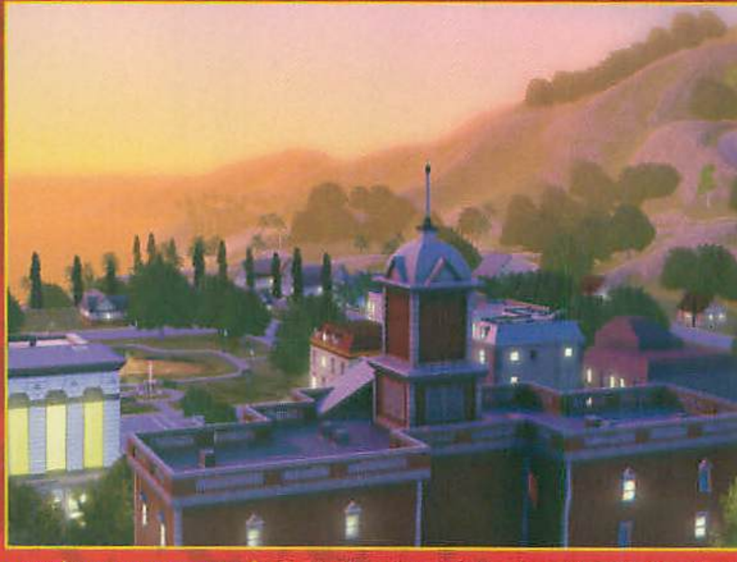


ALLÁ DE DONDE VIENEN LOS SIMS

PARA VER «LOS SIMS 3» Y PODER CONTÁRTELO nos fuimos a Redwood Shores, a las afueras de San Francisco. Allí están las instalaciones de EA, una especie de campus universitario con jardines, gimnasio, restaurante, lugares de ocio y ¡hasta una cancha de baloncesto con gradas! Aquí trabajan centenares de empleados de mil nacionalidades diferentes en proyectos como «Los Sims 3».



▲ UN SALÓN POR TODO LO ALTO. Como puedes ver en la imagen, se pondrá cuidado extremo en el mobiliario y las posibilidades de decoración que satisfarán al "artista" más exigente.

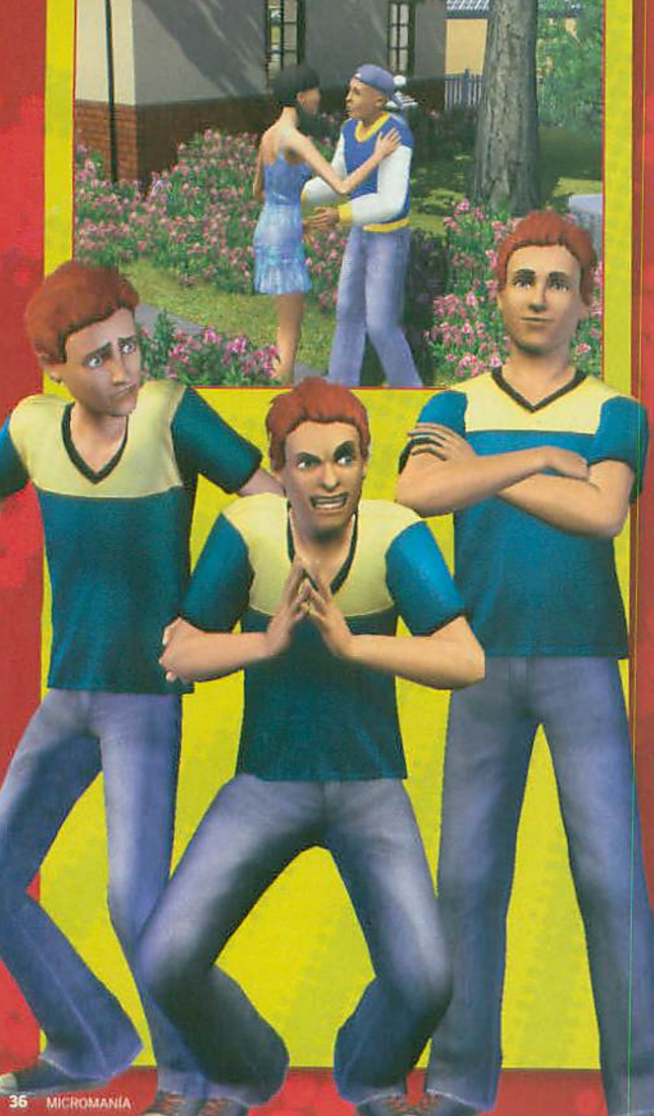


▲ EL DÍA VA LLEGANDO A SU FIN. El ciclo día/noche estará presente en «Los Sims 3», así que te esperan románticos amaneceres, relajantes atardeceres y un constante cambio de luz.

Y, ¿CÓMO ES ÉL? (O ELLA)

DE CINCO A OCHENTA. Si la personalidad de un Sim estaba formada antes por cinco rasgos básicos, el número de características de personalidad posibles en «Los Sims 3» superará los ochenta: insensible, carismático, gruñón, vanidoso, valiente, perfeccionista...

ESTO ME GUSTA Y ESTO NO. Además, el perfil de cada Sim contendrá información sobre sus preferencias en materia de música, comida, colores... ¡incluso te dirá cuál es su saludo favorito!





▲ ¡PUES HABERLO DICHO, HOMBRE! El abanico de expresiones en una conversación será más amplio, con mil modos de insultar, ofender, elogiar, etc.

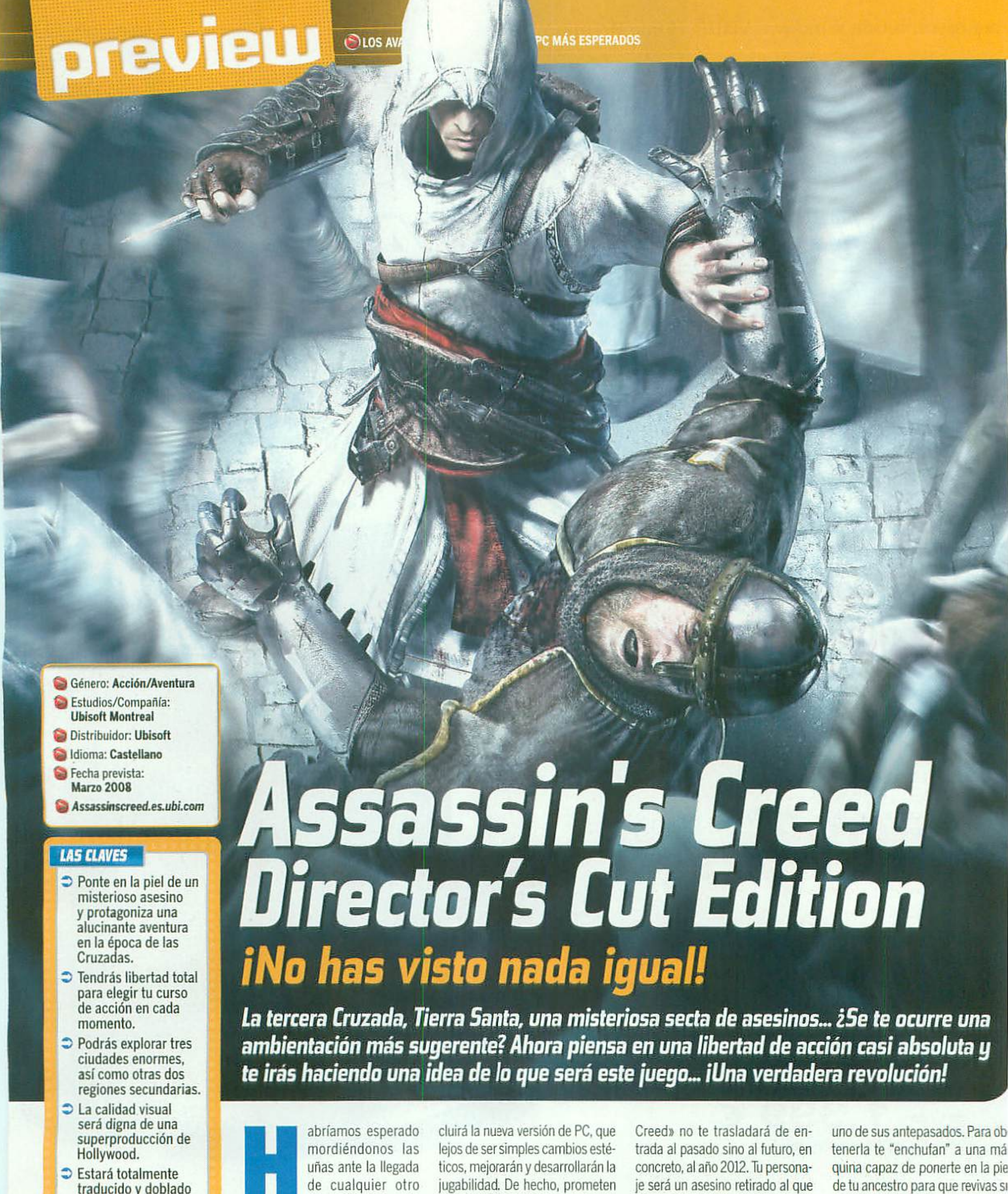
►► detalles están por todas partes: te dejarán sorprendido los sombreados, la vegetación meciéndose con el viento, la vitalidad de la ciudad que estará llena de gente y coches, la increíble calidad de las texturas en los tejidos... todo estará vivo y parecerá real en la ciudad de «Los Sims 3», tanto si eliges pasear a solas frente al ayuntamiento como si decides visitar la casa de unos amigos.

VIVIR ES COMPARTIR

Y, por descontado, EA se empleará a fondo en proporcionar a la comunidad de fans las herramientas que les permita crear y compartir contenidos, algo que según ellos mismos aseguraron, será más sencillo y rápido que nunca. Así que podrás contar con que, poco después de que «Los Sims 3» sea una realidad, Internet rebosará Sims, casas, objetos, moda, peinados... ¡Será el sueño de los jugadores más imaginativos!

Repaso final: más libertad de movimiento, más herramientas de creación y personalización, personalidad de los Sims más detallada y realista, jugabilidad reforzada... todo lo que pedían los fans está en camino, empaquetado en un solo juego. ¡Deja ya de morderte las uñas! ■ T.G.G.

La personalidad de tus Sims será compleja y única, muy diferente a la de cualquier otro personaje



- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2008**
- ***Assassinscreed.es.ubi.com***

LAS CLAVES

- Ponte en la piel de un misterioso asesino y protagoniza una alucinante aventura en la época de las Cruzadas.
- Tendrás libertad total para elegir tu curso de acción en cada momento.
- Podrás explorar tres ciudades enormes, así como otras dos regiones secundarias.
- La calidad visual será digna de una superproducción de Hollywood.
- Estará totalmente traducido y doblado al castellano.

PRIMERA IMPRESIÓN

Antes y después. **Espectacular y revolucionaria combinación de acción y aventura.**

Assassin's Creed Director's Cut Edition

¡No has visto nada igual!

La tercera Cruzada, Tierra Santa, una misteriosa secta de asesinos... ¿Se te ocurre una ambientación más sugerente? Ahora piensa en una libertad de acción casi absoluta y te irás haciendo una idea de lo que será este juego... ¡Una verdadera revolución!

Habríamos esperado mordiéndonos las uñas ante la llegada de cualquier otro título que hubiese generado tantísima expectación... Pero mira, si algo bueno tiene que la versión de PC de «Assassin's Creed» haya llegado más tarde que en consolas es que ya teníamos bastante claro que nos íbamos a encontrar con un juego formidable. Lo que no esperábamos son los nuevos contenidos que incluirá la nueva versión de PC, que lejos de ser simples cambios estéticos, mejorarán y desarrollarán la jugabilidad. De hecho, prometen convertir un juego excelente en un título realmente imprescindible. ¿Quieres saber más? Pues sigue leyendo y descubre con nosotros la magia de la Tercera Cruzada.

VIAJE EN EL TIEMPO

En contra de lo que podrías pensar si no has seguido de cerca el desarrollo del juego, «Assassin's Creed» no te trasladará de entrada al pasado sino al futuro, en concreto, al año 2012. Tu personaje será un asesino retirado al que una misteriosa organización secuestra porque necesita acceder a cierta información que conocía uno de sus antepasados. Para ob tenerla te "enchufan" a una má quina capaz de ponerte en la pie de tu ancestro para que revivas su historia. Así, comienza una aven tura alucinante que te pondrá e la piel de Altaïr, miembro de un

Viaja a la Tercera Cruzada y encarna a un asesino de leyenda para vivir la aventura más asombrosa que jamás hayas visto

¿A qué se parece?



Prince of Persia: Las Dos Coronas

■ Otra aventura de ambientación similar pero más fantástica.



Tomb Raider Anniversary

■ Al igual que Altaïr, Lara Corft es una especialista en saltos, acrobacias y escaladas.

▶ Recorrerás Tierra Santa en una aventura espectacular, en la piel de un miembro de la secta de los asesinos.



▶ Viviendo en la actualidad, vivirás las experiencias de Altaïr, tu antepasado.

¿Sabías que...

...la inteligencia artificial de tus enemigos ha sido muy mejorada en la versión de PC y ahora será mucho más difícil engañarles?



▶ A medida que avances en la aventura ganarás acceso a más efectivas habilidades de combate.



▶ A veces es mejor maña que fuerza. Si los guardias te impiden el paso, camúflate entre la multitud.



ioderosa secta de asesinos en ierra Santa en los tiempos de la ercera Cruzada, en pleno siglo :II. Después de fracasar en una nisión -al saltarte las normas e discreción, sigilo y respeto por)s inocentes de la orden- Altaïr ae en desgracia. Como castigo endrá -tendrás- que volver a omenzar su carrera de asesino omo novicio, cumpliendo todas as misiones que te encarguen asta alcanzar de nuevo tu eleado estatus dentro de la secta. Estas misiones te llevarán a recorrer las ciudades de Jerusalén, Damasco y Acre, enfrentándote a los cruzados, enemigos jurados de los asesinos, en busca de un misterioso secreto del que, lógicamente, todavía no podemos revelarte nada.

LIBERTAD TOTAL

A partir de esta historia se desarrollará un sistema de juego apasionante que destacará por la enorme libertad de acción que ofrecerá.

En «Assassin's Creed» tendrás que enfrentarte a unos escenarios enormes, compuestos por tres gigantescas ciudades y dos largas zonas adicionales, muy en la línea de juegos como los de la serie «GTA». Podrás desplazarte con total libertad por cualquiera de ellas resolviendo todo tipo de misiones. Las misiones principales irán desplegando el argumento de la aventura, pero también habrá montones de misiones secundarias que podrás realizar o no, según se te antoje, en el orden que prefieras. En total habrá nueve tipos diferentes de estas misiones secundarias, ¡cuatro más que en las versiones de consola! Cada una de ellas requerirá de una aproximación diferente, ya sean de combate, sigilo, velocidad, destreza...

¿CUÁLES SON TUS TALENTOS?

Afortunadamente, las habilidades de tu personaje serán ▶▶

Con la Vista de Águila averiguarás las intenciones de cada personaje.

Si te pillan con las manos en la masa, o acabas con la guardia de la ciudad tú solito o sales por piernas.



Siempre que quieras podrás consultar un mapa repleto de información muy útil.

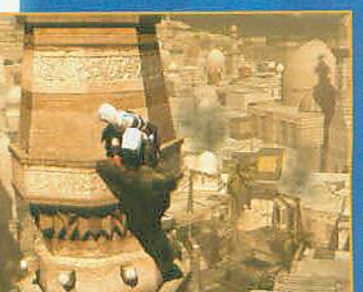


Subido a una de las muchas atalayas tendrás una visión privilegiada que te revelará valiosos secretos de la ciudad.

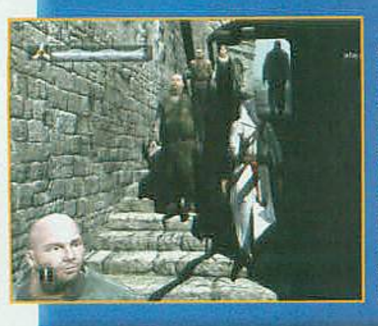
ESTÁS EN TIERRA SANTA



¡A LOS CABALLOS! Para desplazarte más rápidamente contarás con al posibilidad de montar a caballo, aunque si lo haces correr demasiado deprisa los guardias se preguntarán si no tienes algo que esconder, así que a veces lo más seguro será ir al trote y disfrutar del paisaje.



ENORMES ESCENARIOS. El juego incluirá tres enormes ciudades, –Damasco, Jerusalén y Acre–, divididas en varios barrios cada una. Además, habrá también una región inicial en la que se encuentra la fortaleza de los asesinos, y una región "de paso" que comunica las otras cuatro zonas.



VIAJES INSTANTÁNEOS. Si lo tuyo no son los viajes largos, no te preocupes, una de las características de esta versión de PC es que, una vez que hayas visitado las tres ciudades del juego, podrás viajar de manera instantánea a cualquiera de ellas sin tener que recorrer la distancia que las separa.

Tendrás a tu disposición tres gigantescas ciudades medievales para que puedas explorarlas a tu antojo

►► igualmente variadas, lo que le permitirá estar a la altura del desafío. Podrás, por supuesto, combatir y, para ello, tendrás acceso a diferentes armas. Tendrás que emplear la espada, la daga, los cuchillos arrojadizos y también diferentes combos y ataques especiales que irán mejorando a medida que vayas adquiriendo más experiencia.

Cuando hay que poner pies en polvorosa, podrás trepar por todo tipo de superficies y saltar con una agilidad asombrosa, algo que será especialmente útil cuando tengas que huir por los tejados de las laberínticas ciudades medievales. Podrás correr, camuflarte entre la gente, moverte con sigilo, montar a caballo... y así hasta completar una lista realmente larga.

ENTRE LA MULTITUD

Todas estas habilidades, además, se potenciarán gracias a una interacción realmente compleja y elaborada con los habitantes de cada ciudad y es que todo el mundo reaccionará en función de tus accio nes. Si eres discreto y te compor tas con normalidad los guardias te ignorarán y la gente no reaccio nará ante tu presencia, pero si co mienzas a dar saltos a destiemp o, peor aún, a correr, empujando y tirando a la gente a tu paso, estos se enfadarán y los guardias inten tarán detenerte. Es más, una ve que seas descubierto cometiend un delito de cualquier tipo, te con vertirás en el objetivo de todos lo guardias, que te perseguirán y ata carán hasta que les des esquinaz y te "enfríes" un poco ocultándot un rato de su vista.

Ojo, ten en cuenta que la reacció funcionará en los dos sentidos. S rescatas a los ciudadanos cuand los guardias se están ensañand



Si ayudas a los ciudadanos hostigados por los guardias te ganarás su agradecimiento y también su ayuda en otro encuentro.

¡CÓMO TE MUEVES!



LAS ANIMACIONES DE TODOS LOS PERSONAJES, ya sean de los habitantes de cada ciudad, de los guardias o de tus propios compañeros asesinos, alcanzarán un nivel de realismo como has visto en pocos juegos. Aunque será con los movimientos de tu personaje, Altaïr, con los que más vas a alucinar de verdad. Altaïr es un asesino sigiloso y extremadamente ágil, pero sin poderes sobrehumanos. Cuando le veas escalar por la fachada de una altísima torre, pasando de un agarradero a otro con una naturalidad increíble, hacer cabriolas montado en su caballo o, más difícil todavía, saltar de un tejado a otro aprovechando hasta el más mínimo detalle de cada escenario en su beneficio, te costará trabajo concentrarte en el juego, ya lo verás.

¿Sabías que...

...Kristen Bell, protagonista de la popular serie Veronica Mars, da su voz a uno de los personajes del juego en su versión original?



Altaïr culminará las escenas de combate con certeros golpes finales.

¿Quién ha matado a ese guardia? ¿Yo? No, qué va, yo sólo pasaba por aquí..."

n ellos, estos lo recordarán y te ɔtegerán cuando te los vuelvas ncontrar más adelante y estés medio de una persecución, in- ɔoniéndose a tus perseguidores ıcilitándote la huida.

PELÍCULA

ɔ si su jugabilidad promete ser tacada, el apartado en el que sassin's Creed» amenaza con ıper todos los registros es, sin la, el visual. Vamos, que este ɔo será definitivamente el más espectacular y realista que hayas instalado nunca en tu PC, con permiso quizá de «Crysis», pero de muy pocos más. Y no lo decimos sólo por el increíble nivel de detalle y realismo en todos los modelos, tanto de los personajes como de los edificios o del resto de elementos de cada escenario –que mejora en PC– sino, sobre todo, porque su diseño artístico tendrá muy poco que envidiar al de cualquier superproducción de Hollywood. La iluminación, las sombras, la ambientación, diferente en cada una de las ciudades del juego hasta dotar a cada una de una personalidad propia... Todo, en fin, se combina para conseguir un acabado increíblemente absorbente que te trasladará a la época de las Cruzadas y te atrapará sin remedio.

El realismo de las animaciones será tan increíble que tendrás que verlo por ti mismo para creerlo

LO QUE ESPERAS Y MÁS

La guinda del pastel son unas animaciones tan realistas que cuesta trabajo creerlo. Los movimientos de tu personaje al trepar, al saltar de tejado en tejado, al montar a caballo o, sencillamente, al deslizarse caminando entre la multitud serán sencillamente asombrosos, y tan naturales que dudarás entre si estás viendo un videojuego o una película. A todo esto, además, hay que añadirle una banda sonora impresionante, unos efectos sonoros excelentes y un correcto doblaje de todas las voces... ¿Alguien da más?

Vale, puestos a pedir nos hubiera gustado no tener que esperar más que los usuarios de consola pero, puesto que nuestra versión será mejor, tendrá más contenidos y ofrecerá una jugabilidad ás conseguida, no parece adecuado quejarse demasiado, ¿no? En vez de eso, mejor prepárate para embarcarte en una aventura épica como pocas veces has visto, porque «Assassin's Creed» está a punto de llegar a tu PC. ¿Estás listo? ■ J.P.V.



- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Deck13/FX Interactive**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **28 de abril de 2008**
- ***www.fxinteractive.com***

LAS CLAVES

- Vive una aventura clásica con todos los ingredientes del género y un descacharrante sentido del humor.
- Utilizará el sistema de control clásico de "apuntar y pulsar".
- Tendrá un acabado gráfico muy vistoso y brillante.
- Estará totalmente traducido y doblado al castellano.
- Ofrecerá más de 30 horas de juego.
- En algunas fases podrás controlar a Amanda en vez de a Jack Keane.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Menuda aventura!
Toda la magia de las aventuras clásicas alrededor de una divertidísima historia.

Jack Keane

¡Aventura con mayúsculas!

La mafia te persigue, tu barco ha naufragado en una remota isla y un misterioso villano pretende acabar contigo. Por suerte hay una chica guapa de por medio y, como todos sabemos, cuando hay una chica guapa las cosas sólo pueden acabar bien...

Más allá de sistemas de juego o tecnologías espectaculares, las buenas aventuras tienen en común que están construidas alrededor de una gran historia, y eso es justo lo que promete ofrecer «Jack Keane», la próxima aventura de FX. Con un protagonista carismático, una ambientación brillante, un sentido del humor desbordante y unos gráficos realmente atractivos, en «Jack Keane» se intuye todo lo necesario para convertirse en un éxito instantáneo, no sólo entre los aficionados al género, sino también entre aquellos que deseen sumergirse en una historia tan divertida como apasionante. ¿Intrigado? Pues sigue leyendo y descubre con nosotros el apasionante mundo de Jack Keane.

¡TODOS A BORDO!

«Jack Keane» te sumergirá de lleno en la época victoriana, cuando el Imperio Británico todavía extendía sus colonias de un extremo a otro del mundo. Tu personaje, que da nombre al juego, es un aventurero de los de la vieja escuela, un valeroso truhán que se ha hecho a sí mismo y que se dedica a recorrer el mundo a bordo de su ba[...] llevando de un lado a otro ca[...] mentos más o menos legales.

Arrogante y pendenciero, [...] también entrañable y simpá[...] tiene un parecido más que ca[...] con personajes como Han [...]

Ponte en la piel de Jack Keane y enfréntate a los desafíos más emocionantes en una divertida aventura

Vive toda la magia de la aventura clásica y sumérgete en una historia tan divertida como repleta de emociones.

¿A qué se parece?



Runaway 2

■ Ambos comparten un sistema de juego clásico, de apuntar y pulsar, muy sencillo y eficaz.



Dreamfall The Longest Journey

■ Otra gran aventura con gráficos en tres dimensiones.



La variedad de escenarios será realmente elevada.

¿Sabías que...

...la duración total de los diálogos incluidos en el juego es equivalente a la de cuatro grandes superproducciones del cine de Hollywood?



No te faltarán enemigos que te compliquen las cosas, desde la mafia londinense al malvado doctor T.

Las referencias a los clásicos de la aventura son constantes. Un gorro, un látigo, ¿de qué te suena todo eso?

el propio Indiana Jones. Al co- ıenzar la aventura Jack está en ondres, de donde debe salir a ɔda prisa por un "problemilla" on la mafia local a la que debe na fuerte suma de dinero. Por so le viene al pelo que le ofrezcan na paga sustanciosa por llevar a n pasajero a una misteriosa isla el Océano Índico.

La cosa, eso sí, será más compli- ada de lo que parece, porque su asajero es un agente de su Gra- iosa Majestad que viaja en una peligrosa misión y que, como es de rigor en cualquier comedia de aventuras que se precie, es el patán más torpe de todo el servicio secreto. Tanto es así que, al llegar a la isla, el barco de Jack naufraga, el agente desaparece y tú te verás envuelto en una peligrosa aventura que te llevará a combatir contra el malvado doctor T., un villano de opereta que pretende sojuzgar a todo el Imperio Británico cortándole el suministro de una preciosa sustancia... ¿adivinas cuál?

Allí, además, tendrás que enfrentarte a Amanda, una bella mercenaria contratada por el doctor T. para defender su isla. Acabarás manteniendo con ella una relación bastante más que estrecha, hasta el extremo de que en determinadas secuencias de la aventura será el personaje de Amanda el que controles.

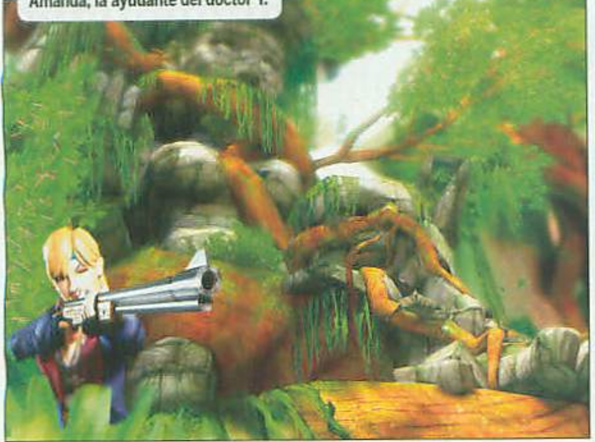
UNA LARGA HISTORIA

Prometedor, ¿Verdad? Pues esto no es nada más que el principio de una larguísima aventura que a través de más de treinta horas de juego te llevará por todos los lugares comunes de las historias de aventuras clásicas haciendo un homenaje, evidente y asumido sin complejos, a todos los grandes de este añejo género, empezando por la legendaria serie «Monkey Island», y acabando por otros clásicos de Lu- ▸▸





En algunas de las escenas en vez de a Jack podrás controlar a Amanda, la ayudante del doctor T.



Toda la aventura estará salpicada de espectaculares secuencias cinemáticas.



El nivel de dificultad estará muy bien ajustado para garantizar que el juego no resulte demasiado complicado.

AVENTURA EN ESTADO PURO



NERVIOS TEMPLADOS. Si te asustan las emociones fuertes, mejor ten mucho cuidado con «Jack Keane», un juego que promete seguir todos los cánones marcados por cientos de películas y novelas de aventuras: huidas vertiginosas, persecuciones, peleas a puñetazo limpio....



VÁMONOS DE VIAJE. Como no podía ser de otra manera el juego te llevará a las localizaciones más exóticas, desde lo alto del Big Ben, en el corazón del Londres victoriano, a las lejanas selvas de una isla del Océano Índico, pasando por un bullicioso puerto mercante en la costa sudafricana.



AGÁRRATE FUERTE. ¿Estás preparado para saltar al ala de un avión mientras éste maniobra por el aire a toda velocidad? ¿Y para recorrer las ruinas de un antiguo templo oculto entre los árboles de la jungla? Pues entonces estás listo para disfrutar de la aventura en estado puro.

casArts como los de la serie de Indiana Jones, por ejemplo. Habrá, además, montones de personajes con los que interactuar y cientos y cientos de líneas de diálogo repletas de chistes, bromas y juegos de palabras que te arrancarán una carcajada cada pocos instantes.

Será sencillísimo de controlar ya que usará el tradicional sistema de "apuntar y pulsar" con el ratón

DIFICULTAD AJUSTADA

Para su sistema de juego «Jack Keane» recurrirá al clásico sistema de apuntar y pulsar. Como siempre, se trata de explorar cada escenario con el cursor del ratón, interactuando con diferentes elementos y recogiendo y utilizando todo tipo de objetos. La idea es que el juego sea accesible para todo tipo de público, tanto los más veteranos aventureros como los recién llegados al género, y para ello su dificultad estará especialmente bien ajustada, para que en ningún momento resulte ni demasiado sencillo ni excesivamente complicado.

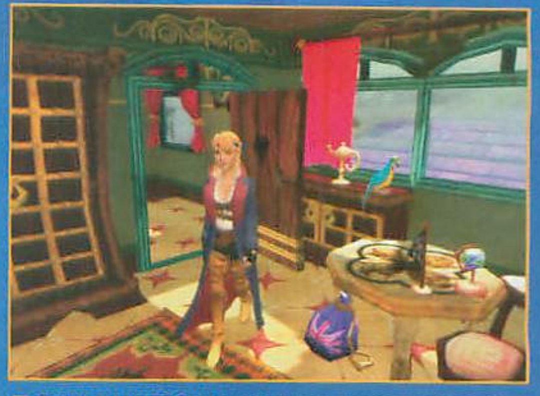
Para evitar que suceda esto último el juego incluirá ayudas que llegarán en forma de pistas sutiles, como por ejemplo una frase aparentemente intrascendente de un personaje o una cámara que se enfoca durante unos segundos a una zona significativa del escenario, garantizando así que la acció pueda transcurrir de manera con tinua. Una acción que, además será mucho más trepidante de l que suele ser habitual en el génerc gracias sobre todo a una continu y rápida sucesión de puzzles, diálc gos y secuencias cinemáticas qu prometen darle al juego un brillant ritmo cinematográfico.

DE PELÍCULA

Igualmente brillante promete tan bién ser el acabado visual del jue


Tendrás que hacer gala de todo tu ingenio para resolver los muchísimos puzzles que pueblan la aventura.

DOS POR EL PRECIO DE UNO



CHICO CONOCE CHICA. ¿Qué sería de una aventura que se precie sin una heroína femenina que le dé la réplica al proganista? En «Jack Keane» esa tarea recae sobre Amanda, una intrépida mercenaria norteamericana que entra al servicio del malvado doctor T. y, por tanto, tiene que encargarse de detener a Jack. Al principio, por supuesto, sus enfrentamientos serán muy poco amigables, pero luego, a medida que avance la aventura, la relación entre los dos personajes irá subiendo en temperatura y Amanda irá ganando en protagonismo, lo que te llevará incluso a controlarla directamente en algunas escenas del juego. Sus múltiples habilidades te serán imprescindibles para completar la aventura.

¿Sabías que...

...los desarrolladores reconocen haberse inspirado en personajes como Indiana Jones o Guybrush, el protagonista de «Monkey Island»?


Cada dos por tres te enfrentarás con las situaciones más disparatadas.


El juego tendrá un brillante acabado gráfico, repleto de color y con aspecto de cómic.

…, que contará con un diseño ar-…stico realmente acertado, con es-…narios y personajes totalmente …idimensionales, con un aspecto …ricaturesco y con colores bri-…ntes y llamativos, casi de có-…ic, que combinará a la perfección …n el tono alegre y desenfadado … la aventura. Para completar el …abado cinematográfico, el jue-… contará con una banda sonora …questal de tono épico, digna de …a película de Hollywood.

A todo esto, claro, habrá que aña-…rle además el excelente nivel de …oducción al que FX nos tiene …ostumbrados en todos sus lan-…mientos. Los diálogos, por ejem-…o, no serán traducidos sin más, …o que para que no se pierda ni …a sola pizca de su descacharrante sentido del humor serán adaptados ajustando las bromas o las referencias más oscuras para que sean comprensibles. El juego, por supuesto, estará también doblado al castellano por más de 30 actores de doblaje, cifra que, imaginamos, te permitirá hacerte una idea del interés y el esfuerzo que se está poniendo en este título.

DE PELÍCULA

Así las cosas, si lo tuyo son las aventuras tienes una cita obligada a finales de abril con «Jack Keane», un juego que recupera todo el espíritu de los grandes clásicos del género, para combinarlo con un argumento divertidísimo y un refrescante acabado gráfico en la que será, estamos seguros, una de las mejores aventuras del año. ¿Estás listo para ir de viaje? ¡El barco de la aventura está a punto de zarpar! ■ J.P.V

Con unos diálogos divertidísimos derrochará, por los cuatro costados, un genial sentido del humor



Sam & Max Temporada Primera

El retorno de los policías más chalados

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Telltale Games/Jowood**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Mayo 2008**
- ***www.telltalegames.com/samandmax***

LAS CLAVES

- Te propondrá un montón de puzzles aderezados con bromas, parodias y chistes continuos.
- Serán seis aventuras o casos policíacos diferentes que se englobarán en una historia común.
- Principalmente manejarás a Sam, el perro, mientras que Max comenta y hace el loco a tu alrededor.
- El desarrollo será totalmente clásico dentro del género, basado en examinar, hablar con personajes y coger y usar objetos.

PRIMERA IMPRESIÓN

La veteranía es un grado. **Combinará la aventura clásica con una puesta al día y muchísimo humor.**

¿Un perro y un conejo sádico investigando los casos policíacos más complicados? No es un punto de partida muy normal, pero es que estás a punto de conocer una de las aventuras gráficas más chaladas, delirantes, absurdas y... ¡sí, divertidas!

Recordar es bueno, sobre todo si de lo que hacemos memoria es de dos de los personajes más locos y divertidos que pasaron por el género de la aventura gráfica en la época dorada de LucasArts. ¿Cómo? ¿Eras un renacuajo en 1993? Aún así, por poco que te gusten las aventuras habrás oído hablar de «Sam & Max», un título que dejó marcados a los fans más talluditos hace... ¡quince años! Algo tendrán para ser tan añorados....

Pues claro que sí: estos dos personajes de cómic creados por Steve Purcell y utilizados por LucasArts en una de sus aventuras más celebradas se han ganado a pulso su retorno a la palestra para dejar claro que siguen siendo capaces de ofrecer las historias más disparatadas, los diálogos más ingeniosos y la mayor cantidad de chistes por pixel del mercado.

UN PERRO Y UN CONEJO

Sam es un perro calmado y amante de la justicia, mientras que su amigo Max es un conejo inquieto y con cierta querencia por la violencia. Juntos ejercen como "policía freelance", lo que significa que se encargan de combatir peligros absurdos, desbaratar planes estúpidos de villanos locos y, en general, hacer lo que les da la gana allá por donde pasan. ¿A que ya te mueres por conocerlos?

Telltale Games ha rescatado a estos dos encantadores detectives del limbo "videojueguil" en el que se hallaban y te los ha devuelto en forma de aventura de "apuntar y señalar", con gráficos 3D y las correspondientes mejoras v[isuales], pero el resto está ahí: se[is] episodios que plantean otros ta[n]tos casos para que Sam y Max [se] ocupen de lo mejor que saben h[a]cer: salvar el mundo llevándose todo y a todos por delante.

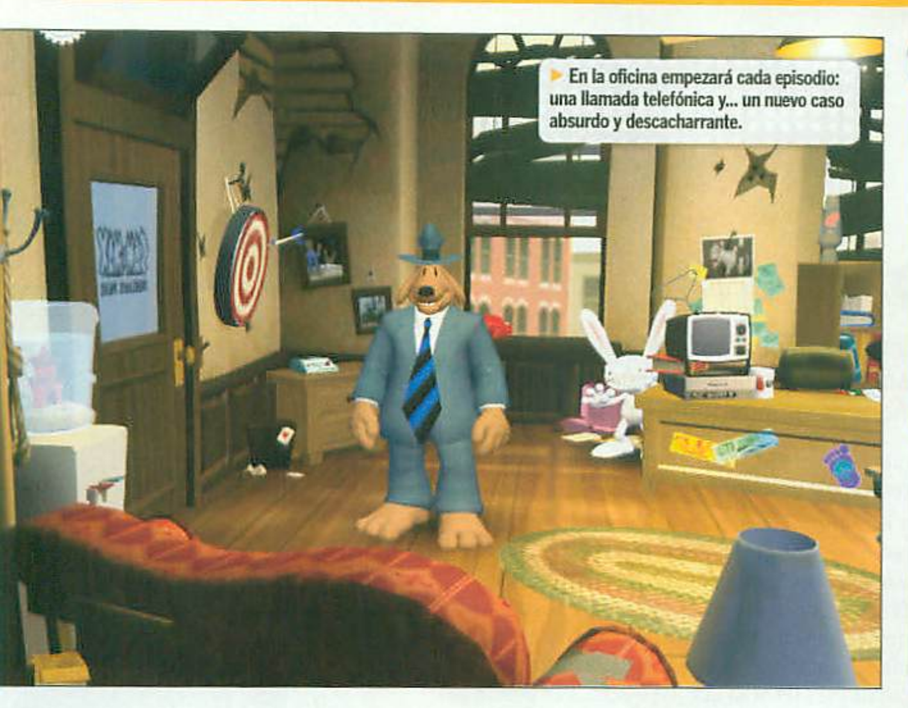
En el desarrollo de este «Sam [&] Max Temporada Primera» no e[n]contrarás demasiados secret[os] ni te será necesario leer grues[os] manuales para que dé comien[zo] el show: apuntas con el *ratón*, p[a]sas allá donde quieras desplaz[ar] a Sam o examinar un objeto, d[ia]logas, echas mano de tu inven[tario]

Salva el mundo seis veces manejando a un perro y a un conejo, totalmente locos, que investigan a ritmo de carcajadas

¿Sabías que...

...Telltale primero comercializó estos seis episodios en inglés, por separado, mediante descarga online?





En la oficina empezará cada episodio: una llamada telefónica y... un nuevo caso absurdo y descacharrante.

¿A qué se parece?



Ankh

Una aventura en la que también resulta fundamental el humor y los diálogos ingeniosos.

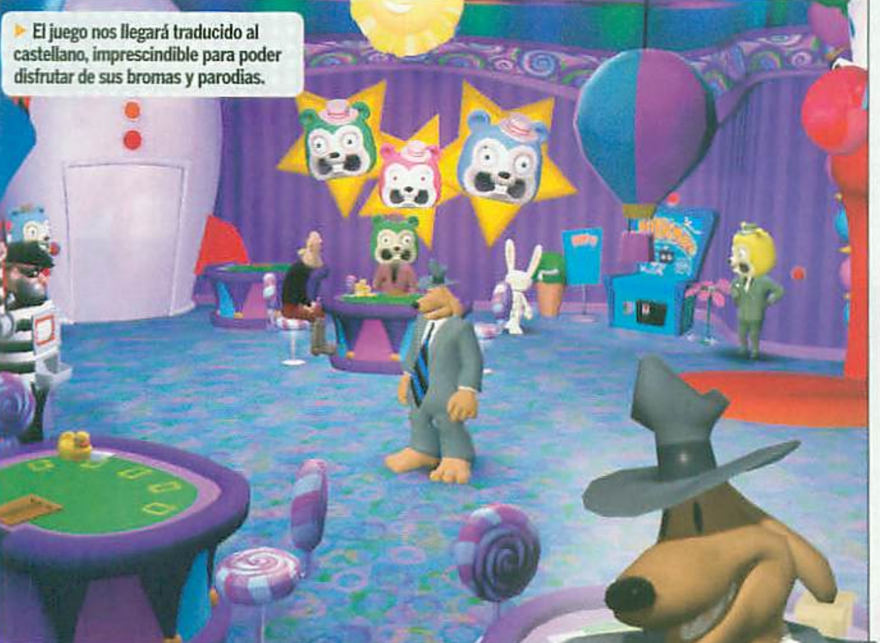


Larry Magna Cum Laude

Su protagonista también puede presumir de veteranía, gamberrismo e irreverencia.



Disfrutarás de minijuegos como este de conducción.



El juego nos llegará traducido al castellano, imprescindible para poder disfrutar de sus bromas y parodias.



Los escenarios son coloristas y tienen una estética de cómic.

o y poco más, salvo por unos uantos minijuegos con reglas ropias o los momentos en que ɔuntas con tu pistola moviendo punto de mira con el ratón.

Aquí lo importante son los diálo-ɔs, las situaciones, los persona-s... todo es una perfecta excusa ı «Sam & Max Temporada Pri-era» para mostrarte una situa-ɔ́n estúpida, conversaciones lle-ıs de juegos de palabras –no te ıstes, llegará traducido– y per-najes de los que dejan huella.

. MUNDO EN PELIGRO...

' la cordura también, porque ıcas amenazas y villanos en-ıntrarás con el nivel de locura este juego. ¿Ex-estrellas in-ıtiles de televisión alienadas? ependientes de tienda que di-ın ser su propia madre? ¿Ratas que cambian teléfonos por queso? Pues sí, todo eso y mucho más, sin olvidar que disfrutarás de minijuegos como el clásico "Wack-A-Rat" de golpear ratas con un martillo o el de conducción, en el que dispararás a las luces traseras de algún vehículo para acto seguido detenerlo y multar a su conductor por llevar rotas esas mismas luces. Una locura.

Pero, como puedes suponer, una locura estupenda a la que más vale estés muy atento porque ya está muy cerquita y la fórmula lo tendrá todo: buenos puzzles, personajes extraños, humor gamberro y risas aseguradas. Y, de paso, vas y salvas el mundo. ■ T.G.G.

CARGADITO DE EXTRAS

LA PACIENCIA TIENE SU RECOMPENSA. Todos los que han esperado a que Telltale Games lanzara la recopilación de los seis episodios que componen la temporada han sido recompensados con una estupenda edición llena de extras, que es la que publicará Nobilis: bocetos, banda sonora, trailers, vídeos de entrevistas, fondos de escritorio, biografías... ¡y en una caja metálica!

360Planet

ÚLTIMAS NOTICIAS

Xbox para todo el mundo

Xbox 360 ha bajado de precio. Y en sus tres configuraciones, para que elijas la que mejor se adapte a tus deseos. Si ya era la consola de nueva generación más atractiva gracias a su superior catálogo de juegos, ahora es simplemente irresistible.

Desde solo 199€ puedes tener Xbox 360. Aunque parezca increíble, la consola de títulos exclusivos como *Halo 3*, *Project Gotham Racing 4* o *Gears of War*, los mejores y técnicamente más avanzados de la nueva generación, es ahora la más asequible del mercado.

Microsoft ha rebajado 80 euros las tres versiones de la consola: la versión Premium de Xbox 360, que incluye un disco duro de 20 GB y un mando inalámbrico, cuesta ahora 269.99€. Xbox 360 Elite, con su disco duro de 120 GB para guardar cientos de horas de contenido descargable desde Xbox LIVE, cuesta 369.99€. Y Xbox 360 Arcade, pensada para todos los que deseen un primer contacto con el universo Xbox, está disponible por sólo 199.99€... ¡la consola de nueva generación más asequible! Una jugada espectacular que ha sido posible por la masiva aceptación de la máquina: Xbox 360 es líder de la nueva generación en Europa y tiene la mejor proporción de venta de juegos de la historia en nuestro continente: por cada Xbox 360 se venden 7 juegos, más del doble que en las otras consolas "next-gen". Y encima, a los mejores títulos exclusivos para los más jugones se une un amplio catálogo de juegos para toda la familia. Un éxito que permite a Microsoft ofrecer la mejor tecnología al mejor precio.

Y estos no son sus únicos valores. Xbox 360 también tiene las mejores y más completas versiones de "cracks" como *GTA IV*, *Assassin Creed* o *Call of Duty 4*. Y Xbox LIVE es la comunidad de jugadores Online más grande y activa del planeta: si conectas una Xbox 360 a Internet, nunca más tendrás que jugar sólo. Y te descargarás trailers y demos de los próximos juegos, títulos diseñados para Xbox LIVE y, pronto, hasta películas... Xbox 360 es una puerta al mayor universo de diversión interactivo. Más de 400 juegos, con las mejores versiones y grandes exclusivas, así como más de 1.000 títulos para esta Navidad, hacen que Xbox 360 *sea una oferta que no puedes rechazar*.



NINJA GAIDEN II

El mejor luchador del mundo

Compañía: **Tecmo** / Fecha de lanzamiento: **Junio**

¿Hasta dónde llega el poder de Xbox 360? En esta consola cada generación de juegos es mejor que la anterior, gracias a un inigualable catálogo de títulos que, al diseñarse en exclusiva para la máquina, están pensados para explorar todo su potencial. El próximo "crack" se llama *Ninja Gaiden II*. El ninja Ryu vuelve con más técnicas de ataque en un juego de acción desbordante, impresionantes gráficos... y sólo para adultos, porque nues impresionante arsenal hará, literalmente, p dazos a los enemigos. Pero lo que más te s prenderá será la velocidad de los combate el realismo de las animaciones del ninja. C la elegancia y la rapidez de una pantera, Ruy Hayabusa protagonizará el mejor "beat´em up" de esta generación... otro título exclusivo de Xbox 360.





ÚLTIMAS NOVEDADES

El mejor y más completo GTA sólo se juega en Xbox 360

mpañía: **Rockstar** / Fecha de lanzamiento: **29 de abril** / Precio: **69,95 €**

eñala el 29 de abril en tu calendario. Ese día *GTA IV* sale al mercado y la única versión ompleta, con más de 10 horas de juego exclusivas, es la de Xbox 360.

nombre de Niko Bellic está a punto de entrar la historia de los videojuegos. Este inmigrante Europa del Este llega a Liberty City en busca una nueva oportunidad... pero sólo la ncontrará en el mundo del crimen. Sí, *GTA IV* ya stá aquí. Para que explores con total libertad la udad con más vida y con más secretos de la storia de los videojuegos: Liberty City. Una versión de Nueva York que recorrerás a pie o con vehículos de tierra, mar y aire. Para que vivas una historia de mafiosos con la autenticidad que sólo *GTA* puede conseguir... Y la mejor versión es la de Xbox 360. Así de claro: porque es la única en la que podrás jugar dos capítulos exclusivos disponibles próximamente en Xbox LIVE y que incluirán nuevas misiones, escenarios y diez horas de juego. ¿Te parecen pocos atractivos? Pues prepárate, porque *GTA IV* estrenará partidas multijugador Online para hasta 16 jugadores en las que podrás enviar mensajes de texto, voz e imagen. Toda una nueva manera de vivir el universo *GTA*. Sólo en Xbox 360 *GTA IV* está completo. ¿Quieres disfrutar del juego al máximo o prefieres quedarte a medias?







El Retorno de Marcus Fénix

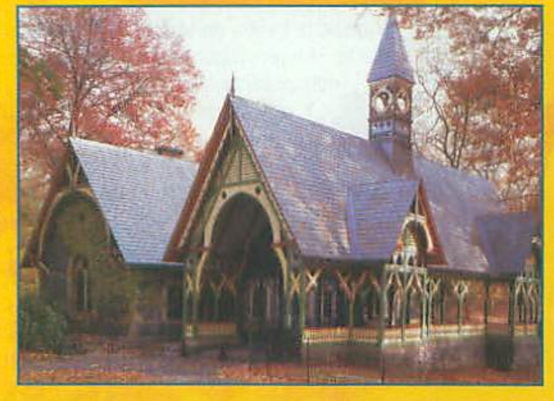
Compañía: **Microsoft** / Fecha de lanzamiento: **Noviembre**

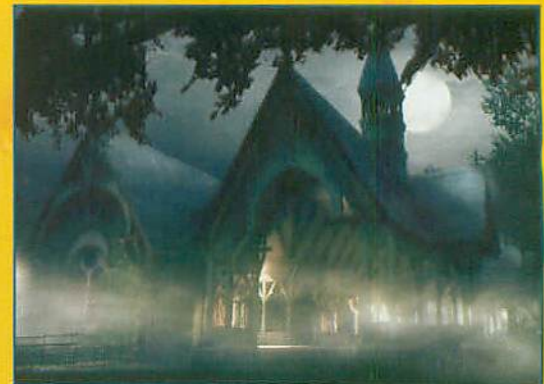
Sí, has leído bien. El mes de noviembre llega en exclusiva a Xbox 360 la segunda parte del juego de acción más imitado de los últimos años. En *Gears of War II* volveremos a dirigir a Marcus Fénix y su Escuadrón Delta para enfrentarnos a las aterradoras hordas Locust. Y ahora los monstruos serán mucho más enormes y terribles. Está vez hasta nos las veremos con el gigantesco Brumak, la bestia de la que huimos en la primera parte... Mejor disponer de un nuevo arsenal aún más potente, ¿verdad? Pues dalo por hecho. Y, por supuesto, si el primer *Gears of War* impresionó a todos por sus gráficos, las mejoras en la segunda parte podrán el listón aún más alto... Muchos juegos han intentado igualar a *Gears of War*, pero ninguno lo ha conseguido. Su segunda parte lo va a superar.

SOLO EN... CENTRAL PARK

EL FAMOSO PARQUE NEOYORQUINO es el escenario de «Alone in the Dark» y, como epicentro de todo el guión –tendrá más importancia de la que habitualmente se da a los escenarios–, en Eden han recreado al milímetro y con toda perfección el lugar.

EDIFICIOS, CAMINOS, ÁRBOLES, puentes, riachuelos, el lago central... Todo en el Central Park de «Alone in the Dark» será tan real que creerás estar allí. Y si nunca has estado, casi será como una visita virtual.





El Apocalipsis vuelve a tu PC

ALONE IN THE DARK

Si hay un título que marcó como pocos la forma de hacer juegos durante los últimos 15 años fue, sin duda, «Alone in the Dark». El clásico que inició el género del "survival horror" regresa este mayo reconvertido en una aventura total, de un realismo que asusta y que jugarás como quieras. ¡De miedo!

El de Edward Carnby, ya te lo hemos anticipado más arriba, es un nombre que ha hecho tanta historia en el mundo de los juegos de PC como el de los títulos de los que ha sido protagonista en los últimos 15 años (¡sí, ya ha llovido!)... Hmm, sí, ya sabemos. Parece que en los últimos tiempos los "remakes" de clásicos se han puesto de moda, ¿verdad? Bueno, algo de eso hay, no se puede negar, pero es que cuando un clásico tan... clásico -no se puede decir de otro modo, ¡caramba!- como «Alone in the Dark» anuncia su regreso inminente (¡ahora, sí!) al PC y lo hace con un espectáculo de acción, aventura, gráficos, audio y guión como el que promete este remozadísimo nuevo punto de vista sobre conceptos como el Mal, el poder de la Oscuridad y la investigación de lo sobrenatural, no puedes menos que frotarte las manos y empezar a gozar pensando lo bien que nos lo vamos a pasar... sufriendo en la oscuridad frente al PC. ¿Estás listo para descubrir la nueva pesadilla de Carnby?

LLEGA LA NUEVA GENERACIÓN DEL TERROR

No te vamos a dar ahora la brasa sobre los antiguos «Alone». Entre otras cosas porque no es necesario saber nada de ellos para disfrutar de esta nueva aventura. Y, además, porque menos el nombre del protagonista -y, quizá, alguna sorpresa final que prometen sus creadores-, «Alone in the Dark» será, de principio a fin, un juego de nueva generación. Vale, y eso, ¿qué quiere decir? Bueno, básicamente que además de unos gráficos de quitar el hipo, una ambientación de infarto y unos efectos que te pondrán los pelos de punta -así, por revisar grosso modo el lado más tecnológico-, «Alone in the Dark» será un juego donde el concepto "interacción" estará llevado a un nuevo nivel.

¿Con qué se come eso? Pues con ganas de experimentar y de "jugar" con el entorno, puesto que el nuevo «Alone» ta va a dar una oferta en jugabilidad realmente impresionante gracias al diseño de su acción.

NO TE CORTES, ¡TÓCALO!

Todo lo que verás en pantalla -o prácticamente todo- tendrá un nivel de interacción como pocas veces has visto en ningún juego de PC. Objetos, muebles, puertas, vehículos, armas... Si algo está en el juego, será por alguna razón y no sólo por hacer bonito.

«Alone in the Dark» te ofrecerá lo más típico de una aventura de acción y terror, como ▸▸

> **Métete en la piel de Edward Carnby, y vive la aventura más terrorífica para salvar al mundo del Apocalipsis**



▲ ¿QUÉ HAY DE NUEVO, EDWARD? Vuelve el detective de lo sobrenatural más famoso del PC. Métete en la piel de Edward Carnby y acaba con el mal.



▲ ¡UNA AVENTURA TERRORÍFICA! El Mal amenaza el mundo desde Nueva York, que está siendo arrasada enterita... ¡y sólo tú puedes salvarlo!

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Eden Games/Atari**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Mayo 2008**
- *www.centraldark.com*

LAS CLAVES

- Serás Edward Carnby, un investigador de lo paranormal, intentando salvar al mundo del Mal.
- La aventura se inspira en los juegos clásicos de «Alone in the Dark», manteniendo al protagonista pero con un guión nuevo.
- La acción se ambientará en el Nueva York presente.
- Tendrá un nivel de interacción casi total con el entorno, con una simulación física de lo más realista.
- Podrás resolver problemas de formas muy variadas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un regreso de miedo. **Terror y aventura en un juego inspirado en los clásicos, más realista que nunca.**





▲ ¡ES QUE ES DE VERDAD, CARAMBA! Conduce cada coche que encuentres, métete dentro, investiga, pasa de un asiento a otro, conduce en primera o tercera persona. ¡Puedes hacer de todo en el coche! O, casi...



▲ ¡EL FUEGO ES TU AMIGO, EDWARD! Pero, cuidado, que no eres ignífugo. Eso sí, puedes usarlo para quemar, romper, explosionar... ¡impresionante!





▲ EL MAL TIENE MIL FORMAS. Y ninguna es agradable en «Alone in the Dark», aunque será casi peor lo que sientas y oigas, que lo que veas.

▲ NO ESTÁS SOLO, CARNBY. Distintos personajes secundarios te acompañarán en la aventura, algunos dispuestos a echarte una mano y otros que sólo te darán información... o quebraderos de cabeza. ¡No te fíes ni de tu sombra!

EL APOCALIPSIS LLEGA

» ¿CÓMO SE COMBINA EL REALISMO TOTAL CON LA FICCIÓN MÁS TERRORÍFICA? La gente del cine sabe mucho de eso y, si en la pantalla grande Nueva York ha sido destruida por monstruos prehistóricos o tsunamis, ahora, en tu PC, el Mal será el encargado de reducir a cenizas -a no ser que lo impidas- la Gran Manzana.

» UNA PRODUCCIÓN CASI DE CINE con todo lo que ello implica de diseño, inversión, ambientación, etc. es lo que te vas a encontrar en un «Alone in the Dark» que quiere regresar de forma triunfal, creando escuela.



▲ Real y terrible. Mezclando el Nueva York real con la desolación más absoluta, jugar a «Alone in the Dark» te provocará más de un escalofrío.

►► una atmósfera inquietante, exploración de entornos en penumbra u oscuridad, algún toque "mágico" y sobrenatural y, claro, monstruos, criaturas de pesadilla y un puñado de zombies nada desdeñable -¡pobres neoyorquinos tocados por la mano del Mal!-. Pero su punto de distinción es cómo te presentará todo eso, y cómo le harás frente al horror en el juego.

«Alone in the Dark» utilizará un sistema de simulación física tan real como la vida misma. ¿Qué es eso? Pues imagina que estás en una habitación cerrada en la que todo está ardiendo. ¿Qué hacer? Por ejemplo, coger un extintor de la pared y usarlo para apagar el fuego pero... ¡vuelve a arder! A lo mejor, si abres un camino entre las llamas con el extintor hasta la puerta y luego, con el mismo extintor, la golpeas hasta destrozarla y escapar, sea una solución. Otra, quizá, sea dejar que ciertos muebles ardan hasta quedar destrozados y escapar por el camino que abran, una vez reducidos a cenizas. O, quizá puedas escapar por una ventana y descolgarte por la cornisa del edificio hasta otra planta... ¡Las opciones serán enormes!

JUEGA CON TUS ENEMIGOS

La interacción con el entorno en «Alone in the Dark» no se limitará a los objetos, sino también a los personajes, sobre todo los enemigos. Existirán mil y una maneras de eliminar monstruos y zombies: a golpes, disparos, patadas, con fuego... pero eso es algo que *puedes hacer* en cualquier juego de acción y aventura, ¿verdad? Bueno, sí, pero no exactamente como en «Alone». Vamos a intenta

▲ TU IMAGINACIÓN ES TU MEJOR ARMA. No te limites a coger palos o pistolas. ¿Por qué no transformar un spray y un encendedor en un lanzallamas improvisado? Y así, con muchas más cosas. ¡Genial!

▲ LA GRIETA, LA GRIETA... EL HORROR, EL HORROR... Ahí está el corazón del juego y del Mal que amenaza al mundo desde Central Park. ¿Qué demonios es esa grieta? ¿Qué hay en su interior?

El regreso del genial «Alone in the Dark» te llevará a un Central Park totalmente real, asolado por el Mal

explicarnos. En «Alone in the Dark» podrás combinar objetos para crear armas (mechero + spray=lanzallamas; botella + gasolina=cóctel molotov, etc.), pero no sólo podrás usarlas directamente contra los enemigos así, sino incluso transformar a tus enemigos en un arma o en un aliado. ¿Cómo? Imagina que coges un cóctel molotov, le añades cinta adhesiva y se lo lanzas a un monstruo. Luego, le asustas con la luz –en «Alone» los monstruos la temerán como a una bicha–, y haces que huya en dirección a sus congéneres... ¿Resultado? Una bonita explosión que llenará el escenario de trocitos de monstruos, en plural. ¿A qué mola? Pues imagina, sobre esta premisa, todo lo que podrás hacer en «Alone in the Dark». ¡Será algo realmente increíble!

EL MAL NACE EN NUEVA YORK

Y, sí, vale, lo sabemos. Sabemos que hasta ahora no te hemos dicho ni mú sobre el guión ni la historia de «Alone», pero no es que se nos haya olvidado, palabra... es que somos así de malvados.

La verdad es que nos hemos esperado hasta este momento porque preferíamos meterte en situación sobre el diseño y la jugabilidad, en lugar de contarte... pues, mira, poca cosa sobre el guión del juego. La razón principal es que ya sabrás lo más básico –el Mal surge en Nueva York en forma de una grieta en Central Park, por la que salen toda serie de engendros– y tampoco era cuestión de repetirse. Pero también porque, incluso a poco más de un mes de su lanzamiento, la historia de «Alone in the Dark» sigue ocultando no pocos secretos que sus creadores ni pueden ni quieren desvelar –¡ellos sí que son malvados!–.

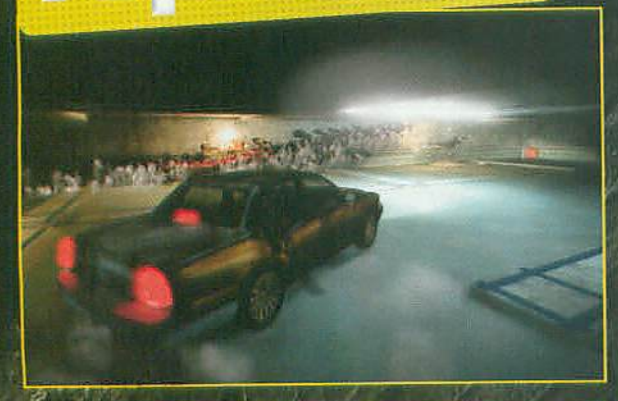
No es una cuestión menor, la verdad, ya que no sólo se ha contratado a un escritor de gran prestigio para desarrollar una historia que sólo descubrirás cuando avances en la aventura, sino que se ha diseñado una estructura narrativa para ►►

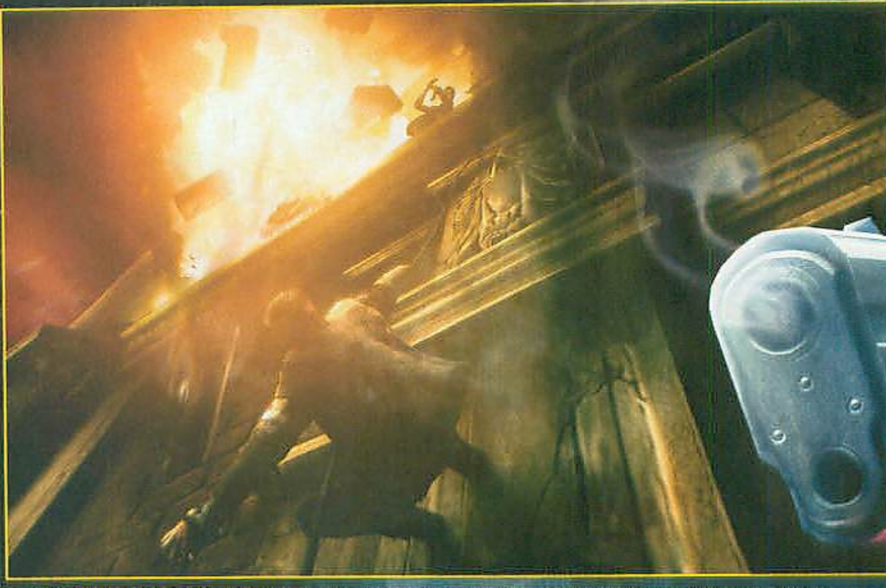
EL AMO DEL TERROR DE NUEVA YORK



» LORENZO CARCATERRA, escritor y periodista del New York Times, es el responsable del espeluznante guión de «Alone in the Dark», gracias a su conocimiento total de la ciudad y del entorno de Central Park.

» AUTOR DE BEST SELLERS como "Sleepers", su nuevo trabajo combinará realismo y ficción de una manera magistral en el espectacular guión de «Alone in the Dark».





▲ ¡NUEVA YORK ESTÁ QUE ARDE! Y, además, literalmente, porque no es sólo Central Park la zona arrasada por el Mal. La grieta se extiende por toda la ciudad y está destruyendo calles y edificios. ¡Vaya lío!



▲ TODO CENTRAL PARK PARA TI. Ya sea en superficie, en sus subterráneos o alcantarillas, vas a tener que recorrerlo para acabar con la oscuridad.



▲ ¡Y, ADEMÁS, ALPINISTA! Nadie dijo que salvar el mundo fuera fácil, pero es que llegar a ciertas zonas te va a costar más que sudores y esfuerzo.



▲ ¿QUÉ ES ESO, DIOS MÍO? Las imágenes borrosas, las figuras en penumbra, la lluvia, el humo... todo parece alinearse en tu contra y ponerte las cosas difíciles para conseguir tus objetivos. El Mal es lo que tiene.

SOLO, EN UN MUNDO REAL

» LA RECREACIÓN DE LA FÍSICA DEL MUNDO REAL se convierte en otro de los grandes hitos que Eden quiere conseguir con «Alone in the Dark». La interacción con el entorno, el uso de fuego, agua, electricidad, gravedad, etc. serán realistas al máximo. Podrás ver cómo una mesa se quema poco a poco o reventar una puerta a golpes.

» SI ESTÁ AHÍ, ESTÁ POR ALGO. Sea mueble, cortina, reguero de gasolina, depósito de coche, tabla de madera, hacha, cable... Cualquier objeto que haya en el juego estará por algo y podrás probar a usarlo de mil maneras.

► ¡Usa tu imaginación! El nivel de interacción y el realismo de la física te permitirán resolver problemas de modos muy diversos.





►► el juego, tan atractiva como rompedora y que te intentará enganchar del mismo modo que una serie de TV -de las buenas, claro- hace con sus espectadores. ¿Intrigado?

EL APOCALIPSIS LLEGA POR CAPÍTULOS

La historia de «Alone in the Dark» comenzará de un modo poco menos que inusual. Tu personaje despierta en una habitación desconocida, rodeado de personajes que no reconoce. A Edward le duele la cabeza. No sabe dónde está ni qué ha pasado. Y, encima, está aturdido. Su -tu- visión es borrosa, de forma literal, y lo primero que has de hacer es controlar a Edward en primera persona haciéndolo parpadear para aclarar su visión. Esto te durará unos minutos. Los mismos que te llevará levantarte, caminar empujado -¿por un secuestrador?- hasta una puerta, momento en el que un ruido ensordecedor y una oscura grieta se abren a tus pies y algo se traga a tu vigilante. Luego... ¿qué harás? Es el principio de una historia que se desarrolla por capítulos. Sí, exactamente igual que una serie de televisión. Tan es así, que cada comienzo de un capítulo te recordará lo que ha ocurrido antes y cada final del mismo te anticipará -como un "próximamente en..."- parte de lo que te espera en el siguiente. Lo que en el argot de las series se llama un "cliffhanger", trasladado tal cual a un juego de PC. Alucinante cuando menos.

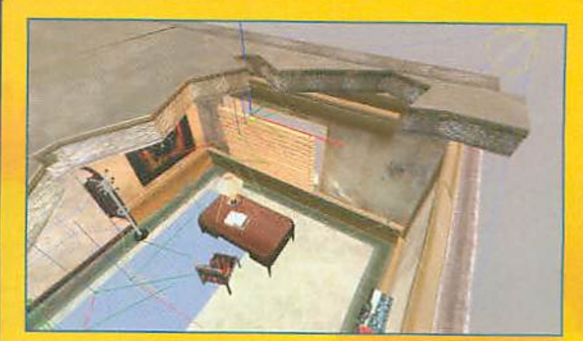
Esta estructura no sólo está elegida en «Alone in the Dark» porque en Eden hayan dicho "venga, vamos a ser más originales que nadie". De ser así, se

> *El increíble diseño del juego ofrecerá una interacción total con el entorno. ¡Harás lo que quieras!*

a hubieran comido con patatas, porque otros juegos como «Perdidos» ya han usado el mismo sistema. No, la razón es, precisamente, que descubras la historia poco a poco. Gota a gota. Con una lentitud que a veces casi te levará a la ansiedad, momento en el que, precisamente, estarás enganchado al embrujo de «Alone» y desearás seguir y seguir hasta descubrir la verdad. Pero, ¿qué verdad se esconde en «Alone», aparte de meterte en medio del Apocalipsis en pleno Manhattan? Eso, amigo, ya nos gustaría saberlo también a nosotros, pero la historia creada por Lorenzo Carcaterra y hábilmente desarrollada por Eden, parece que encierra ciertas sorpresas que podrían estar relacionadas con el protagonista y con el hecho de que sea el mismo nombre que apareció en el «Alone in the Dark» original... Sí, los muy ladinos no sueltan más prenda. ¿Serán puñeteros?

UN TERROR... PERFECTO

Si todo lo que has leído hasta este momento sobre «Alone in the Dark» no te ha resultado interesante... bien, pues estás en tu derecho, pero te aseguramos que aún hay más como para llamar tu atención sobre uno de los juegos más prometedores de 2008. El realismo de la acción, el espectáculo gráfico, las posibilidades de la interacción, el guión, la narración... Vale, ¿no te convence? Tú mismo, pero cuando contemples toda esa acción, esa penumbra, esa destrucción y esas criaturas salidas del mismísimo Averno, -al tiempo que los coros del Misterio de las Voces Búlgaras golpean tus tímpanos con una fuerza que te dejará clavado a la silla, mientras notas como se te ponen los pelos como escarpias-, seguro que un escalofrío recorrerá todo el espinazo y tu alma se estremecerá hasta lo más profundo. El efecto será tan alucinante que te verás a ti mismo en Central Park, huyendo de la oscuridad, de la grieta, y ya no serás tú. Serás Carnby. Bienvenido al Apocalipsis. ■ F.D.L.







CREANDO MAGIA EN «ALONE»

LA CREACIÓN DE EDWARD CARNBY Y LAS TINIEBLAS que lo rodean ha supuesto una inversión en tiempo, esfuerzo y trabajo en tecnología gráfica, realmente brutal. El objetivo era crear un entorno en el que los diseñadores pudiesen "jugar" continuamente con luces y sombras de un modo totalmente real, para dar a cada escena una atmósfera única e inquietante. Los resultados saltan a la vista.



UNA BANDA SONORA GENIAL

LOS ALUCINANTES CANTOS Y COROS que sacudirán tus oídos y tu alma forman uno de los apartados más brillantes del juego. El Misterio de las Voces Búlgaras es un nombre que te va a sonar mucho.

UN HALO DE PURO MISTICISMO rodea los cantos de este grupo coral, de fama mundial y una reputación increíble, cuyo estilo musical no sólo se adapta perfectamente a «Alone», sino que potencia la ambientación, el guión y la acción de forma sobrecogedora.

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: • Loki (Reportaje) • The Burning Crusade (Guía) • Clive Barker's Jericho (Reportaje) • World in Conflict (Reportaje) • Command & Conquer 3 Tiberium Wars (Review) • Test Drive Unlimited (Review)

Y en el DVD: LOST SOULS (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Stranglehold (Reportaje) • Spider-Man 3 (Preview) • El Señor de los Anillos Online (Review) • Tomb Raider Anniversary (Reportaje) • Hellgate London (Reportaje) • S.T.A.L.K.E.R. (Solución)

Y en el DVD: FLATOUT (JUEGO COMPLETO) + LINEAGE II (14 DÍAS) Y 6 DEMOS.



En este nº: • Bioshock (Reportaje) • Runaway 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Preview) • Medal of Honor Airborne (Reportaje) • Age of Conan (Reportaje) • Tomb Raider Anniversary (Review)

Y en el DVD: FREEDOM FORCE VS THE 3RD REICH (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS.



En este nº: • Crysis (Reportaje) • Starcraft 2 (Reportaje) • The Witcher (Preview) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Review) • Colin McRae DIRT (review) • El Señor de Los Anillos Online (Guía)

Y en el DVD: X2 LA AMENAZA (JUEGO COMPLETO) + NIGHTFALL (14 DÍAS) Y 5 DEMOS.



En este nº: • Word in Conflict (Reportaje) • Bioshock (Preview) • Runaway 2 (Review) • Loki (Review) • Juiced 2 (Reportaje) • Ghost Recon Advanced Warfighter 2 (Solución)

Y en el DVD: WORLD WAR ZERO (JUEGO COMPLETO) Y 4 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • World of Warcraft Wrath of the Lich King (Reportaje) • Medal of Honor Airborne (Preview) • Bioshock (Review) • Guild Wars Eye of the North (Reportaje) • World of Warcraft (Solución)

Y en el DVD: PRO CYCLING MANAGER 05/06 (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Need for Speed ProStreet (Reportaje) • Crysis (Preview) • World in Conflict (Review) • John Woo presents Stranglehold (Review) • Medal of Honor: Airborne (Review) • Bioshock (Solución)

Y en el DVD: BET ON SOLDIER (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Gears of War (Preview) • Sparta. La Batalla de las Termópilas (Reportaje) • Clive Barker´s Jericho (Review) • Juegos de acción bélica (Reportaje) • Medal of Honor: Airborne (Solución)

Y en el DVD: SHEEP (JUEGO COMPLETO) + REPORTAJE LEIPZIG 2007 Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Beowulf (Reportaje) • Unreal Tournament III (Preview) • Call of Duty 4 (Review) • Juegos de velocidad (Reportaje) • Half-Life 2. Episodio 2. (Solución) • Suplemento Especial Sparta

Y en el DVD: THE MOMENT OF SILENCE (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Far Cry 2 (Reportaje) • Conflict. Denied Ops (Preview) • Crysis (Review) • Los Mejores de 2007 (Reportaje) • Rainbow Six Vegas 2 (Reportaje) • Call of Duty 4 (Lupa)

Y en el DVD: GOTHIC II (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Turok (Reportaje) • Crusaders. Kingdom Come (Preview) • Borderlands (Reportaje) • Blacksite. Area 51 (Review) • Juegos de Fútbol (Reportaje) • Crysis (Solución)

Y en el DVD: TORTUGA.DOS TESOROS (JUEGO COMPLETO) Y 2 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Assassin's Creed (Reportaje) • Codename Panzers. Cold War (Preview) • Prototype (Reportaje) • El Universo en Guerra (Review) • Kane & Lynch. Dead Men (Solución)

Y en el DVD: TRANSPORT GIANT GOLD EDITION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €
(gastos de envío incluidos)

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

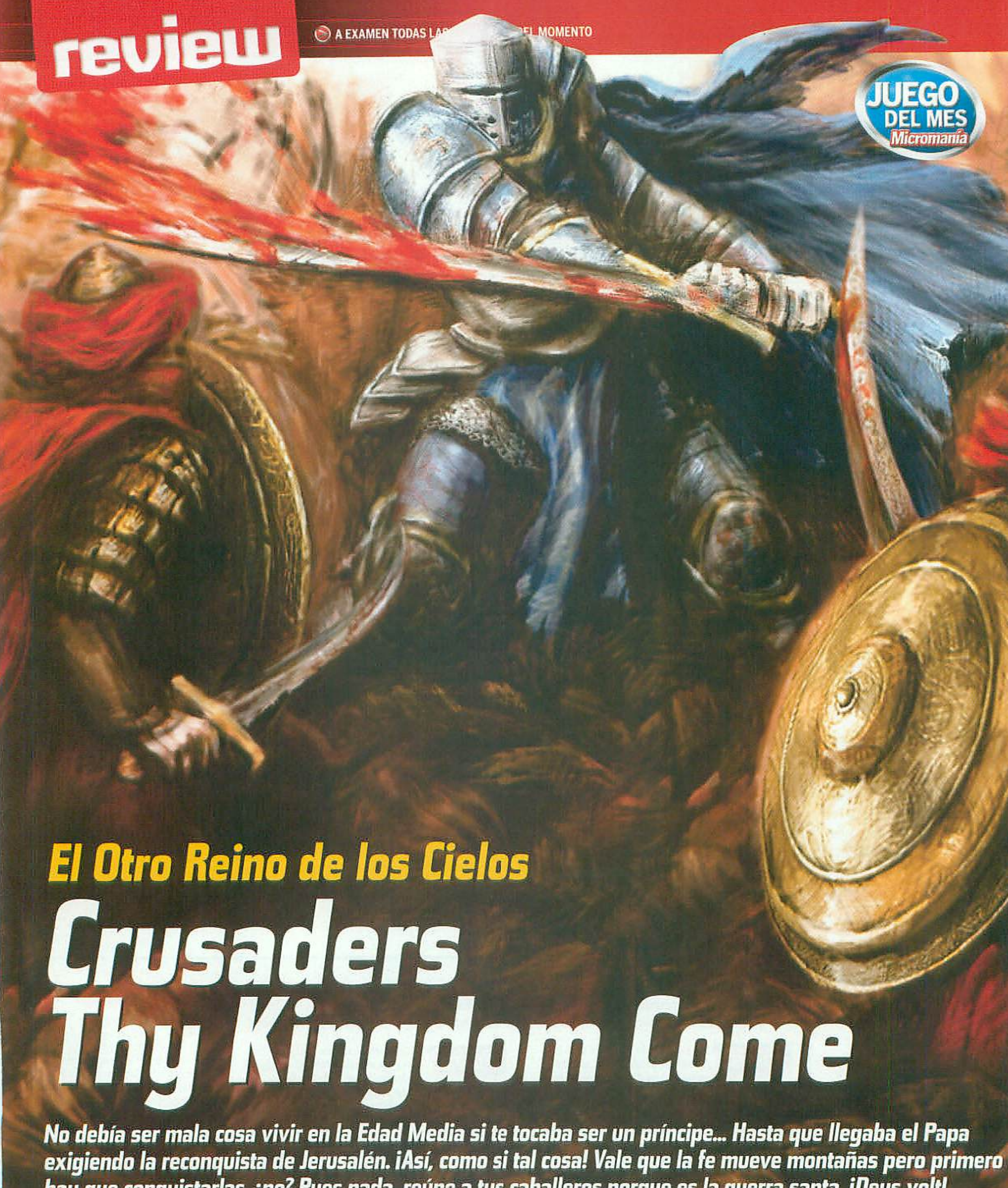


JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI




A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR



El Otro Reino de los Cielos

Crusaders Thy Kingdom Come

No debía ser mala cosa vivir en la Edad Media si te tocaba ser un príncipe... Hasta que llegaba el Papa exigiendo la reconquista de Jerusalén. ¡Así, como si tal cosa! Vale que la fe mueve montañas pero primero hay que conquistarlas, ¿no? Pues nada, reúne a tus caballeros porque es la guerra santa. ¡Deus volt!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Neocore Games
- Distribuidor: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 27/03/2008 PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.neocoregames.com* Por ahora sólo hay información en Inglés en la web del desarrollador

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Facciones:** 5 (Toledo, Canterbury, Utrech, Paris y Nápoles)
- **Modos:** 5 campañas con cristianos y 4 escenarios con musulmanes
- **Tropas:** De 150 a 1200
- **Escenarios:** 7 Km^2 cada uno
- **Multijugador:** Sí, 2-4 jugadores (Internet y red local)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Quad a 2,4 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800GT con 512MB
- **Conexión:** Cable 4 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium a 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, GeForce 7600, Radeon 1600 y superiores
- **Conexión:** Banda ancha ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Doble núcleo a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, compatible con DirectX 10 (GeForce 8800, Radeon HD3870)
- **Conexión:** Por determinar



▲ Puedes alejar la cámara para ver las formaciones de combate y cubrir los flancos. El enemigo ha descuidado el suyo y va a pagar caro el error.



▲ Las animaciones son geniales. Cuando veas cargar a los caballeros con sus corazas, harán temblar el suelo infundiendo pavor a los infantes.



▲ Cualquier factor ambiental tiene una influencia táctica. Por ejemplo, el destello de los rayos del Sol ciega a los arqueros. ¿Ocultarán tus flechas el Sol?



▲ Conviértete en un cruzado y dirige a tus ejércitos en batallas épicas en Tierra Santa con la estrategia táctica más jugable y realista, con miles de unidades y la espectacularidad de una superproducción de cine.



▲ Cada facción tiene su propio estilo táctico, aunque el devenir de las misiones te obligará a hacer de todo. Elige a los castellanos y ¡haz que prueben el acero toledano!

Las Cruzadas siempre han tenido un halo de leyenda, pero fueron batallas muy reales y el fervor religioso las hizo muy cruentas, aunque con un sentido evolucionado de la táctica militar. Ya han sido recreadas con bastante rigor en juegos de estrategia como «Medieval II», pero es «Crusaders: Thy Kingdom Come» el primero en abarcar por entero la Primera Cruzada, iniciada en 1095 por el Papa Urbano II con un impetuoso llamamiento que prendió en caballeros de toda Europa. En «Crusaders» tú eres uno de ellos, liderando a una de las cinco facciones, cada una con diferentes desafíos y estilos de táctica militar.

El realismo histórico en la estrategia de «Crusaders» es tal que cuenta con la recomendación del prestigioso "Canal Historia", en cuya serie sobre Las Cruzadas hemos podido corroborar que la fidelidad y ambientación del juego son extraordinarias. ¡Impresionante, ¿eh?!

Ponte la armadura, diseña la mejor estrategia para tu ejército y conquista Jerusalén. ¡Comienza la Cruzada!

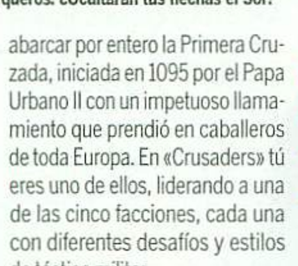
MÁS QUE HISTORIA

Tu cruzada empieza a las puertas de Constantinopla –la actual Estambul– y culmina en el asedio a Jerusalén, a lo largo de una campaña con quince misiones que recrean batallas históricas. Y como esto de poder cambiarse de bando siempre es bienvenido en el género hay también un modo de escenarios con cinco batallas predefinidas en las que controlarás a los sarracenos.

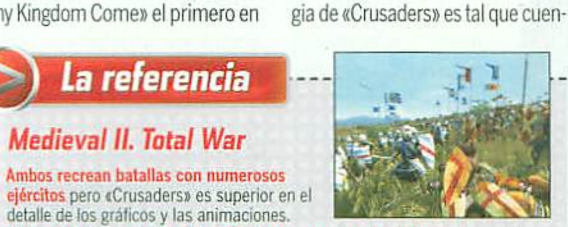
Antes de empezar, eso sí, un tutorial te explica cómo controlar a tus tropas mediante una interfaz clásica pero muy efectiva. ▶▶

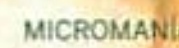
La referencia

Medieval II. Total War



- **Ambos recrean batallas con numerosos ejércitos** pero «Crusaders» es superior en el detalle de los gráficos y las animaciones.
- **«Medieval II» plantea, adicionalmente, un desafío de estrategia** de gestión por turnos, mientras que «Crusaders» se centra en las batallas en tiempo real.
- **«Medieval II» abarca muchas naciones,** «Crusaders» profundiza en Las Cruzadas.

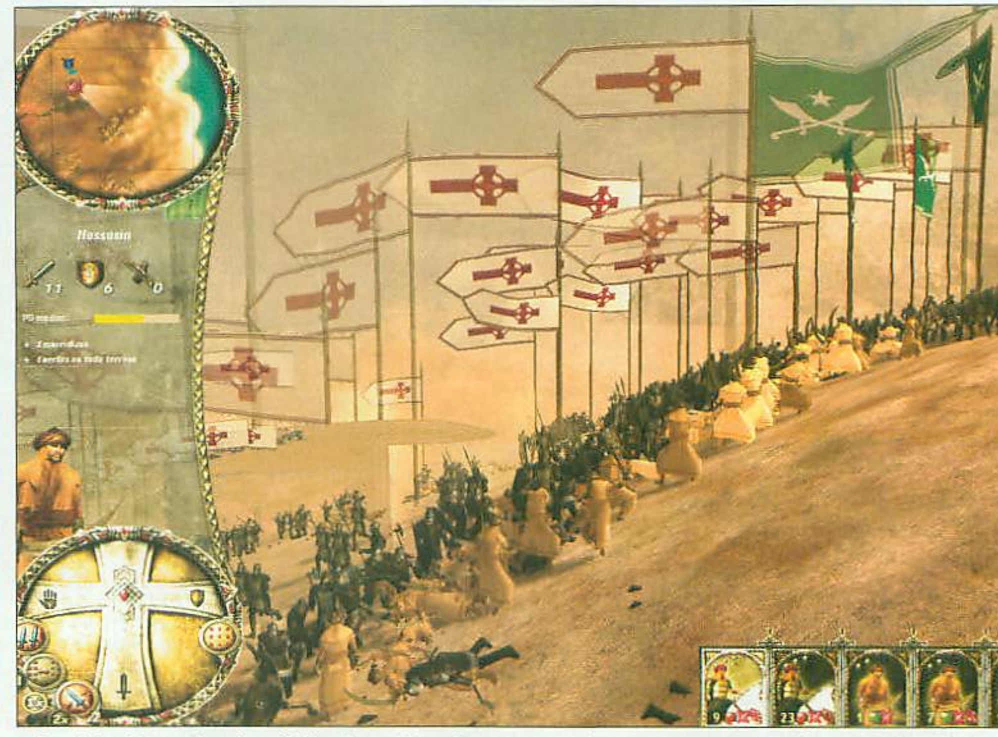








▲ Si entre las tropas enemigas cunde el pánico serán presa fácil pero, cuidado, las persecuciones pueden dejar exhaustos a los tuyos.



▲ Cuando los infantes de ambos ejércitos chocan, tienen lugar unos combates cuerpo a cuerpo recreados con gran ferocidad, gracias a las animaciones de las unidades con captura de movimientos. Las batallas de «Crusaders» son un espectáculo brutal.

▲ Todas las unidades tienen su talón de aquiles, pero las cargas de caballería pesada desde terreno elevado son implacables, todo un cuadro histórico de la época.

▲ Tendrás que avanzar con mil ojos porque en los bosques y estrechos desfiladeros las emboscadas y los ataques con desprendimientos de rocas acechan a tus tropas.

MANDA TU EXPLORADOR

LAS EMBOSCADAS. Escudriña los bosques a ras de suelo para prevenir las emboscadas o vuela a gran altura para descubrir sendas ocultas para rodear al enemigo. No "hay niebla de guerra", así que podrás tomar buena nota de las fuerzas invasoras en movimiento. Y con un clic sobre el mapa general, allá que irá la cámara para controlar varios frentes o no dejarse un hueco sin revisar.

►► Ya en la campaña, antes de cada batalla una secuencia a vista de pájaro recorre el campo de batalla pasando por los lugares clave que tendrás que defender o conquistar, como colinas, fortalezas o ciudades...

¡¡DIOS LO QUIERE!!

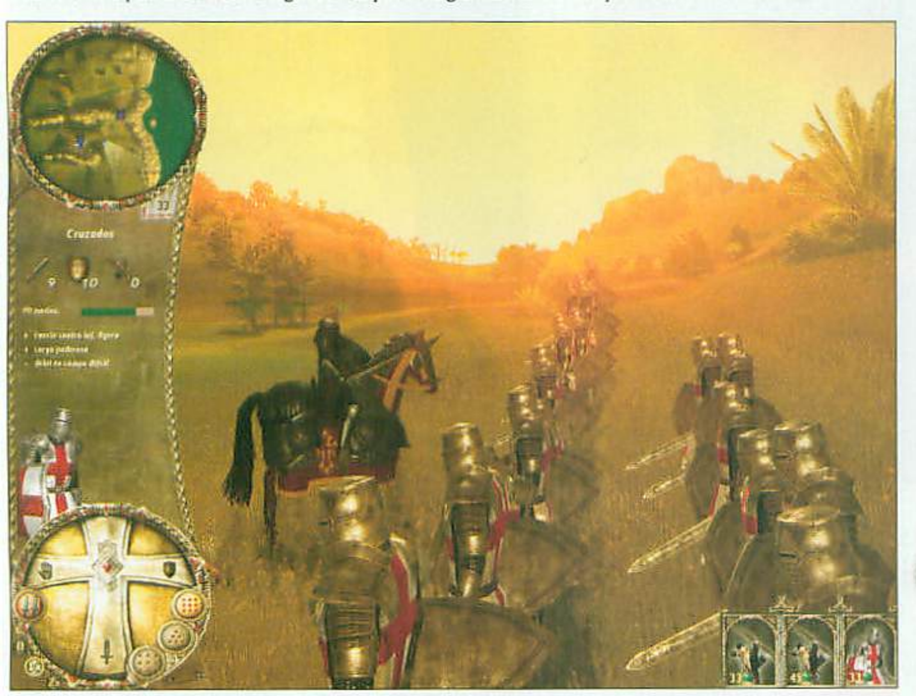
Lanza tu grito de guerra, pues no necesitas más para la batalla –no hay gestión de recursos–, sólo tu ejército de hasta 1200 unidades, agrupadas en batallones de infantería, caballería, arqueros, etc. Tú decides las formaciones, cuando y cómo atacarán, si crearás flancos de contención o planearás emboscadas... Y así, muchas, muchas opciones. Mención aparte merece la unidad del Héroe, que deberás defender a toda costa pues su muerte supone perder la batalla. Tiene a su favor, a cambio, habilidades especiales: es capaz de abrir brecha en las líneas enemigas y con su fe es capaz de infundir moral a sus tropas. Cada facción tiene diferentes características para su héroe y para el resto de unidades, aportando una gran diversidad de tácticas y estilos de combate.

Las misiones te pueden llevar horas dada la extensión de los mapas, con refriegas y objetivos secundarios previos al asalto final. Si te toca defender, tendrás tiempo para pertrecharte o hacer incursiones de castigo en las líneas enemigas. Para lograr los objetivos basta llegar

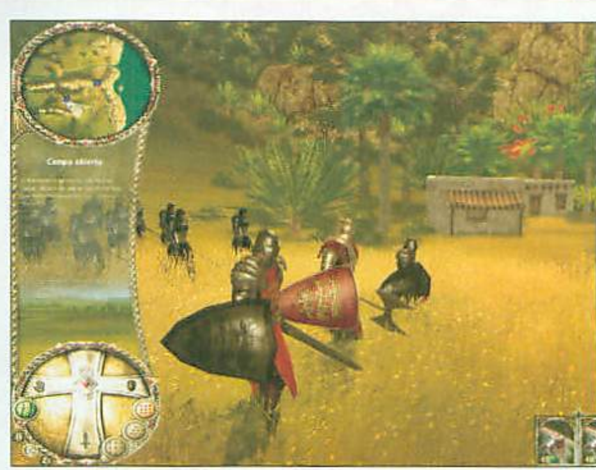




▲ Emplea tus tácticas y todo tu ingenio. Refuerza los flancos con la infantería pesada para repeler cualquier ataque y lanza un señuelo para un avance enemigo mientras por la retaguardia te haces tranquilamente con su bandera.



▲ Como puedes colocar la cámara donde quieras podrás montarte tu propia película. La fabulosa ambientación y el detalle de las unidades dan lugar a escenas muy cinematográficas. ¡Arenga a tus tropas y eleva tu grito de guerra!



▲ No te dejes al héroe en la retaguardia y llévalo junto a sus capitanes al meollo de la batalla pero, si es abatido, habrás sido derrotado.

CON EL ACERO Y TU FE





EL CAMPAMENTO es el reposo del guerrero y el lugar donde preparar la siguiente batalla. El único recurso a gestionar es el dinero, que sirve para reclutar nuevos batallones según la naturaleza de la misión. También permite incrementar las habilidades de tus tropas y encaminar las virtudes de tu héroe: Su grito de guerra, su calidad como maestro armero, su actitud, agresiva o de contención...

LA FE es un elemento esencial en la moral del héroe y sus tropas, acude al altar para ver el poder de las diferentes reliquias del botín o mándalas a la corte Papal para ganar puntos de fe. La diplomacia tiene su papel en las alianzas con otras facciones, a las que puedes incluso pedir refuerzos. En el diario de la cruzada verás tus progresos recordando tus hazañas para que pasen a la historia.

Mejora tu ejército para que sea el más poderoso en Tierra Santa y libra batallas que son todo un espectáculo

a la bandera rival, así que podrás realizar maniobras de distracción y hacerte con ella por la retaguardia, ¡todo depende de tu ingenio!

UN HITO EN EL GÉNERO

Te enfrentas a una IA aventajada, pero además a una topografía plagada de montañas y bosques, o frente a una visibilidad mermada por una tormenta de arena. Aquí es donde la cámara libre resulta un lujo para explorar el escenario y descubrir emboscadas, buscar sendas ocultas o posicionarte sobre acantilados para arrojar una avalancha de piedras ¿no es genial?

Además, a la vista está que la espectacularidad de «Crusaders» marca un hito en el género. Si tienes un PC potente alucinarás con una ambientación y riqueza visual tremendas, pero tampoco te costará disfrutar de un buen nivel de gráficos en equipos más modestos. Lástima que el sonido flaquee a veces, pero es lo único, eso sí. Es fácil concluir que «Crusaders» no sólo es genial en sus apartados artístico y técnico; lo es, sobre todo, porque las batallas se viven con un realismo e intensidad extraordinarias gracias a su jugabilidad total. ¡Súmate a las Cruzadas! ■ A.T.I.

Alternativas

• Company of Heroes
Ya es un clásico de la estrategia con sus batallas en tiempo real en La 2ª Guerra Mundial.
▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97

• Sparta, La Batalla de las Termópilas
Conquista la Antigüedad con una estrategia asequible y divertida.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

ESTRATEGIA MEMORABLE. *Emprende tu propia cruzada si eres un comandante de los que ponen corazón y cabeza en la batalla. «Crusaders» tiene realismo histórico, escenarios cautivadores y una puesta en escena antológica.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La cámara libre como recurso táctico.
- Jugabilidad total en batallas intensas y espectaculares.
- Inmersión en los escenarios y ambientación histórica.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algunos desajustes, como en las flechas que llegan demasiado lejos.
- Pide a gritos un editor para crear batallas.

MODO INDIVIDUAL

▶ UNA CAMPAÑA ÉPICA *por su realismo histórico, la ferocidad de los combates y la diversidad táctica sólo limitada por tu ingenio. ¡No te lo pierdas, por Dios!*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ¡PACIENCIA QUE LLEGARÁ! *El multijugador online no estaba operativo en la versión probada. Será evaluada próximamente en la sección Reviews.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Enigmas sin respuesta

Perdidos

Pues hala, ya estás en la isla. ¿Qué? Creías que al fin ibas a descubrir todos los misterios del vuelo 815 de Oceanic, ¿no? Pues por intentarlo que no quede, que te lo vas a pasar en grande mientras tanto...



▲ Jack, Charlie, etc. Todos los personajes de la serie de TV aparecen también en el juego. Todos, hasta los monstruos y el extraño humo negro...

Si nos vas a decir que no sabes de qué va la serie "Perdidos", mejor cuéntaselo a otros, porque tenemos muy claro que nos estás tomando el pelo. Te guste o no, la ames o la odies, "Perdidos" es una de esas series de televisión que son consideradas de culto por su legión casi infinita de seguidores -y de detractores, que aquí no hay medias tintas-. Ahora, «Perdidos» llega por fin al PC en su adaptación a juego de ordenador y... pues mira, si te gusta la serie, sigue leyendo porque vas a gozarla, pero si no...

EN LA ISLA MALDITA

Lo primero que te tenemos que dejar claro de «Perdidos» es que es tu juego ideal, si eres fan de la serie. ¿Por qué? Por muchas y variadas razones, pero la principal es que el juego te mete directamente en el mundo de los supervivientes del vuelo 815. Tal cual. Estás allí, eres uno más y las pasas canutas con los mismos enigmas, peligros y personajes que aparecen en la serie... aunque tú no seas uno de ellos.

Si te leíste la preview del mes pasado, ya sabrás que el prota-



Tomb Raider Anniversary



- **El guión de «Perdidos»** y su estilo narrativo es mucho más cinematográfico.
- **La complejidad de la aventura** es mayor en «Tomb Raider. Anniversary», y sus puzles más desafiantes.
- **En «Tomb Raider»** el apartado de la acción tiene más importancia que en «Perdidos», aunque en ambos la aventura tiene el protagonismo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: abc Studios/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *lostgame.es.ubi.com* Muy bien diseñada pero con información muy básica. En castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de capítulos:** 6
- **Número de flashbacks:** 7
- **Número de puzzles:** 10
- **Personajes jugables:** 1
- **Personajes secundarios:** 22
- **Personajes de la serie:** 15
- **Personajes nuevos :** 7
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

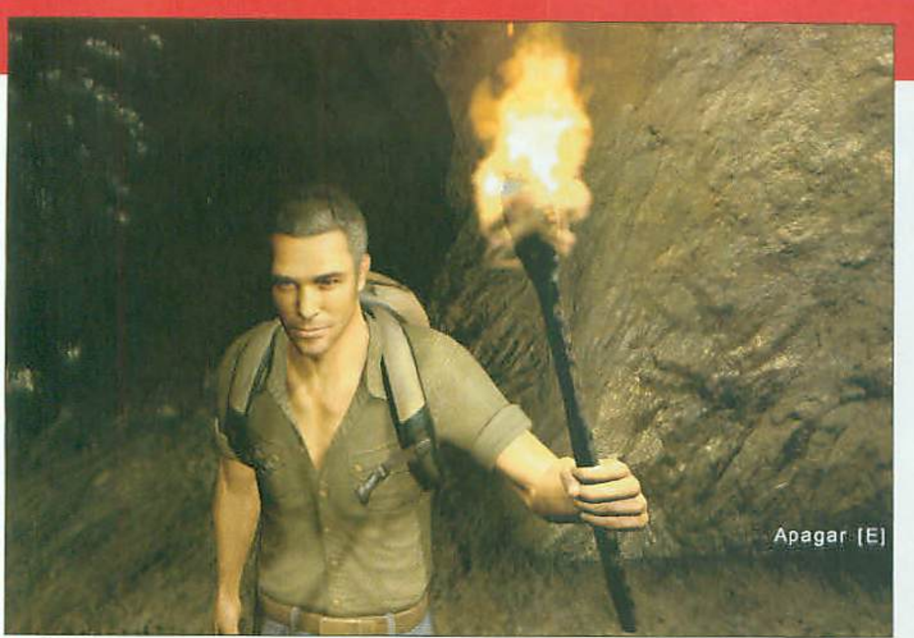
- **CPU:** Core 2 Duo Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2.4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c, Shader 3.0

MICROMANÍA RECOMIENDA

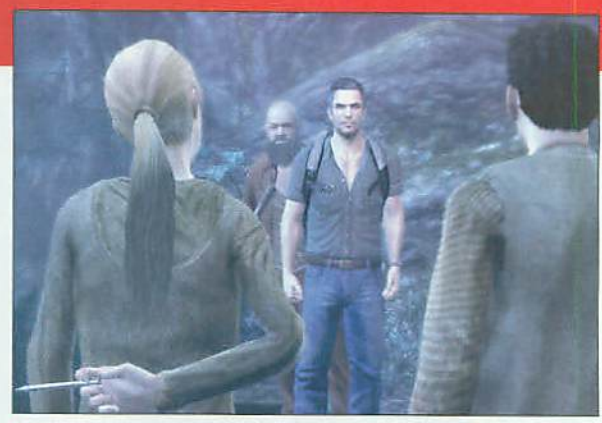
- **CPU:** Core 2 Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 7, Radeon serie HD, 256 MB



▲ En el pellejo de uno de los supervivientes del desastre del Oceanic 815, vive a tope la aventura en el universo de «Perdidos», conociendo a los personajes principales de la serie de TV, mientras intentas recuperar la memoria.



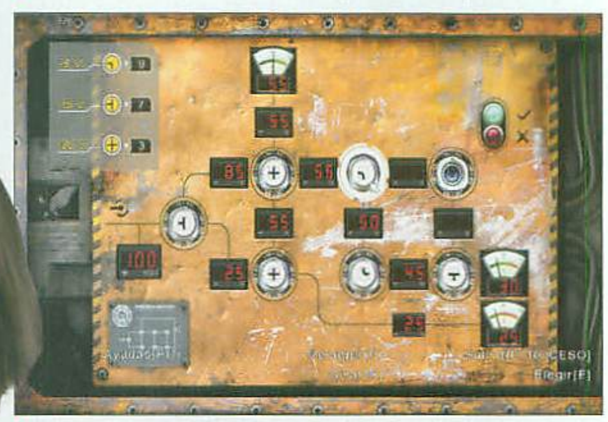
▲ ¡Oh, cielos, vaya castaña! Pero siéntete afortunado, que eres uno de los supervivientes y, como dice Locke, ahora empieza tu nueva vida.



▲ ¡Cuidado, no te fíes! La primera aparición de "Los Otros" es... dolorosa.



▲ Así que este era tu gran secreto, ¿eh? ¿Qué más ocultas, Locke?



▲ Los principales desafíos lógicos de «Perdidos» se encuentran en unos puzles en los que activar corrientes eléctricas usando varios fusibles.

gonista de «Perdidos» se llama Elliot, es periodista y es un personaje inédito en la televisión. Se ha creado específicamente para el juego, así como su historia, centrada en su amnesia tras el accidente y los pasos que debes dar para recuperar la memoria. Pero, eso sí, hay que decir que el guión ha sido diseñado magistralmente para ajustarse como un guante a lo narrado en la serie original. Tanto, que todo lo que vives es como una historia paralela a las dos primeras temporadas de "Perdidos", en el tiempo que va desde el mismísimo accidente, momento en el que arranca el juego, hasta... bueno, eso mejor lo descubres tú mismo, ¿no?

ACCIÓN Y AVENTURA

Aunque en esencia «Perdidos» es una aventura, también posee una dosis importante de acción. Sólo en momentos puntuales, bien es cierto, pero en ocasiones tienes que huir de ciertos peligros, en otros defenderte con un arma, etc. Una mezcla de géneros ▶▶

Vive la odisea de los supervivientes del vuelo 815, mientras intentas recuperar tus recuerdos perdidos

ECONOMÍA DE SUPERVIVENCIA



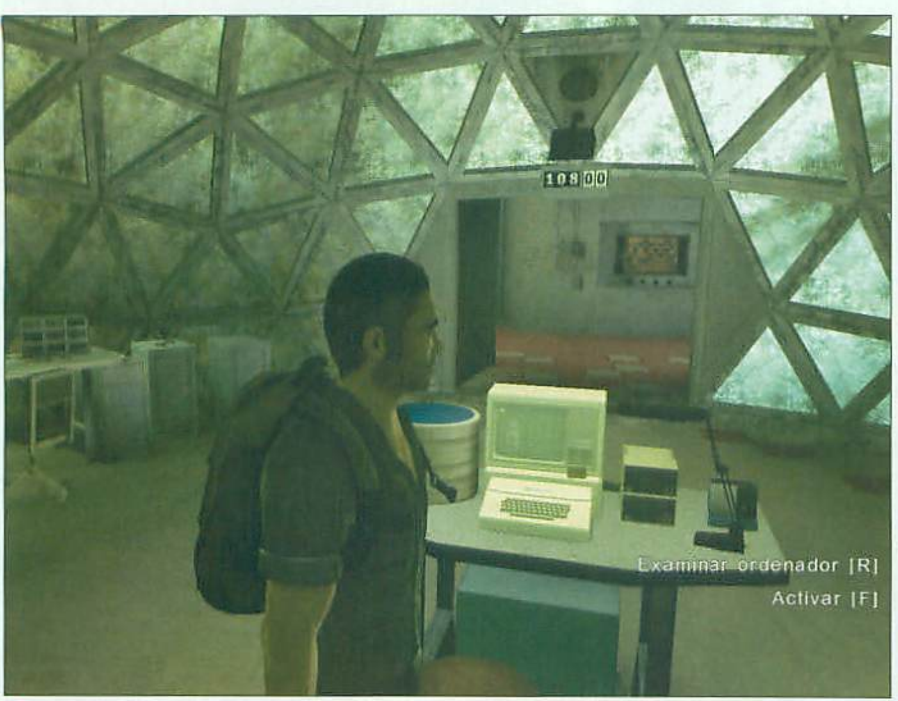
SOBREVIVIR EN LA ISLA ES COMPLICADO y no sólo por los peligros que acechan en ella, sino por la necesidad de ciertos objetos -armas incluidas- indispensables para explorar áreas como las cuevas o vencer a algunos enemigos. Conseguirlos es fácil con el trueque. Algunos personajes te cambiarán unos objetos por otros que has de recoger por la isla -cocos, botellas de agua, cervezas, etc.-. Y ten en cuenta que los precios son altos. Ya sabes, ley de oferta y demanda...



▲ Locke es uno de los personajes clave en la serie y en el juego, y protagonista de uno de los flashbacks que te dan información importante sobre tu pasado. ¿Pero no iba en silla de ruedas?



▲ Aunque algunos personajes del juego son novedad respecto de la serie de TV, su aparición encaja a la perfección en el guión que cruza las historias de ambas producciones.



▲ Esa cuenta atrás, ese ordenador... ¿te suena? Pues esperamos que te acuerdes también de lo que hacer para volver atrás el contador, porque te va a hacer falta. Bueno, eso y alguna sorpresa más que no viste en TV...

PERDIDO... EN LA MEMORIA





LA AMNESIA DE ELLIOTT, el protagonista, es el punto de partida de la aventura, cuyo peculiar sistema para recuperar recuerdos te llamará al atención al principio, por la mezcla entre original y surrealista, pero se convierte en todo un desafío poco a poco, casi tan grande como el descubrir los enigmas de la isla.

EN EL PELLEJO DEL PERIODISTA que es Elliott tendrás que hacer uso de sus típicas "armas" para hacer aflorar los recuerdos perdidos. Entrando en una secuencia de "flashback" en blanco y negro, deberás usar una cámara fotográfica para apuntar y enfocar a la perfección, sacando una fotografía que te hará recobrar la memoria sobre ciertos personajes y asuntos. Los siete "flashbacks" del juego te harán recordar quién eres... y qué haces en la isla.

Personajes, ambientación, guión... la serie de TV se recrea a la perfección, incluyendo los enigmas sin respuesta

►► que también parece ideada para la serie, ya que en todo momento mantiene la tensión de la televisión y, con dosis muy bien ajustadas, te suelta información o te la niega, para que te enganches casi sin darte cuenta.

A ello, claro, también contribuye el modo en que está narrada la historia, con seis capítulos, cada uno con sus principio y su final, y como en la serie, con recordatorios del capítulo anterior y avances del siguiente. Otro detalle que te mete aún más de lleno en la aventura. Finaliza este recorrido por la isla de «Perdidos» con lo último que le falta para ser, tal cual, la serie de televisión: la inclusión de "flashbacks" en los que con un minijuego en el que tienes que sacar unas fotos, vas recordando tu historia e involucrándote en la del resto de los supervivientes del accidente.

Así, con una buena estructura, un guión estupendo, una buena jugabilidad, desafíos abundantes y atractivos, tanto lógicos como de acción, y las novedades suficientes para contarte de nuevo la serie, «Perdidos» es un juego imprescindible... si eres fan de la serie original. ■ F.D.L.

Alternativas

• CSI. Pruebas Ocultas
Otra adaptación de una serie de TV, también con excelentes resultados y personajes conocidos.
► Más inf. MM 157 ► Nota: 85

• Penumbra. B. Plague
Otro concepto de la aventura, con aún más peso en la ambientación y la atmósfera enigmática.
► Más inf. MM 159 ► Nota: 86

Nuestra Opinión

¡ES COMO ESTAR METIDO EN LA SERIE! Una perfecta recreación del mundo de «Perdidos», con un guión apasionante que se ajusta como un guante a los enigmas planteados en las dos primeras temporadas de la serie.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La perfecta recreación de la serie.
- Que aparezcan los principales personajes de la trama de televisión.
- El genial doblaje de los actores de TV.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los puzles acaban siendo repetitivos.
- Que, al final, tampoco resuelvas casi ninguno de los misterios de la serie.
- A la que te descuidas, se ha acabado.

MODO INDIVIDUAL

►¿QUÉ TE LLEVARÍAS A UNA ISLA DESIERTA? Disfruta a lo grande mientras vives, como en TV, los enigmas de la isla. Si te gusta la serie, éste es tu juego ideal.



Nuevas tiendas



C.C. Isla Azul
C/ Vía Lusitana esquina M-40, s/n
Carabanchel Alto - Madrid

C.C. Habaneras
Avda. de Rosa Mazón Valero
Torrevieja - Alicante



C.C. Jerez Norte
Avda. de Europa, s/n
Jerez - Cádiz



C.C. Bellavista
C/ Partera Leonorita, 22
San Fernando



C.C. Ballonti
Portugalete - Vizcaya

CORUÑA
Coruña C.C. 4 Caminos
rol C.C. Odeón
Compostela C.C. Área Central

ACETE
acete C.C Albacenter
C.C. Imaginalia

AVA
ria-Gasteiz C/ Adriano VI, 4
C.C Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia

CANTE
cante C.C. Plaza Mar 2
he C.C. Aljub
dara C.C. Portal de La Marina
huela C.C. Ociopía

MERÍA
ería Av. de La Estación, 14
C.C. Mediterráneo
ido C.C. El Copo
quetas de Mar C.C. Gran Plaza

URIAS
rega C.C. Alcampo Valle Nalón
n C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
ones C.C. Azabache
edo C.C. Los Prados
C.C. Parque Principado
C.C. Espacio Buenavista
ana C.C. ParqueAstur

LA
a C.C. El Bulevar

DAJOZ
ajoz C.C. Conquistadores

EARES
e Mallorca C.C. Porto Pi Centro
Envabassa
C.C. Carrefour Palma II
a C/ Vía Púnica, nº5
rate C.C. Alcampo Mallorca

CELONA
celona C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Pau Claris nº97
C/ Sants, nº17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
alona C.C. Montigalà
el Vallès C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
obregat C.C. Llobregat Centre
á C.C. Barnasud
e Llobregat C.C. Gran Via 2
C.C. La Farga
Adrià de Besòs C.C. Sant Adrià
oi De Llobregat C.C. Sant Boi
ugat del Vallès C.C. Sant Cugat
asa C.C. Carrefour

GOS
os C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador

CERES
eres C.C. Ruta de la Plata

DIZ
e la Frontera C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
nea De La C. C.C. Gran Sur
Fernando C.C.Bahía Sur
Lúcar de B. C.C. Las Dunas

NTABRIA
año C.C. Valle Real
ander C.C. Carrefour El Alisal
C.C. Peñacastillo-El Empalme

TELLÓN
tellón C.C. Salera

DAD REAL
dad Real C.C. El Parque-Eroski

RDOBA
doba C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcángel

NCA
nca C.C. El Mirador

ONA
na C/ Emili Grahit, 67
etes C/Moretta, 10
C.C. Espai Gironès

NADA
ada C/ Recogidas, 39
il C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
Guadalajara C.C. Ferial Plaza

GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
Usurbil C.C. Urbil
Irún C/ Luis Mariano, 7

HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4
C.C. Ciudad de Ayamonte

HUESCA
Huesca C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
Lanzarote C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
Pº de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. Alcampo Telde
C.C. El Muelle
Vecindario C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
Ponferrada C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida C/ Major, 68

LUGO
Lugo C.C. As Termas

MADRID
Madrid C.C. Gran Vía Hortaleza
C/ Preciados, 34
Pº Santa María de la Cabeza, 1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
Alcalá de Henares C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
Alcobendas C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste-Alcampo
C.C. 3 Aguas
Arroyomolinos C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
C. Viejo C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada C.C. La Estación
C.C. Loranca
Getafe C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Las Rozas C.C. Burgocentro II
Leganés C.C. Avenida M-40
C.C. ParqueSur
Móstoles C.C. Carrefour Móstoles
Pinto C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos C.C. Ciudad Tres Cantos
T. de Ardoz C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones C.C. Esp. Torrelodones
Villalba C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Almansa, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
Antequera C.C. La Verónica
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
Marbella C.C. La Cañada
Torremolinos C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Cartagena C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterráneo
Molina De Segura C.C. Vega Plaza
San Javier C.C. Dos Mares

NAVARRA
Huarte C.C. Itaroa
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra Avda. de Vigo, 1
C.C. A Barca
Vigo C/ Elduayen, 8
C.C. A Laxe
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía

SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife C.C. Meridiano
C.C. La Laguna

SEGOVIA
Segovia C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaíra C.C. Los Alcores
Camas C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe C.C. Metromar

SORIA
Golmayo C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona C.C. Park Central
Reus C/ Arrabal Martín Folguera, 1

TOLEDO
Talavera C.C. Azul
Toledo C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa

VALENCIA
Valencia C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
C.C. La Marina
Aldaia C.C. Bonaire
Carcaixent C.C. Ribera del Xuquer
Gandía C.C. La Vital
Xirivella C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid C/ Pº Zorrilla, 52
C.C. Vallsur

VIZCAYA
Vizcaya C.C. Eroski Abadiño
Bilbao Pza. Arrikibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa C.C. Artea

ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14
C.C. Augusto
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo C.C. Alcampo Utebo

Todas nuestras tiendas disponen del servicio de seminuevos y alquiler



Promociones Exclusivas

Warhammer Online (Pre-order Box)

venta exclusiva tiendas GAME

acceso libre a la Beta durante 2 meses, juega antes que nadie

invitación al preestreno de la versión final del juego

2 objetos exclusivos: Rittenbach's Portable Camp Sentinel's Amber Band



por sólo 9,95 €



Fecha estimada lanzamiento juego completo: Junio 2008. Promoción limitada 1.000 uds.

Turning Point: Fall of Liberty + navaja multiusos





gratis

Promoción limitada 1.000 uds.

Reserva Race Driver Grid + llavero





gratis

Fecha estimada de lanz.: Mayo 08. Prom. limitada 1.100 uds.

Super oferta




















La guerra de los espíritus

Soulstorm

Expansión autojugable para «Warhammer 40.000: Dawn of War»

La referencia

Warhammer 40K: Dawn of War

- **Ambos títulos se ambientan** en el universo de Warhammer 40K, pero «Soulstorm» añade nuevas razas, misiones y recursos.
- **No necesitas «Dawn of War»** para poder jugar con «Soulstorm», ya que ésta es autojugable.
- **«Soulstorm» mejora el sistema de juego** de la serie con un nuevo mapa estratégico planetario.

Warhammer te llama a la guerra total entre Necrones, soldados Tau, marines del Caos... Y ahora contra estos Demonios Devoradores de almas. ¿Será otra Guerra Santa? ¡Bueno, menos mal que esta vez la Inquisición está de tu parte!

Han pasado casi cuatro años desde el lanzamiento de «Dawn of War»... Dos expansiones y una entusiasta legión de seguidores han hecho de esta serie de estrategia en tiempo real –la más fiel al virulento universo fantástico de Warhammer 40K– todo un ejemplo de longevidad. Ahora «Soulstorm», su tercera expansión, viene a confirmarlo con dos razas inéditas, nuevas misiones y un sistema de gestión estratégica más evolucionado. ¡«Dawn of War» sigue dando guerra!

ÁNGELES Y DEMONIOS

Esta nueva expansión sigue la línea de «Dark Crusade», la anterior expansión, siendo también de nuevo autojugable. ¿Qué significa esto? Pues que puedes disfrutarla sin necesidad de tener instalada el «Dawn of War» original. Así te encuentras ante una expansión que puedes jugar en combinación con el original o de un modo independiente. Además trae gran cantidad de nuevo contenido.

«Soulstorm» ofrece nuevas campañas y añade dos razas inéditas a las siete existentes: las temibles Hermanas de Batalla y los terroríficos Eldar Oscuros. Dos razas muy poderosas y con una fuerte personalidad, reflejada tanto en su actitud como en sus unidades.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (textos y manual), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Relic/Iron Lore
- **Distribuidor:** THQ
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Marzo 2008
- **PVP Rec.:** 34,95 €
- **Web:** *www.dawnofwargame.com/es/* Web oficial de la serie, en Castellano, sin info de «Soulstorm»

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** Campaña y Escaramuza.
- **Facciones:** 7 + 2 (sólo en juego individual)
- **Campañas:** 7
- **Multijugador:** Sí, (sólo con las 2 nuevas facciones)
- **Opciones de conexión:** Internet, Red Local, IP rápida.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 2,86 GHz
- **RAM:** 2046 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7.500 LE
- **Conexión:** ADSL 2 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1024 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** Banda ancha





▲ Serafines, Confesores, Misioneros, Tanques Exorcistas... las Hermanas de Batalla ponen a tu disposición lo mejor del Santo Oficio para purgar los espíritus impíos. Ya sabes: ¡caña al hereje!



▲ «Soulstorm» aterriza con nuevas y devastadoras unidades aéreas para todas las razas. ¡Por fin!



▲ Controlar las nuevas reliquias aumenta los puntos de requisito e incrementa la fe de las Hermanas.



▲ Los esclavos de los sanguinarios Eldar Oscuros son los encargados de extraer las almas de los cadáveres del campo de batalla. Hmm, ¿Y por qué lo de sanguinarios?



▲ El mapa táctico del sistema te permite visualizar dónde atacar. Vencer equivale a conseguir nuevas unidades y equipamiento para tu líder.

Domina los nuevos y oscuros ejércitos y somete a los demás, en la mejor experiencia de Warhammer 40.000

Las Adeptas Sororitas –o Hermanas de Batalla– son el brazo armado de la Inquisición, fanáticas religiosas consagradas al Dios Emperador de Terra y obsesionadas con exterminar a los herejes, mutantes y alienígenas. ¡Unas hermanitas de la caridad, vaya! Similares a otras razas humanas, las Hermanas introducen un nuevo recurso en juego: la fe. Su devoción sin límites les proporciona un vínculo espiritual que les permite realizar Actos de Fe, como curar unidades o subir la moral de las tropas.

Los Eldar Oscuros por su parte representan el mal encarnado. Son una especie despiadada de las que dan escalofríos, con ese aura demoníaca que emana de sus unidades, uff... Emplean una nueva materia prima: las almas de sus enemigos caídos, de las que se alimentan para desencadenar terribles hechizos en el campo de batalla. ¡Para echarles de comer aparte!

DIVERSIÓN A ESCALA PLANETARIA

Si las dos nuevas facciones han logrado seducirte, espera a ver el cambio que ha sufrido el menú táctico de campaña. Tomando como base el recorrido no lineal entre misiones de «Dark Crusade», «Soulstorm» va un paso más allá y te permite, no sólo conquistar un planeta, sino todo un sistema solar. Los planetas del Sistema Kaurava son el trágico escenario de brutales y dinámicas campañas donde desplegar a gusto tus dotes de estratega. ¡Elige bien a quién invades y no te olvides de reforzar tu retaguardia si no quieres que esos impenitentes Orkos te rodeen!

Sí, lo adivinas, nos ha encantado. Le falta si acaso el doblaje, pero con las nuevas unidades aéreas y unos gráficos que, años después, siguen embelesando, «Soulstorm» es un título imprescindible para los que ya posean «Dawn of War»... ¡Y, ojo, una compra obligada para los que no conozcan todavía esta serie que casi reinventó la estrategia en tiempo real! ■ J.P.S

Alternativas

- **Command & Conquer 3: Tiberium Wars**
  Estrategia tradicional, con batallas entre humanos y extraterrestres.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 97
- **World in Conflict**
  Basado en la táctica, está inspirado en un pasado alternativo, ¡estalla la Tercera Guerra Mundial!
  ▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

***¡UNA TORMENTA QUE TE LLEGA AL ALMA!** Batallas espectaculares, dos razas más, un sistema de juego genial, basado en las tácticas pero con profundidad estratégica y una ambientación fantástica. ¡Imprescindible otra vez!*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Las dos facciones, terroríficas, las Hermanas de Batalla y los terroríficos Eldar Oscuros.
- El sonido te mete en plena batalla.
- Las nuevas opciones estratégicas.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Poco accesible si no eres un experto.
- Le hubiera venido bien un doblaje a la altura de las voces originales.

MODO INDIVIDUAL

▶ *ESTRATEGIA FANTÁSTICA con un buen repertorio de modos de juego, encarnizados combates por el dominio del terreno y una ambientación genial.*



MODO MULTIJUGADOR

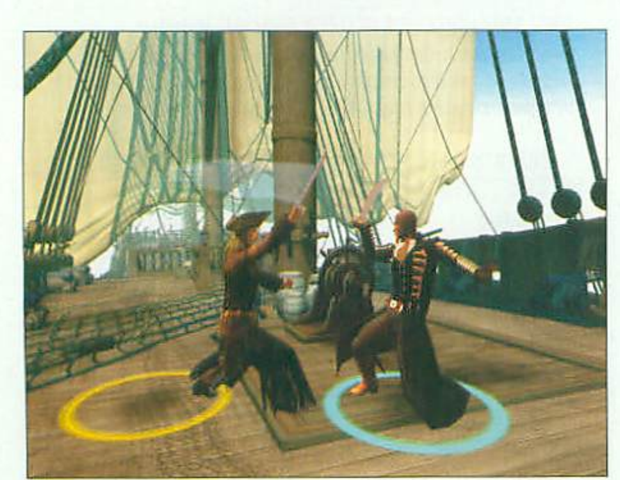


▶ *LA GRAN AFICIÓN, seguirá retándose en grandes batallas. Pero si tú no tienes instalado «Dawn of War» sólo podrás jugar con las dos razas nuevas.*

¡Tú puedes ser leyenda!

Pirates of the Burning Sea

Tú llevas un pirata dentro... Que sí, ¿o acaso no te tienta un espléndido botín? No importa si no tienes piercings o tatuajes, eso da igual, lo que pasa es que tienes que ver mundo. ¡Y aquí llega tu oportunidad!



▲ ¿Vas a dejar tu flamante galeón en manos de un pirata? La evolución de tu personaje determina el éxito de tus empresas. ¡Haz que tu nombre sea temido!

Aunque los chicos de S.O.E. se sumaron al proyecto hace sólo un par de años, lo cierto es que «Pirates of the Burning Sea» lleva casi cinco años en desarrollo. Mientras tanto ha habido toda clase de conjeturas acerca del juego, pero al fin, convertidos en capitanes, hemos de quitarnos el sombrero.

Sí, «Pirates» puede resultar un tanto soso si lo amarras a puerto, pero el sistema de combate entre jugadores, el desarrollo de su sistema económico, la espectacularidad de las batallas navales y que esté traducido a nuestro idioma lo convierten en una alternativa real a «World of Warcraft».

¡IZA TUS VELAS!

Si la ambientación, en el Caribe del s. XVIII te resulta sugerente, las posibilidades de personalización de tu personaje en el juego, -nacionalidad, aspecto y carrera- confirman que soplan aires nuevos en el rol online. Entrando como español, inglés, francés o pirata, dos tutoriales te guían en tus primeros pasos en tierra, en el uso de armas y habilidades, y te dan las primeras pistas para el

La referencia

Eve Online



- **Las naves de «Eve Online» son espaciales,** las de «Pirates» surcan el Caribe y aquí, además, puedes amarrar y bajar a tierra firme.
- **Ambos tienen un complejo sistema** de comercio libre entre jugadores.
- **Los dos ofrecen buenas opciones** de combate entre jugadores, aunque la dinámica y la ambientación es completamente distinta.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Rol Online
- Idioma: Español
- Estudio: Flying Lab/SOE Distribuidor: Atari
- Nº de CDs: 2 Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 39,95 € Cuota mensual.: 12 €
- Web: www.burningsea.com Repleta de información, pero sólo parcialmente traducida al Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Naciones:** 3 (España, Francia e Inglaterra) + Piratas
- **Carreras:** 3 por nación + pirata
- **Tipos de navíos:** 4 (mercantes, exploradores, buques de guerra)
- **Puertos:** + de 100
- **Tutorial en juego:** Sí (2)
- **PvP:** Duelos y hasta 25 contra 25

ANALIZADO EN

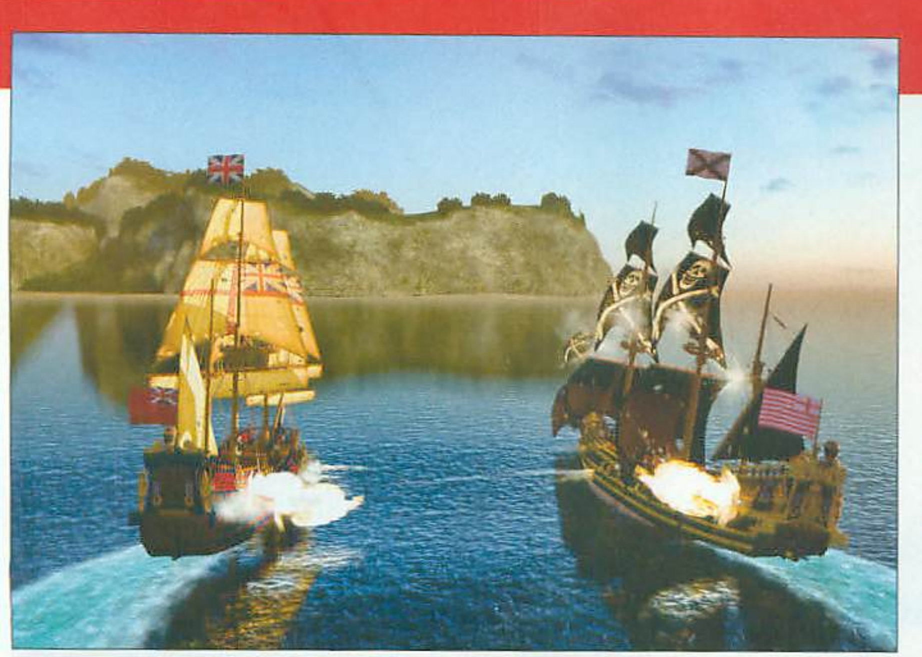
- **CPU:** Core 2 Duo 1.86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 SE, GeForce 9600 GT
- **Conexión:** Banda Ancha, ADSL 6 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, 1,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0 y con 128 MB
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB libres
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX 9 con 256 MB (GeForce 8600 GT, Radeon HD 2400)
- **Conexión:** Banda Ancha



▲ Elige *bien a qué nación* vas a dedicar tu causa pues, como es normal en los juegos basados en reinos, sólo puedes crear personajes de una nación por servidor. ¡El dominio del Caribe está en juego!



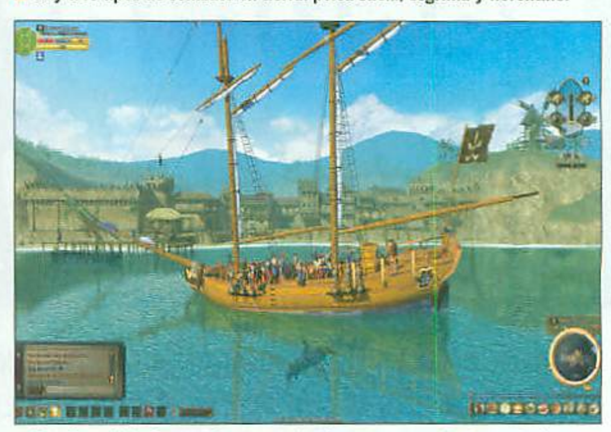
▲ El juego, espectacular en sus decorados, alcanza su máximo esplendor en las batallas navales. Como capitán, da órdenes precisas a tu tripulación para salir victorioso. ¡Prepárate para el abordaje!



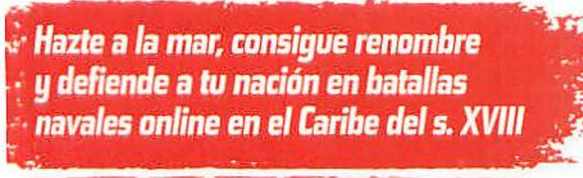
▲ Librecambista, oficial naval, corsario o pirata. ¡Elige ya tu carrera!



▲ Hay tres tipos de combate en tierra: pelea sucia, esgrima y florentino.



▲ Prueba a dejar la espada y crea estructuras para recolectar materias primas, construye almacenes y conviértete en todo un empresario



manejo de tu navío, su cañones y para los abordajes. Listo para la aventura, y tal vez algo abrumado por la cantidad de opciones, encuentras muchas y variadas misiones para que puedas conseguir reputación y ganar experiencia.

¡MÁS MADERA!

Pronto te descubres capitaneando tu propio navío y, al timón, las batallas navales son de lo mejor de «Pirates». Hay un serio componente táctico, porque tú decides qué cañones disparar o en qué maniobra debe centrarse tu tripulación. Así, mientras intercambias cañonazos con tu adversario ves el sobrecogedor efecto de cada impacto, astillas incendios... Y luego ¡al abordaje! ¿no es genial?

UN MERCADO LIBRE

La otra gran baza del juego es el comercio que está en manos de los jugadores y sólo ellos, con sus acciones, marcan los precios. En cada puerto puedes conseguir unas u otras mercancías esenciales para mejorar tu barco. ¡Pero ojo con la bandera, porque en los puertos extranjeros pagarás altos aranceles! Aunque si adquirir la mercancía te parece arriesgado, verás cuando tengas que transportarla, ¿cuántos piratas te acecharán en tu ruta? Alguno, seguro.

Bueno, en fin, «Pirates of the Burning Sea» ya ha zarpado, despertando a una nueva sociedad. ¿Vas a unirte o a echar el ancla? No será fácil pero la diversión, créenos, está garantizada. ■ I.R.L

Alternativas

• World of Warcraft
Una apuesta segura para los que buscan el rol más divertido y popular sin complicaciones.
▶ Más inf. MM 122 ▶ Nota: 94

• Dark Age of Camelot
Clásico del rol online con grandes opciones de combate entre jugadores y Reinos.
▶ Más inf. MM 125 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

ZARPA CON LA BODEGA LLENA. ***No es sólo rol online ambientado en el caribe, «Pirates» se basa en el comercio libre, las batallas navales de hasta 25 contra 25 y el sistema de evolución de cada carrera. ¡Soberbio!***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La variedad de opciones de personalización de los personajes
- Las batallas navales son brutales.
- La economía libre, ya era hora.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Algunos combates, sobre todo en tierra, se hacen demasiado largos.
- La excesiva carga de instancias.
- Es complejo, tantas opciones abruman.

MODO ONLINE
▶**UN DESAFÍO DIFERENTE.** ***Rol online y aventura con uno de los mejores combates entre jugadores del momento, aunque cojea algo en tierra firme.***



¿Puede encender alguien la luz?

Penumbra Black Plague

El amor filial es lo que tiene, que si tu padre desaparece en un complejo científico del quinto pino, no te queda otra que ir a buscarle. Ahora, más te vale estar preparado, porque allí se ha desatado el Infierno.



▲ Aunque las veces que te topas con un "infectado" en el juego son muy escasas, el susto que te pegan es morrocotudo y son duros. ¡Huye de ellos!

Eso de disfrutar pasándolo mal, notando como el terror te invade y la angustia estremece tu cuerpo delante de la pantalla -grande o pequeña- seguro que te ha granjeado una fama especial entre tus amigos. Pero tú, tranquilo, que si no te comprenden como nosotros, no saben lo que se van a perder con este estupendo «Penumbra. Black Plague». Aunque, eso sí, desde ya te queremos dejar claro que el juego de Frictional Games, continuación de «Penumbra. Overture», no es una aventura de terror típica. Ni mucho menos. Aquí, sustos, te pegas, eso no te lo negamos, pero ante todo «Black Plague» es un juego que se te mete bajo la piel y en tu cabeza gracias a una portentosa ambientación, una continua sensación de claustrofobia y una inmersión total en la historia.

¿PADRE, DÓNDE ESTÁS?

Siendo una segunda parte, seguro que piensas: "hala, ya la hemos fastidiado porque no me jugué el primero y ahora no me voy a enterar de nada". Pues no, tranquilo que no pasa nada. Todo lo que tienes que saber es que estás en



Broken Sword. El Ángel...

- **Los puzles 3D** son la esencia en ambos, pero en «Penumbra», hacen hincapié en la física.
- **La interacción en ambas aventuras** es importante, aunque en «Broken Sword» se limita a donde hay que resolver un puzle.
- **El guión** incide más en los personajes en «Broken Sword», mientras que en «Penumbra. Black Plague» se concede el protagonismo a la ambientación.



FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Frictional Games/Paradox
- Distribuidor: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.penumbrablackplague.com/site

Información muy justita y, además, en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ambientes:** 3 (interior del complejo, exterior y ensoñaciones)
- **Tipos de puzzles:** Lógicos en 3D (interacción con el escenario)
- **Tipos de enemigos:** 2 (infectados y monstruos)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

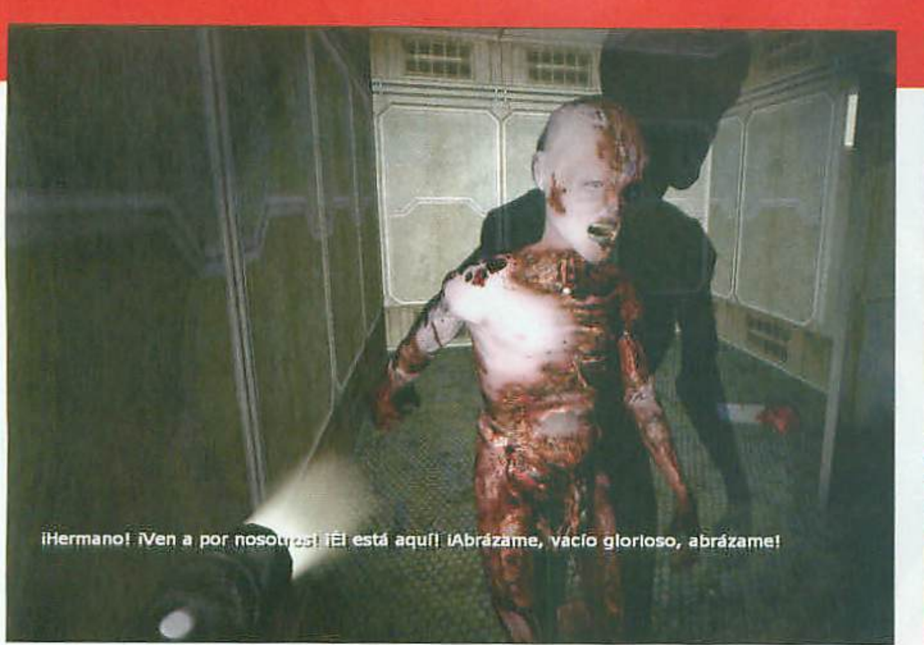
- **CPU:** Core 2 Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

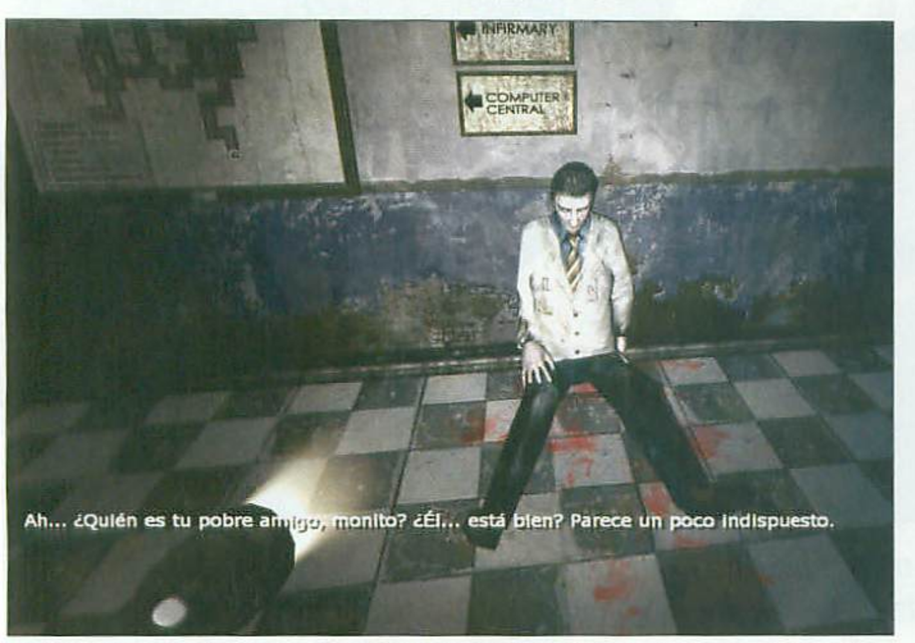
- **CPU:** 1 GHz o superior
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 8500, GeForce 3 (no compatible con GeForce 4 MX)

MICROMANÍA RECOMIENDA

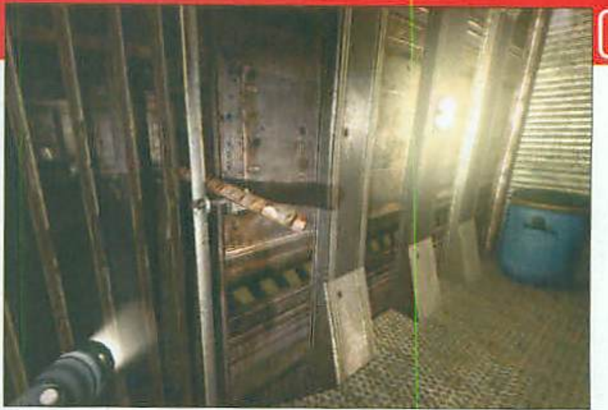
- **CPU:** 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 o superior, 256 MB



▲ ¿Dios, qué es eso? Sustos, terror, claustrofobia, angustia.. «Penumbra. Black Plague» es una aventura de ambientación impecable y de sustos contados, pero que hacen que te dé un pequeño vuelco el corazón.



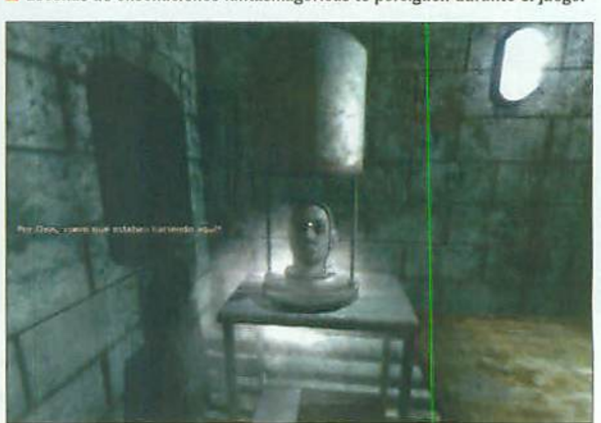
▲ Una maldita voz en tu cabeza no para de incordiarte durante gran parte del juego. ¿Es una posesión? ¿Te estás volviendo loco? ¿Es acaso una simple infección de algo en lo que estaban trabajando en el centro...?



▲ Los puzles 3D son una constante en el diseño de la aventura.



▲ Escenas de ensoñaciones fantasmagóricas te persiguen durante el juego.



▲ ¡Una cabeza congelada! Cuando descubres los secretos del juego, un escalofrío hace que los pelillos de la nuca se te pongan como escarpias.

Vive una aventura claustrofóbica y terrorífica, donde tu lógica, perspicacia y cordura se ven puestas a prueba

busca de tu padre, en un complejo científico en el que ha pasado algo muy malito, y parece que no queda nadie vivo. O, al menos, vivo y... humano. Hasta que llegas tú y te enteras de la historia: una infección, rumores sobre civilizaciones alienígenas, una voz en tu cabeza, experimentos con criogenia, alucinaciones...

«Penumbra. Black Plague» utiliza todo eso y mucho más, para absorberte en un cúmulo de enigmas y puzles lógicos tridimensionales, donde la frontera entre cordura y locura se vuelve, por momentos, muy fina. Y si ya lo disfrutas como se debe hacer con un juego así, a oscuras y con el sonido a tope, vas a alucinar.

UN MUNDO REAL

Lo más interesante de «Black Plague» es, si no conoces su predecesor, su interfaz de usuario y el sistema de control: una mano con la que manejas, en un nivel de interacción total, cualquier objeto del entorno. Puedes coger, soltar, abrir, cerrar, lanzar, investigar, romper... Es algo a lo que, al principio, te cuesta acostumbrarte, porque la física es muy, muy realista, pero una vez le coges el tranquillo es estupendo.

«Black Plague» no es una obra maestra en algunos apartados técnicos, como los modelos de personajes, pero su atmósfera inquietante, sus puzles y su sentido de la aventura, lo convierten en un juego excelente. ¿Te apetece pasarlo... mal? ■ F.D.L.



Alternativas

• Perdidos
Último representante del género, disponible en el PC, aunque con un mayor componente de acción.
▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 90

• CSI. Pruebas Ocultas
Una excelente adaptación de la serie de TV, también con intrigas y suspense, pero más "mundanos".
▶ Más inf. MM 157 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

¡UNA AVENTURA PARA PASARLO DE MIEDO! Explora territorios desconocidos, enfréntate al misterio, a lo sobrenatural y a tu propia locura en una claustrofóbica aventura que te pone la piel de gallina constantemente.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación es excelente.
- El guión, muy cuidado y con numerosos guiños a clásicos como Lovecraft.
- Absorbente y perfectamente lógico.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los modelos de los personajes: pobres y que contrastan con el resto.
- Al principio cuesta un poco hacerse con los controles.

MODO INDIVIDUAL
▶ DISFRUTA DEL TERROR. Una ambientación genial, unos cuantos sustos y un montón de puzles: ¿se puede pasar mejor, sufriendo en la oscuridad?



Torneo sangriento

The Club

¡Los muchachos del barrio han organizado un torneo! Bueno, pero que sepas que no va de chapas, ni de canicas, ni de cascar peonzas. Ahora se trata de pegarse tiros... muy deportivamente, claro. ¿Te apuntas?



▲ **No te preocupes por la munición, si quieres agotarla tendrás que empeñarte porque puedes recoger las armas de cualquier enemigo abatido.**

Estos chicos de Bizarre Creations son de lo más versátiles, lo mismo te hacen un juegazo de coches –para consolas, eso sí– que se atreven con la acción más movida, volviendo la vista al PC. Así nos llega este título, «The Club», con el que nos brindan la oportunidad de participar en un torneo "deportivo" que consiste en acribillar a tus rivales a tiros. Pero sólo a tiros, ¿eh? que patadas e insultos no puntúan. ¡Juego "limpio" ante todo!

El torneo que se recrea en «The Club» se desarrolla en diferentes partes del mundo, ocho en total, y está organizado por una extraña sociedad secreta con el único propósito de crear espectáculo.

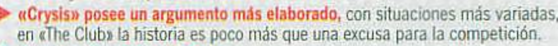
COMBATE POR PUNTOS

En «The Club» tú eliges uno de los ocho participantes del torneo –cada uno con sus propias habilidades– y tendrás que demostrar tus dotes de pistolero eliminando a los enemigos de cada escenario. Todos ellos comparten contigo el mismo objetivo: hallar la salida del lugar en que estáis –a veces contra el tiempo– y conseguir tantos puntos como sea posible.



Crysis

- **Los combates en «Crysis»** son más tácticos, mientras que la acción de «The Club» es más directa y casi siempre más frenética.



- **«Crysis» posee un argumento más elaborado,** con situaciones más variadas, en «The Club» la historia es poco más que una excusa para la competición.
- **La calidad técnica de «Crysis»** es muy superior a la de «The Club».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Bizarre Creations/Sega
- Distribuidor: Sega   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.bizarrecreations.com/games/the_club/* Info, pantallas y vídeos, pero en Inglés

@*! 18+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** Torneo, Evento individual y Tiroteo
- **Personajes controlables:** 8
- **Escenarios:** 8
- **Tipos de armas:** 18
- **Multijugador:** Sí (2-8 jugadores)
- **Modos de juego:** 8
- **Escenarios multijugador:** 8

ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** Banda ancha, (ADSL o cable)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 3,2 GHz, doble núcleo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9.0c
- **Conexión:** Banda ancha, 3 MB (ADSL o cable)





▲ Elige uno de los ocho pistoleros del juego y elimina a todos los tipos que te encuentres en cada escenario. En este cruel y despiadado torneo, cuánto más rápido y certero seas, mejor. ¡Vamos, que hay que ir a saco!



▲ Cada personaje tiene su propia combinación en los niveles de fuerza, velocidad y resistencia.



▲ El multiplicador de combo aumenta con cada derribo y permite potenciar el recuento de tantos.



▲ En algunos niveles sólo hay que atravesar los escenarios y encontrar la salida, pero en otros tendrás que sobrevivir a oleadas de enemigos luchando contra el reloj.



▲ Aunque hay momentos de gran intensidad, el juego, a la larga, se vuelve inexorablemente repetitivo. Tal vez para ti eso no sea un inconveniente.

Demuestra que eres el mejor pistolero del mundo, eliminando a los matones más diestros en un combate frenético

La cantidad de puntos que consi- gues en «The Club» depende de la orma en que acabes con tus riva- es, porque no es lo mismo eliminar un enemigo de un solo tiro que si necesitas vaciar todo el cargador. En ese aspecto, es muy importan- e mantener vigilado el multiplica- lor de combo, un nivel de energía ue aumenta si encadenas varios nemigos abatidos. Así, si el mul- plicador es alto los puntos se in- rementan mucho más, por lo que juego te impulsa a combatir de nanera ininterrumpida, elevándose ritmo de la acción hasta hacerlo enético. ¡No hay respiro!

¡QUÉ GANE EL MEJOR!

btener puntos, en definitiva, s el único objetivo en el juego. odo consiste en recorrer el es- enario –es sólo cuestión de mi- nutos– disparando los enemigos que, casi siempre actúan igual, no importa cuántas veces repitas un nivel. Así de simple. Resulta evidente que «The Club» ha sido diseñado para que varios amigos compitan uno tras otro o para que se enfrenten entre sí. En ese sentido, el juego cumple bien con su cometido y mantiene vivo el interés de los jugadores por comprobar quién es el mejor.

Pero es justamente en éste sencillo planteamiento donde acaba fallando. Y es que repetir un nivel tras otro para descubrir quién gana, acaba volviéndose demasiado repetitivo a la larga. Tampoco ayuda el hecho de que los escenarios sean muy similares entre sí y muchos de sus elementos se repitan de uno a otro, con una calidad gráfica que, aunque está a buen nivel, tampoco es como para que te cautive.

Así las cosas, podemos decir que «The Club» es un juego divertido cuando lo que quieres es descargar adrenalina a base de tiros, sin preocuparte por nada más. Es ideal si quieres competir con los amigos para saber quién es más certero, pero tras varias horas de tiroteos acabará resultando monótono. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Infernal**
  Otro juego de acción directa donde sólo hay que avanzar y eliminar a todo bicho viviente.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 89
- **Call of Duty 4 Modern Warfare**
  Acción trepidante en un entorno bélico, espectacular y dramático.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

¡AQUÍ TE LA JUEGAS! Ideal para echar unas partidas con los amiguetes y decidir quién es el que dispara mejor, sin que la cosa pase de ahí. Desgraciadamente, puede acabar cansando tras varias horas de juego.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El planteamiento resulta original, porque combina acción con las típicas competiciones de los juegos de pelea.
- La gran variedad de armas y personajes enemigos.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Con el tiempo acaba volviéndose un poco monótono.
- Hay poca variedad en los escenarios.

MODO INDIVIDUAL

▶ A TIROS, UN RATO. Puede ser divertido al principio, pero intentar mejorar tu puntuación una y otra vez acaba cansando al jugador con el gatillo más inquieto.



MODO MULTIJUGADOR



▶ MEJOR EN COMPAÑÍA. Resulta más divertido jugar los torneos en compañía de otros, sólo para ver quién es el pistolero más rápido.



Goles y tortazos

Speedball 2 Tournament

Pásala, desmárcate, tu cubre esa zona, sube por la banda y... ¿eh? ¿Cómo que nos han metido gol? ¡Pero si acabamos de sacar! En fin, y... ¿Qué? ¡¡¿¿OTRO GOL??!! Mira, si hace falta roba el balón a tortazos y... No, hombre, no, por Dios, otro no

Frenético. Vertiginoso. Violento. Adictivo. Y... ¿deportivo? Muchos de estos calificativos pasan por tu cabeza en cuanto le pones las manos encima a «Speedball 2 Tournament». Y esto incluye las dudas sobre lo de deportivo, aunque eso sea, en teoría, lo que es. Aunque futurista y a medio camino entre el balonmano cibernético y la película "Rollerball", «Speedball 2 Tournament» ofrece todo lo necesario en sus partidos para ser calificado de deporte: dos equipos frente a frente, porterías en las que marcar, una pelota -metálica, sí, pero pelota- que pasarse entre los jugadores y que robar al contrario...

¿FAIR PLAY? ¿QUÉ ES ESO?

Todo esto que suena a sana competitividad en la práctica se traduce en una frenética sucesión de jugadas donde importan má los reflejos que las tácticas, y e las que la disputa del balón s resuelve de la forma más expe ditiva: a golpes y porrazos. Y ha que reconocerle a «Speedball Tournament» que, pese a no se un ejemplo de juego limpio, es c lo más divertido que te puede echar a la cara tanto si quiere relajarte cinco minutos en u partido rápido como particip en una completa liga multijug

La referencia

FIFA 08

- **En «FIFA 08» predomina el realismo** de la simulación, mientras que «Speedball 2 Tournament» es más un juego con estilo arcade.
- **Las tácticas y la estrategia** son importantes en «FIFA 08», mientras que en «Speedball 2» impera la velocidad y los reflejos.
- **La personalización de los equipos** es importante en ambos, pero mayor en «Speedball 2».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- **Género:** Deportivo/Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Kylotonn/Frogware
- **Distribuidor:** Nobilis **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Abril 2008 **PVP Rec.:** 29,99 €
- **Web:** ***www.speedball2.com*** Buen diseño aunque información demasiado básica. En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Equipos disponibles:** 32
- **Estadios disponibles:** 4
- **Habilidades del jugador:** 8
- **Modos de juego:** 4 (fuera de combate, copa, liga, práctica)
- **Editores:** De habilidades y de colores de la equipación
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX
- **Conexión:** ADSL 10 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB con PixelShader 2
- **Conexión:** ADSL (requiere activación en Steam)

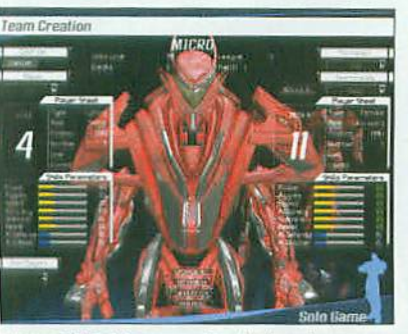
MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 o superior, 128 MB
- **Conexión:** Banda Ancha





▲ Dos equipos formados por "ciberjugadores" se enfrentan en «Speedball 2 Tournament» para conseguir la victoria por cualquier medio: empuja, golpea, lanza, placa y mete más goles que el contrario. ¡Todo vale!



▲ La posibilidad de personalizar tus jugadores es casi total, pero su clase no se puede modificar.



▲ ¡Que te pillan! Lo mejor del juego es su ritmo frenético. Cinco minutos aquí son lo de más intenso.



▲ Aunque los cuatro estadios disponibles poseen un diseño atractivo, ofrecen pocas diferencias tácticas de cara a los partidos. Se podían haber explotado mejor.



▲ ¡Comienza el partido! Hazte el primero con la pelota y protégela de todos los ataques del rival. La velocidad en los pases y los rebotes en las paredes serán vitales.

Participa en un deporte futurista donde la acción vertiginosa y la ausencia de reglas son la base para la victoria

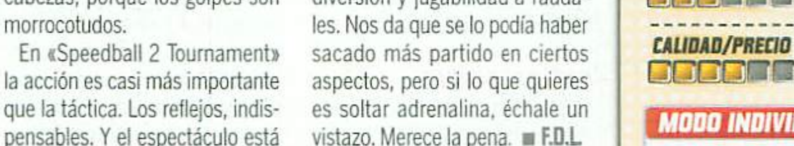
lor, con datos reales de usuarios de todo el mundo. O sea, que engancha pese a que las patadas, empujones y demás, sean lo más práctico a la hora de jugar.

PUESTA AL DÍA

«Speedball 2 Tournament» es la puesta al día de un clásico de los 16 bit, obra de los míticos The Bitmap Brothers. Y de él recupera toda su esencia: jugabilidad, diversión y una banda sonora fantástica. Aunque, quizá, se queda algo corto en las mejoras de varios apartados, como haber sacado más utilidad a diseños específicos de los estadios en los que se disputan estos partidos tan peculiares o alguna novedad mayor sobre los "power up" que ofrece para mejorar las habilidades de todos tus jugadores o sus armaduras. Sí, "power up" para ralentizar al contrario, teletransportar la pelota, aumentar la fuerza de tus jugadores o hacer que todo el equipo contrario, literalmente, muerda el polvo, y armaduras que cubren los hombros, brazos, piernas, manos y cabezas, porque los golpes son morrocotudos.

En «Speedball 2 Tournament» la acción es casi más importante que la táctica. Los reflejos, indispensables. Y el espectáculo está garantizado. También se nota que es un juego claramente pensado para el multijugador. Pese a que puedes competir en ligas y copas interminables contra el ordenador, meterte en las ligas oficiales contra jugadores humanos es mucho más divertido e imprevisible. Los piques están garantizados con las clasificaciones oficiales y tu habilidad siempre se pone más a prueba contra un jugador que contra una máquina.

En definitiva, que se trata de un juego que da lo que promete: diversión y jugabilidad a raudales. Nos da que se lo podía haber sacado más partido en ciertos aspectos, pero si lo que quieres es soltar adrenalina, échale un vistazo. Merece la pena. ■ F.D.L.



• NBA Live 08
Probablemente la más realista y espectacular simulación deportiva del momento.
▶ Más inf. MM 157 ▶ Nota: 90

• Winter Sports 2008
También más arcade que simulador, pero basada en disciplinas reales de deportes de invierno.
▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 80

Nuestra Opinión

REFLEJOS, GOLPES Y ESPECTÁCULO. *Un deporte futurista donde prima la acción y el espectáculo a base de lanzamientos, rebotes, golpes y placajes. Todo vale para alcanzar la victoria y convertirte en el rey de la pista.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Es divertido, engancha y te lo pasas bien cinco minutos o una hora.
- La velocidad vertiginosa de la acción.
- La posibilidad de personalizar a los jugadores, en sus habilidades.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Tener que registrarte por narices para jugar online, aunque sea gratis.
- Echas de menos más control táctico.

MODO INDIVIDUAL
▶ UN DEPORTE QUE ENGANCHA. Aunque se podía haber sacado más juego y variedad a tácticas y estadios, te engancha a los cinco minutos.



MODO MULTIJUGADOR



▶ ¡MACHACA A TUS AMIGOS! Nada mejor para pasárselo pipa. Velocidad y acción se unen a las trastadas típicas del rival humano. ¡Divertidísimo!



Acción a tres bandas
Hour of Victory

Que no te engañen las películas de Rambo: no hay soldado que pueda ganar una guerra él solito. Mejor traete un par de amigos y así, además, podéis echar unas partidas de cartas cuando afloje el fuego enemigo...

La referencia

Commandos Strike Force

- **El planteamiento de los dos** es muy similar: acción ambientada en la 2ª Guerra Mundial y tres personajes para elegir entre ellos.
- **«Commandos» te obligaba a llevar** un personaje determinado en cada momento, mientras que en «Hour of Victory» la elección es tuya.
- **Los dos tienen un gran acabado,** pero el de «Commandos» es inferior.

Unir la 2ª Guerra Mundial con la acción en primera persona dista mucho de ser una idea original, pero aun así «Hour of Victory» introduce nuevas ideas en ese terreno tan familiar hasta conseguir un resultado muy refrescante.

HAZAÑAS BÉLICAS

La campaña individual de «Hour of Victory» te traslada a la 2ª Guerra Mundial, con una aproximación más cinematográfica que histórica, eso sí, y te lleva desde el Norte de África al frente europeo para que resuelvas diferentes misiones en las que, invariablemente, tendrás que acabar con oleadas continuas de soldados enemigos. El sistema de juego es el tradicional en los juegos de acción en primera persona, con un amplio arsenal de armas a tu disposición y abundantes elementos del escenario que puedes utilizar, desde ametralladoras fija hasta torretas antiaéreas.

Uno de sus aspectos más desta cados es la libertad que encuentra a la hora de resolver las misione y es que a diferencia de otros ju gos del género aquí abundan las s tuaciones en las que puedes eleg entre diferentes tácticas y camin para alcanzar un mismo objetiv Como complemento a este plai teamiento el juego te permite eleg entre tres personajes diferente

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Midway
- Distribuidor: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **www.hourofvictory.com** La mayoría de la información se refiere a la versión de Xbox 360

16+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Campañas:** 1
- **Personajes controlables:** 3
- **Habilidades especiales:** 2 por personaje
- **Multijugador:** Sí
- **No de jugadores:** 2-8
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 Dual Core 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 GT/Radeon X1600
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB
- **Conexión:** ADSL





Participa de la acción en primera persona más trepidante enfrentándote a las fuerzas nazis en algunos de los escenarios más recordados de la 2ª Guerra Mundial.



La historia te lleva desde el frente de batalla africano hasta el gélido Norte de Europa.



Cada vez que comiences a jugar podrás elegir uno de los tres personaje disponibles.



Durante la aventura podrás utilizar todo tipo de armas, ocupar puestos de artillería e incluso pilotar diferentes vehículos, como tanques o camiones.



Cada personaje tiene sus propias habilidades. El comando, por ejemplo, es el único que puede desplazar objetos, mientras que el ranger puede trepar por algunas paredes.

Vive la 2ª Guerra Mundial en primera persona eligiendo el personaje que más se adapte a tu estilo de juego

...ada uno con sus propias habilidades. Así, puedes optar entre un comando, con mucha resistencia y fuerza física, capaz de arrastrar objetos muy pesados; un ranger equipado con un rifle de francotirador, que puede usar una cuerda para trepar por algunas paredes, y un soldado de operaciones especiales, capaz de ocultarse entre las sombras, forzar cerraduras y cortar alambradas. Lo mejor es que no estás obligado a elegir un personaje determinado para cada misión, sino que cada vez que comienzas a jugar (ya sea al principio de la fase o después de resucitar en un punto de control) puedes optar por un personaje diferente.

El lado negativo de este planteamiento es que al comenzar cada misión se echa de menos algo más de información que te permita elegir entre un personaje u otro con algún criterio. Al final tienes que acabar recurriendo al ensayo y error (empezar la misión con un personaje cualquiera para ver "de qué va" y luego volver a jugarla con el más adecuado) y eso se acaba haciendo algo pesado.

PEQUEÑOS DETALLES

Otra de las características destacadas de este juego es que usa el motor gráfico «Unreal 3.0», y gracias a él consigue unos resultados bastante atractivos, quizá no a la altura de los juegos más destacados del género, pero bastaste interesantes en cualquier caso. Desgraciadamente, la calidad de los gráficos no se extiende al resto de los aspectos técnicos del juego, que padece algunos problemas de control y de IA que lo hacen difícil de manejar y, por momentos, lo vuelven complejo y frustrante. Estos fallos, unidos a una cierta escasez de contenido, disminuyen bastante el atractivo de un juego que por su planteamiento podía haber sido realmente destacable. Aun así, si te gusta la acción bélica, «Hour of Victory» te hará pasar, estamos seguros, un rato realmente entretenido. ■ J.P.V.

Alternativas

• Crysis
Un juego revolucionario, imprescindible para cualquier aficionado a la acción.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 98

• Call of Duty 4
La clásica serie de acción bélica se traslada a la actualidad con esta genial entrega.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

TRES PUNTOS DE VISTA. *Viaja a la 2ª Guerra Mundial y disfruta de un impactante juego de acción bélica en el que puedes elegir entre tres personajes. Si eres de los que quieren seguir su propio camino, este juego te gustará.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La posibilidad de cambiar indiscriminadamente de personaje hace que el juego resulte muy variado.
- Visualmente el juego tiene un acabado bastante interesante.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Tiene algunos problemas de control que afectan a la jugabilidad y, por tanto, a la diversión.

MODO INDIVIDUAL

ACCIÓN VARIADA. *La posibilidad de enfrentarte a la misma misión con personajes diferentes es muy interesante. Lástima de los problemas de control.*



MODO MULTIJUGADOR



GUERRA TOTAL. *Con tres modos de juego diferentes la diversión está garantizada. Echamos de menos, eso sí, más escenarios diferentes.*



La estrategia más ambiciosa

Europa Universalis III Napoleón

¿Quieres vivir la convulsa era de la Revolución, con el destino de Europa sobre tus hombros? Bien, pero si acabas con la mano bajo la camisa y luciendo un sombrero de papel no nos eches la culpa.

Reuniendo más de tres siglos de Historia, con la tercera entrega de «Europa Universalis» –que acaba de cumplir un añito– podías asumir el gobierno de cualquier nación desde casi el descubrimiento de América hasta la revolución de los EE.UU. No está mal ¿eh? Bien, pues el juego regresa ampliado con este título que incluye la inédita expansión «Napoleon's Ambition».

Así, basándose en la figura histórica de Napoleón, la campaña se extiende ahora hasta 1821, abarcando la Revolución Francesa y todos los acontecimientos a los que dio lugar la agitada época hasta el fin del famoso mariscal.

EUROPA PATAS ARRIBA

Vienen juntos, pero puedes jugar a «Europa Universalis III» o a «Napoleon's Ambition» por separado. Y es aquí, en la expansión, donde está todo el nuevo contenido. Como antes, te enfrentas a una campaña abierta y en tiempo real, dentro de un contexto histórico fidedigno, pero en el que puedes influir como líder del país que escojas, actuando en ámbitos de la política como la diplomacia, la economía, la cultura, la guerra...

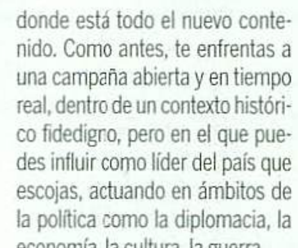
Pero en «Napoleón» se introduce un sistema de comercio más eficaz que permite concentrarse, por ejemplo, en empresas bélicas, para las que hay nuevas unidades navales y de ejército. También llegan nuevos agentes de gobierno y nuevos conceptos políticos.

Tú eliges tus objetivos pero, en cualquier caso, se trata de nuevo de esa "alta estrategia" exhaustiva y profunda que caracteriza a la serie y que te permite vivir la Historia en primera persona. ■ S.T.M.

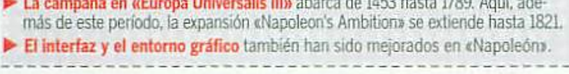


La referencia

Europa Universalis III



- **El sistema de juego en «Napoleón»** introduce apenas algunos detalles, fundamentalmente un sistema de comercio mejorado.
- **La campaña en «Europa Universalis III»** abarca de 1453 hasta 1789. Aquí, además de este período, la expansión «Napoleon's Ambition» se extiende hasta 1821.
- **El interfaz y el entorno gráfico** también han sido mejorados en «Napoleón».



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Paradox Interactive
- Distribuidor: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.paradoxplaza.com* Con info básica y todo en Inglés. Mejor los foros en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Incluye:** «E.U.III» + Exp. «Napoleon's Ambition»
- **Modos:** Campaña
- **Período histórico:** 1453 a 1789 ampliado a 1821
- **Países/Políticas:** 250/16
- **Multijugador:** 2-32 jugadores (red local e Internet)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,9 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, con soporte T&L, PixelShader 2.0 y DirectX 9.0c
- **Conexión:** Módem 56 Kbps



▲ Conquista Europa encarnando al mismísimo Napoleón o resístete a ser invadido rebelándote contra su ejército un Dos de Mayo... O cualquier otro día.



▲ Puedes emprender la campaña con cualquier nación del mundo entre 1453 y 1820, con el máximo rigor histórico y eligiendo tú mismo tus desafíos.



▲ Mediante un nuevo sistema para el comercio puedes enviar a tus mercaderes a los lugares más interesantes, encargándose el juego del resto.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La profundidad histórica de la serie junto a una interesante y bien recreada Era Napoleónica.
- El comercio automatizado permite concentrarse en otros desafíos.
- Incluye nada menos que el original y la expansión.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El rendimiento, algo flojo para mover un mapa 3D.
- A veces los textos están sin traducir o contienen datos erróneos.

GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL



▶ *EL DESTINO ES TUYO. Toma las riendas de una nación y vive la Historia cambiando su rumbo.*

MODO MULTIJUGADOR



▶ *SÉ UN ESTADISTA. Sientes el poder de un imperio a tu servicio y al de cada jugador.*





Cámaras y... ¡acción!

Crash Time

El cine de acción no sería lo mismo sin las persecuciones. ¿Te imaginas ser un piloto especialista? Pues aquí, además, haces de poli. Tú pon la sirena y pisa a fondo, ¿quién te va a multar?

Basado en la serie policíaca "Alerta Cobra", famosa por sus escenas de persecución nos llega «Crash Time», n juego de acción y velocidad, on el que estás al volante de n buen puñado de vehículos n misiones de vigilancia, invesgación, persecuciones... En to- ıl, setenta casos policiales que anscurren en un inmenso esceario con autopistas y carreteras repletas de un denso tráfico que debes esquivar como puedas.

PILOTO Y POLICIA

Una trama encadena los casos introduciéndonos en cada misión que, según el objetivo, requerirán un estilo u otro de conducción: agresivo, para dar caza a los delincuentes; habilidoso, para seguir a los sospechosos sin llamar la atención... Según se completan los capítulos puedes entrar en el modo de carrera individual para correr libremente en los coches y circuitos desbloqueados. El pilotaje es muy directo, totalmente arcade –se controla bien con el teclado– para que puedas esquivar el tráfico y apurar en las curvas. Y la sensación de velocidad es de las de apretarse el cinturón.

Los gráficos y el sonido están a un nivel estupendo, pero donde más destaca «Crash Time» es en las repeticiones, que ofrecen increíbles escenas donde la física, las colisiones, los efectos visuales y las deformaciones de los coches dan lo mejor del juego. A falta de un parche que solucione algunos fallos gráficos de las primeras misiones, «Crash Time» es una grata sorpresa en el género de la velocidad, original, repleto de trepidante acción y de espectáculo. ■ A.T.I.



▲ Te costará pestañear en este cóctel de peli policíaca y velocidad a raudales, pilotaje intrépido y una puesta en escena deslumbrante.



▲ Tendrás que esquivar el tráfico, volar saltando desde rampas, conducir por las vías del tren, pilotar un Seat Leon tuneado y hasta un tanque.



▲ Las repeticiones son automáticas... O puedes activarlas tú mismo, cuando quieras, para controlar la cámara como lo haría el mismísimo James Cameron.

La referencia

Test Drive Unlimited

En ambos puedes pilotar libremente por grandes extensiones de ciudades y autopistas.

Los dos despliegan una gran variedad de objetivos en las misiones para no dejar de sorprenderte.

La IA es muy competente en los dos, pero más imprevisible en «Crash Time» porque los delincuentes pueden tomar direcciones contrarias, atajos, etc.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad de los coches y los objetivos.
- La conducción, intensa y muy, muy divertida.
- Alucinantes repeticiones, con cámaras que puedes controlar.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Las primeras misiones tienen algunos defectillos en los gráficos.
- La física resulta a veces artificiosa y excesiva.
- Algunos desequilibrios en el nivel de dificultad.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

▶ ¡VELOCIDAD DE CINE! *Enfráscate en persecuciones a toda pastilla, carreras o investigaciones policiales. Ponte al volante y lleva tus coches al límite esquivando el tráfico y sin perder de vista a los malos.*

82

FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Velocidad/Arcade
- Idioma: Inglés (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Synetic/RTL
- Distribuidor: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.activision2007.es/juego.php?jid=156&juego=Alarma%20Cobra Información básica

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Historia y carrera libre
- **Extensión:** 100 km de carreteras y 40 circuitos
- **Misiones/Coches:** 70/30
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Multijugador:** Sólo en el mismo PC (pantalla partida)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2.4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4.2 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, Direct X9.0c (a partir de las GeForce 6600GT o Radeon 9800)
- **Conexión:** No requiere



Sobre la bocina

ACB Total

No todos los fans del basket tienen sus ojos en la NBA. La liga ACB, la de aquí, es cada vez más espectacular y competitiva. Lo mejor no es ya jugar con tu equipo, sino machacar al vecino, ¿a que sí?

Ya teníamos ganas de un simulador de baloncesto con la liga española como protagonista, como «ACB Total». Aunque nuestro entusiasmo, tras la primera buena impresión, se viene un poco abajo, ya que la jugabilidad.... bien, deja algo que desear. Pero tras instalar el primer parche disponible... ¡Eh, esto es otra cosa! Lo que mal empieza, no siempre mal acaba; no del todo, al menos, y «ACB Total» tiene algo que ofrecer.

JUGABILIDAD EN SUSPENSIÓN

El entorno de juego es el de un intenso campeonato que, basado en la licencia de la ACB, presenta todas las plantillas, equipaciones, canchas y hasta patrocinadores. Puedes disputar el Campeonato de Liga, un partido amistoso, los "play-offs" o un torneo personalizado para recrear la Copa del Rey. Y en el modo de temporada puedes gestionar fichajes y finanzas en lo que viene a ser un mánager a nivel básico.



Al saltar a la cancha te encuentras primero con unos gráficos que no están nada mal y luego con una jugabilidad bien resuelta, con tiros en suspensión, amagos, entradas a canasta, etc. Lo que flojea es la simulación, porque el movimiento del balón es poco fluido, lo que dificulta realizar asistencias, rebotes y tapones. Hacen falta varios partidos hasta que te haces con el sistema de control pero es entonces cuando jugar con «ACB Total» empieza a parecerse al baloncesto.

En la paciencia está la clave de un juego que, sin ser brillante en su recreación del basket, sí puede llegar a ser divertido. ■ A.T.I.

La referencia

NBA Live! 08

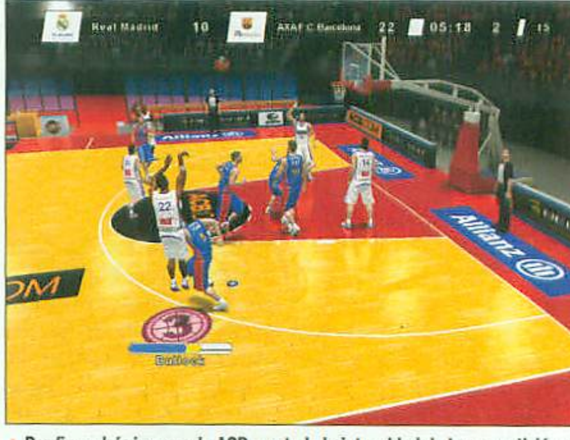
- **Los gráficos de «ACB Total»** están al nivel de los «NBA Live!» de años anteriores.
- **En «ACB Total»** hay una dificultad más desafiante y elevada pero en cambio no cuenta con un modo "uno contra uno" –que es una maravilla en «NBA Live! 08»– ni con un modo multijugador online.
- **El modo multijugador online** se limita a IP directa en «NBA Live! 08».



▲ La clave está en explotar habilidades como los tiros en suspensión hacia atrás, el juego de espaldas a canasta o las penetraciones por lo alto.



▲ Dos cámaras de fondo y una lateral muestran unos gráficos algo anticuados pero a buen nivel. Lo mejor, sin duda, las repeticiones de las jugadas.



▲ Por fin podrás jugar en la ACB con toda la intensidad de la competición en la liga nacional, aunque con un baloncesto algo esquemático y simple.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- En el juego se vive la atmósfera de la ACB.
- Los gráficos y las animaciones no están mal. Además, las repeticiones con cámara libre son geniales.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Falta dinamismo en el movimiento del balón y en los jugadores.
- Requiere práctica para amoldarse al control.
- Imprescindible instalar la actualización 2.1.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

▶¡YA ERA HORA! Al fin podemos jugar la ACB. Más que un simulador es un arcade deportivo, pero con práctica te amoldas a sus limitaciones, se deja jugar y engancha lo suyo. ¡Las repeticiones son puro espectáculo!

72

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Idoru
- Distribuidor: Planeta Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.planetadeagostini.net* Sólo cuenta con información básica, aunque todo en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 5
- **Equipos:** Las 18 plantillas de la temporada actual de la liga ACB.
- **Pabellones:** 18.
- **Editor:** Sí, (de jugadores)
- **Multijugador:** Sólo en el mismo PC.

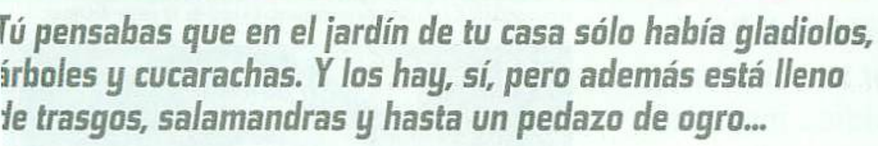
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1.8 GHz, o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 800 MB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB de memoria y compatible con DirectX 9.0.
- **Conexión:** No requiere



Otro mundo en tu jardín

Las Crónicas de Spiderwick



Tú pensabas que en el jardín de tu casa sólo había gladiolos, árboles y cucarachas. Y los hay, sí, pero además está lleno de trasgos, salamandras y hasta un pedazo de ogro...

Eso es lo que descubres leyendo el "Cuaderno de campo del mundo fantástico que nos rodea" que escribió y ocultó Arthur Spiderwick. Con él te introducirás en un mundo lleno de fantasía, espíritus, peligros... y el malvado ogro Mulgarath.

LOS HERMANOS GRACE

El fantástico mundo de «Las Crónicas de Spiderwick» está basado en una serie de libros y una película protagonizadas por los tres hermanos Grace, quienes visitan el mundo paralelo que descubrió su tío bisabuelo Arthur Spiderwick y que, aprovechando sus distintas habilidades, intentarán vencer a Mulgarath.

El desarrollo del juego es más completo de lo que pueda parecer al principio: cada uno de los tres hermanos –Jared, Simon y Mallory– tiene su especialidad y por tanto será más idóneo para uno u otro momento de la acción, dividida en la resolución de sencillos puzzles, combates y captura de espíritus, gracias a los cuales adquiriremos poderes nuevos con los que enfrentarnos a las criaturas malvadas del mundo de «Las Crónicas de Spiderwick».

JUEGA Y COME PALOMITAS

Probablemente por el carácter juvenil de las novelas y de la película, el juego opta por ofrecer una acción de fácil digestión, sencilla de resolver y corta en duración. Esto, unido a unos escenarios y personajes vistosos, los vídeos de la película y el contenido extra, terminan por convertirlo en una extensión del espíritu del film: juegas, disfrutas unas horas y nada más. Y nada menos. ■ T.G.G.



La referencia



Las Crónicas de Narnia

El desarrollo es parecido en ambos: elementos de acción, exploración y puzzles sencillos.

En la referencia el combate es más físico, mientras que en «Spiderwick» cuentas también con los poderes de espíritu.

Similares en argumento y origen literario, en ambos manejas a unos hermanos con distintas habilidades que descubren un mundo de fantasía paralelo.

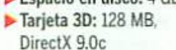
FICHA TÉCNICA

12+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Stormfront/Sierra
- Distribuidor: Vivendi Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.spiderwickgame.com/es Info, vídeos, descargas, foro... y casi todo en castellano

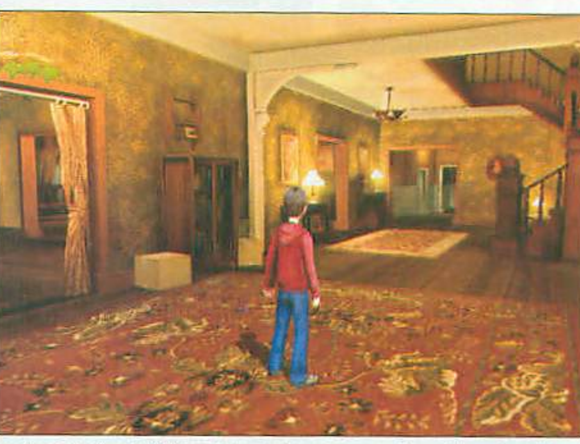
LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes principales:** 3 (Jared, Simon y Mallory)
- **Tipos de ataques:** 14
- **Potenciadores:** 4
- **Tipos de seres fantásticos:** 10
- **Jugadores:** 1 ó 2 (en el mismo ordenador)



LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DirectX 9.0c



▲ «Las Crónicas de Spiderwick» comienza como un juego de exploración, pero pronto disfrutarás de puzzles y acción para completar la fórmula.



▲ Aunque en ocasiones puedas manejar al duende Dedalete, los protagonistas principales del juego son los tres hermanos Grace.



▲ No sólo debes combatir con espadas, bates de béisbol o tirachinas, sino también capturar espíritus con la red para aprovecharte de sus poderes.

Nuestra Opinión



LO QUE NOS GUSTA

- Ofrece diversión para grandes, pequeños, novatos y veteranos.
- La captura de los espíritus y el uso de sus poderes hacen el desarrollo más divertido.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Resultará demasiado fácil para muchos de los jugadores.
- No hay muchos entornos diferentes para recorrer, ni son especialmente grandes.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

82

▶ FAMILIAR, COMO LA PELÍCULA. *Siguiendo el espíritu del film, se trata de un juego que busca agradar a todo tipo de públicos simplificando su desarrollo y reduciendo la dificultad. Y agradará, pero no apasionará.*



La Madre Rusia te necesita

You Are Empty

¿Chernobyl? ¡Ja! Una tontería de nada. En 1950 la U.R.S.S. sabía guardar sus secretos y lo de convertir tu ciudad en un reducto de zombies mutantes no lo supo nadie... menos tú.

En los juegos de acción cada vez parece más arduo –que no imposible, ni mucho menos– innovar. Y es en guión y ambientación donde este «You Are Empty» incide, para intentar sacar la cabeza entre los últimos juegos del género.

Su historia te traslada a la U.R.S.S. de 1950, en plena guerra fría, cuando el politburó decide llevar a cabo un osado experimento con el que pretende dar el remate final a la Revolución, creando al superciudadano comunista perfecto. ¡Casi nada! Ahora bien, como en esto de los experimentos los soviéticos parece que eran casi tan chapuzas como los de la piel de toro –si ya lo decía d'Ors: los experimentos, ¡con gaseosa!–, pues resulta que convirtieron a todos los habitantes de una ciudad en una plaga de horribles zombies mutantes. Tal fue el "éxito", que hasta los perros de Pavlov y las gallinas de los koljoses se han convertido en bestezuelas infectas. Sí, sabemos que suena surrealista, pero...

¿EL PARAÍSO SOVIÉTICO?

La extraña pero fascinante historia de «You Are Empty» constituye un arranque prometedor para un juego que posee su encanto en la recreación –muy expresionista– de los escenarios de las grises ciudades soviéticas de los 50. Sin embargo, en el diseño de la acción, poco a poco se va desdibujando y convirtiendo en un juego normalito. Es muy lineal, sus enemigos son poco atractivos, es reiterativo y, al cabo, no convence. Un experimento, casi, como la historia que narra: interesante, aunque no muy lucido. ■ F.D.L



La referencia



Bioshock

- **«Bioshock» tiene un guión y ambientación** también originales, aunque bastante más conseguidos y atractivos.
- **Los gráficos de «Bioshock»** son infinitamente mejores que en «You Are Empty», que visualmente parece un juego con varios años encima.
- **La acción en «Bioshock»** es mucho más interesante, variada y divertida.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Digital Spray/1C
- Distribuidor: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.youareempty.com* Inactiva. Información genérica en www.1cpublishing.eu

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de enemigos:** 20
- **PNJs de ayuda:** 3
- **Tipos de armas:** 9
- **Fases:** 20
- **Multijugador:** No

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 2,4 GHz, Athlon/Sempron 2500
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5600, Radeon 9600 128 MB
- **Conexión:** No aplicable



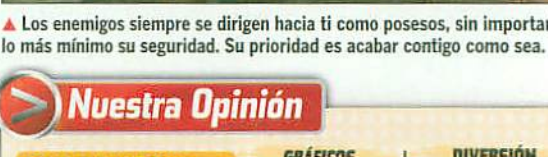
Así es el paraíso soviético de perfectos ciudadanos comunistas. *¡Oh!, lo de que se hayan vuelto unos locos mutantes son gajes de la Revolución.*



La ambientación de una gris ciudad soviética, desangelada, sin ornamentación y plagada de propaganda es casi de lo mejor del juego.



Los enemigos siempre se dirigen hacia ti como posesos, sin importarle lo más mínimo su seguridad. Su prioridad es acabar contigo como sea.



Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- El diseño de algunos escenarios, muy grises y llenos de propaganda.
- El guión tiene un buen punto de partida, aunque se podría haber desarrollado mejor.

LO QUE NO NOS GUSTA

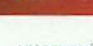
- Bastante reiterativo en la mayoría de fases.
- La interacción está demasiado limitada.
- Muy lineal, acción poco lucida y con enemigos poco interesantes.

GRÁFICOS | DIVERSIÓN | SONIDO | DIFICULTAD | JUGABILIDAD | CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

¡QUÉ GRIS ES LA ACCIÓN SOVIÉTICA! *Un guión con cierta originalidad y una ambientación diferente le dan un cierto encanto, pero una realización algo pobretona y una acción plana lo deslucen. Sólo para los muy fanáticos de la acción.*

72







Equilibrio al límite

Winter Sports
The Ultimate Challenge 2008

a nieve es fenomenal, ¿pero cuánto vale el forfait? Si encima no e va el frío y hay poca nieve, te replanteas las vacaciones ¿no? ues mira, aquí nada de eso, ¡y además no te llevas porrazos!

La serie «Winter» ha conseguido recrear con gran realismo y gran jugabilidad un buen puñado de deportes de invierno, ndo además fácil de jugar en las sus entregas. ¡Hay quien nás se ha puesto unos esquís y lo ha pasado en grande! sta vez, con «Winter Sports» nas unas cuantas pruebas s, hasta quince, completando a lista de aúpa: esquí de descenso, slalom, esquí de fondo, saltos, patinaje de velocidad, patinaje artístico, curling, bobsleigh y diversas variantes más.

DECATLETA DE INVIERNO

Pero no te preocupes si algunos de estos nombres no te suenan nada, todo está bien explicado y su estilo de juego –más cercano al arcade que al simulador– cuenta con un control intuitivo que no te costará dominar, desde los giros con los esquís a las piruetas del patinaje artístico. Se trata de llevar la dirección correcta, mantener ritmo y equilibrio –con barras de dirección y potencia– y poco más, así de sencillo. Pero cuidado, todo transcurre muy deprisa y la sensación de velocidad es altísima. Puedes comenzar con las pruebas individuales para luego disputar campeonatos, temporadas o comenzar una carrera en la que progresas distribuyendo los puntos obtenidos en cada una de las diferentes disciplinas.

Esta simplicidad en su mecánica de juego tal vez te resulte algo anodina si buscas una simulación más fiel y compleja. Si no es tu caso y te gustan los deportes de invierno, en «Winter Sports 2008» tienes variedad y diversión hasta, por lo menos, el verano. ■ A.T.I

La referencia



Winter Games 2007

mbos juegos pertenecen a la misma serie, entrega de este año introduce disciplinas omo el patinaje artístico y el bobsleigh.

o hay diferencias en la calidad gráfica, «Winter Sports» es casi idéntico.

s dos juegos se controlan en cuestión de segundos y los cuatro niveles de ficultad admiten jugadores novatos o experimentados.

FICHA TÉCNICA 3+

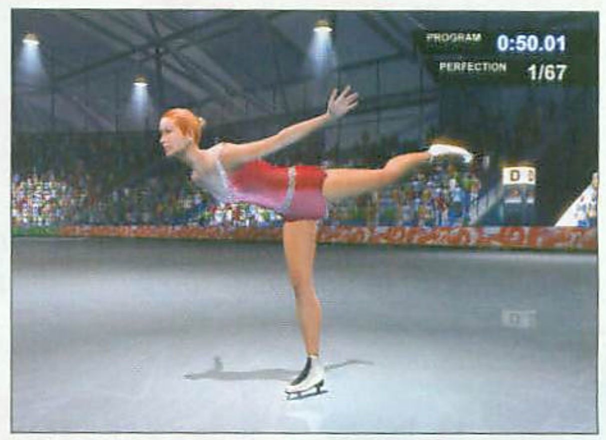
- Género: Deportivo
- Idioma: Inglés (textos y voces)
- Estudio/Compañía: 49 Games/RTL Sports
- Distribuidor: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.activision2007.es Sólo hay información de catálogo pero está en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Deportes:** 8
- **Modalidades:** 15
- **Modos:** Prueba, campeonatos, personalizado, temporada y carrera
- **Niveles dificultad:** 4
- **Multijugador:** Sólo en el mismo PC (pantalla partida)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 1,8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB en tarjetas compatibles con DirectX9.0c
- **Conexión:** No requiere



▲ ¿Eres seguidor de los deportes de invierno? Pues aquí tienes quince modalidades para disfrutar, entretenidas y sencillas de jugar a más no poder.



▲ Al concluir cada prueba prepárate a disfrutar del espectáculo con unas repeticiones que imitan las retransmisiones deportivas de la tele.



▲ En algunas categorías puedes activar la perspectiva subjetiva, pero es más fácil realizar algunas maniobras si mantienes la cámara en tercera persona.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Gran número de pruebas y modalidades.
- El control, modestamente realista, es muy sencillo e intuitivo.
- Los gráficos y la sensación de velocidad total.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los duelos compartiendo la pantalla. Un modo online le iría de fábula.
- Está bien un control sencillo, pero una simulación más compleja le daría más juego.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

83

▶ *DE FRÍO, NADA.* ***Es un notable compendio de deportes de invierno que, con un estilo de lo más arcade, te entusiasmará si eres un fan de la nieve, por su gran variedad de disciplinas fenomenalmente recreadas.***

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



FIFA 07
Vuelta al césped

Con la misma alineación que le hizo ganar campeonatos y torneos vuelve a pisar el césped todo un fichaje de lujo: «FIFA 07» luchará ahora por el balón dentro de la serie Value de Electronic Arts y al nuevo precio de 9,95 €.



AGATHA CHRISTIE Y NO QUEDÓ NINGUNO
El asesino es...

Una aventura gráfica llena de ingredientes clásicos y con el respaldo de basarse en la novela "Diez Negritos" de Agatha Christie. Nobilis vuelve a plantearte el caso por 19,95 €.



NBA 07
Imposible no encestar

Seguro que muchos aspirantes a Gasol o Calderón se animan ahora a abandonar las gradas y bajar al parqué para disfrutar de la rebaja de precio del mejor baloncesto. EA lanza hacia la canasta su «NBA 07» por 9,95 €.



NEVERWINTER NIGHTS 2 GOLD
Mucho rol del bueno

Cantidad y calidad se reúnen en un tentador paquete que incluye «Neverwinter Nights 2» y su expansión «Mask of the Betrayer» al precio de 59,95 €. Tendrás por delante mil horas de juego y millones de aventuras por vivir.

Command & Conquer 3 Tiberium Wars

Todo por el tiberio

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

La tierra del futuro está dominada por el tiberio, un misterioso mineral de propiedades increíbles que enfrenta a varias facciones. Con este punto de partida la histórica saga de estrategia en tiempo real «Command & Conquer» ofrece tres campañas hiladas por un argumento y puesta en escena muy cinematográficos, un sistema parecido a anteriores entregas y mejoras en cuanto a sencillez de manejo y acabado gráfico.

▲ ¡La guerra por el tiberio ha vuelto a comenzar y sólo tú puedes ponerle fin! Pero esta vez no se tratará únicamente de GDI y NOD, los aliens también intervendrán en el conflicto.

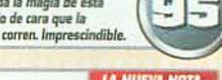
AHORA DECIMOS

La extraordinaria serie de estregia «Command & Conquer» goza de muy buena salud. Su atractivo trasfondo se enriquece con nuevos títulos y la comunidad de fans se muestra activa tanto en foros y competiciones como desarrollando mapas y mods. Es un juego que aún tiene mucho que ofrecer, y a partir de ahora lo hará a un menor precio.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM147 (Abril 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Games
- Distrib.: EA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Página web: www.commandandconquer.ea.com



LA ANTIGUA NOTA 95

▶ MEJOR QUE NUNCA. Toda la magia de esta serie clásica con un lavado de cara que la adapta a los tiempos que corren. Imprescindible.

LA NUEVA NOTA 97

▶ COMO EL PRIMER DÍA. Un sobresaliente título del género que sigue siendo muy jugado y que pertenece a una serie actual y con futuro.



▲ Las dos facciones veteranas de la serie, los GDI y los NOD, conservan una buena parte de las unidades clásicas de las entregas anteriores.



▲ A medida que avances en la partida ganarás acceso a espectaculares poderes especiales de devastadores efectos. Cada facción tiene los suyos

Lost Planet

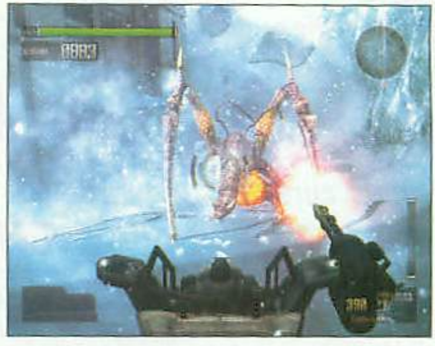
cción y bichos en el planeta EON III

ANTES DECÍAMOS

protagonista, decenas de armas y los llares de alienígenas llamados Akrid son ingredientes de la acción continua de ost Planet». Continua porque el personaje, yne, tiene una barra térmica que le manne a salvo de la gélida temperatura del aneta mientras la recargue mediante los dáveres alienígenas. En otras palabras: brevivirá matando continuamente enegos, algo que no resulta monótono por la riedad, la ambientación y la calidad gráa, un conjunto que proporciona la mejor ción, directa y sin complicaciones.

AHORA DECIMOS

Una buena ración de acción y disparos de la vieja escuela, con un sobresaliente nivel visual y un espectacular diseño artístico, tiene todas las bazas para no pasar de moda en una buena cantidad de meses. Así ocurre con «Lost Planet», que ni siquiera ha cumplido un año en el mercado y de hecho hay versiones para otras plataformas que acaban de estrenarse. A un precio inferior, sigue dando lo mismo que el primer día: carreras por la nieve, disparos, explosiones e inagotables hordas de enemigos implacables. ¿Quién puede querer más?



▲ Acción intensa y sin cuartel: unos segundos de avance en silencio... ¡y oleadas de feroces alienígenas!



▲ Los bichos pequeños no son muy peligrosos, pero te atacan en hordas numerosas. ¡No dejes de disparar!

INFOMANIA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM151 (Agosto 2007)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Capcom
- Distrib.: Proein
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.lostplanet-thegame.com



LA ANTIGUA NOTA

▶ ACCIÓN PURA COMO LA NIEVE. *Frenético, intenso, espectacular... si te va la acción más pura y directa, vas a disfrutar cada minuto.*

90

LA NUEVA NOTA

▶ COGER Y NO SOLTAR. *Empezar una partida significa engancharse a esta acción vibrante y sin concesiones, y no dejarla en mucho tiempo.*

93



▲ «Jericho» te ofrece la acción más tenebrosa y espectacular que puedas imaginar comandando a un equipo de seis soldados expertos en lo oculto y con poderes paranormales.

Clive Barker's Jericho

Casquería de la buena

ANTES DECÍAMOS

El equipo de operaciones paranormales Jericho compuesto por siete soldados dotados de poderes paranormales, es enviado para neutralizar la fuerza destructiva más poderosa de la creación. Tu labor será la de tomar el control, de forma alternativa, de cada uno de estos personajes y participar en un juego totalmente cinematográfico con un diseño de niveles, criaturas y enemigos finales alucinante. La interacción con el entorno es muy limitada y condicionada al guión, pero la calidad gráfica, la ambientación y la jugabilidad son de infarto y reflejan al detalle el universo de Clive Barker.

AHORA DECIMOS

No hay muchos rivales para «Clive Barker's Jericho»: si te gusta el universo de uno de los maestros del terror, ésta es la adaptación más fiel hasta la fecha y te hará vivir intensamente todas sus macabras creaciones. Y si no conoces sus novelas aunque la acción oscura con toques "gore" te atrae, no te lo pierdas tampoco porque por jugabilidad, nivel gráfico y ambientación es una oferta única que te enganchará sin remedio.



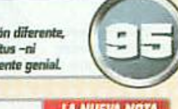
Como una pesadilla sin final, cada una de s fases te asombra más que la anterior.



▲ El horror del universo de Clive Barker se recoge en «Jericho» con perfección y detalle.

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM154 (Nov. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Mercury Steam /Codemasters
- Distrib.: Atari   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: es.codemasters.com/jericho





LA ANTIGUA NOTA

▶ ¡ADORARÁS PASARLO MAL! *Acción diferente, unica, genial y no apta para espíritus –ni estómagos– sensibles. Absolutamente genial.*

95

LA NUEVA NOTA

▶ TERROR PARA JUGAR. *Si te gusta el terror y la acción sangrienta, no te lo pienses dos veces: esta es una experiencia que no te defraudará.*

97

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Star Wars Starfighter	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
BALANCE GAMES	
Heroes of Annihilated Empires	19,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Bipack FIFA 07+Tiger Woods 07	29,95€
Black & White 2	9,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 07	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims 2 Deluxe	59,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live 07	9,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Total Club Manager 07	9,95€
FRIENDWARE	
Battle for Britain 2	29,95€
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Ed. Platino (GW+ Exp. EotN)	49,95€
Guild Wars Nightfall	29,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Paradise	19,95€
Pro Cycling Manager 2006	9,95€
Trainz 2006	29,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Cossacks Anthology	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€

LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€

MICROSOFT	
Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€

NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Made Man	14,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Panzer Elite Action	19,99€
Panzer Elite Gold	29,92€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Guild 2 Gold	29,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€

PLANETA DE AGOSTINI	
El Matador	9,95€
Final Conquest	9,95€
PC Fútbol 2007	9,95€

PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Extreme Condition	29,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	19,95€

SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	19,95€

TAKE 2	
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Oblivion	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€

THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€

UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Pack Heroes of Might & Magic Complete	79,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€

VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	19,95€
Rush for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€

VIVENDI	
Caesar IV	14,99€
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth II	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Larry Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Scarface	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft	14,99€
World of Warcraft Battlechest	34,95€

Harry Potter y la Orden del Fénix

Quinto curso en Hogwarts

ANTES DECÍAMOS

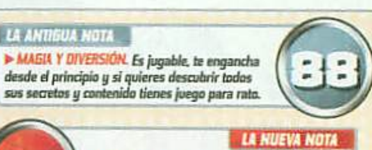
Recluta alumnos por todas las instalaciones de Hogwarts y prepáralos para enfrentaros al temible Lord Voldemort. En muchos aspectos estás ante una adaptación ejemplar: la jugabilidad no lineal y la variedad de acciones se refuerzan con cantidad de contenido extra por descubrir y muchos secretos. Cualquier jugador, sea o no fan, podrá disfrutar de una historia atractiva, muchas tareas por resolver y una acción muy divertida.

AHORA DECIMOS

Por lo menos mientras duren los libros y películas, al fenómeno Harry Potter le queda mucha mecha y con él a esta estupenda adaptación de su quinta aventura. Como juego es muy atractivo independientemente de sus personajes, gracias a elementos como el uso del ratón como varita, los duelos de magos y la cantidad de cosas por descubrir y solucionar. Pero si además eres un fan, encontrarás una adaptación fiel y divertida.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+
- Género: Acc./Avent.
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM151 (Agosto 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.harrypotter.ea.com



LA NUEVA NOTA

90

EL MEJOR POTTER. El joven mago no pasa de moda, y este juego de aventura y acción está entre las mejores adaptaciones del personaje.

▲ Recorre Hogwarts cumpliendo misiones, descubriendo secretos y participando en duelos de magos.


▲ El Colegio Hogwarts de Magia y Hechicería está representado con gran fidelidad en todos sus rincones.

Supreme Commander Gold

Juego + «Forged Alliance»


▲ El Imperio Terrestre está embarcado en una guerra civil y tú eres el elegido para ganarla. Elige facción, ponte a los mandos de tu Comandante Supremo y aniquila a tus enemigos.


▲ El Comandante Supremo es poderoso, pero si es derrotado perderás la partida.


▲ La expansión «Forged Alliance» añade una nueva campaña y una raza más.

ANTES DECÍAMOS

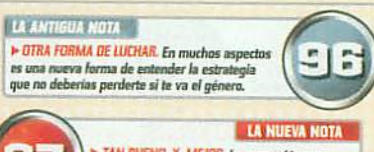
Ponte a los mandos de un gigantesco robot y dirige a tu ejército para controlar la galaxia... En el futuro ya no se lucha como en nuestros días: para conquistar un planeta se envía allí a un oficial dentro de un Comandante Supremo, un gigantesco exoesqueleto que puede luchar, crear y desarrollar un ejército. Un planteamiento interesante que unido a un sistema de control soberbio, mapas kilométricos y un impresionante nivel de zoom, te hará sentir como un verdadero general dirigiendo centenares de unidades desde tu puesto de mando. Es un juego genial y revolucionario.


AHORA DECIMOS

Era revolucionario hace un año y sigue siéndolo: la posibilidad de manejar ejércitos enormes en escenarios descomunales y hacerlo además con un control sobresaliente sigue haciendo único a este título, reforzado ahora por la expansión «Forged Alliance» –que acaba de aparecer como producto independiente– y todo su contenido nuevo: una campaña más, la nueva raza de los Seraphim, 110 unidades nuevas, mejoras de interfaz, acabado gráfico mejorado... Una edición imprescindible.

INFOMANÍA


FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 39,95 €
- Comentado: MM145 (Feb. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Gas Powered Games
- Distrib.: THQ   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Página web: www.supremecommander.



LA NUEVA NOTA

97

TAN BUENO, Y MEJOR. La expansión que incluye el pack aporta contenido, nuevas posibilidades estratégicas y algunas mejoras.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Bastante movimiento en la lista este mes, incluyendo las cuatro llegadas de otros tantos estrenos: «Perdidos», «Pirates of the Burning Sea» y la estrategia de «Crusaders: Thy Kingdom Come» y «Soulstorm».

1 Call of Duty 4: Modern Warfare



- Acción • Infinity Ward/Activision
- Activision • 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género, con una explosiva campaña individual y un modo multijugador que está enganchando a miles de jugadores en todo el mundo.

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 98



2 Crysis

- Acción • Crytek/Electronic Arts
- Electronic Arts • 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año por su increíble jugabilidad y su espectacularidad gráfica. Y lo mejor de todo es que ha sido capaz de cumplir todas las expectativas.

- Comentado en Micromanía 156
- Puntuación: 98





3 Crusaders: Thy Kingdom Come

- Estrategia • NeoCore/Virgin
- Virgin Play • 49,95 €

Una irresistible combinación de batallas espectaculares, realismo y fidelidad histórica que te llevan has la primera línea de las Cruzadas.

- Comentado en Micromanía 159
- Puntuación: 95



8 El Universo en Guerra Asalto a la Tierra



- Estrategia • Petroglyph/SEGA
- SEGA • 49,95 €

Un juego de estrategia que abunda en las virtudes de grandes clásicos como «Starcraft», también con la ciencia ficción como telón de fondo.

- Comentado en Micromanía 158
- Puntuación: 90



9 Perdidos



- Aventura • abc Studios/Ubisoft
- Ubisoft • 49,99 €

Con una gran fidelidad a la serie televisiva en la que se inspira, conecta perfectamente con sus misterios y plantea otros nuevos que entusiasmarán a sus muchos fans.

- Comentado en Micromanía 159
- Puntuación: 90

10 The Witcher



- Rol • CD Projekt/Atari
- Atari • 49,95 €

De una de las mejores series de novelas de fantasía de los últimos tiempos surge un juego de rol imprescindible para cualquier fan del género. Tienes que verlo para creerlo.

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 97









11 R-Factor



- Velocidad • Sniper
- Virgin Play • 44,95 €

Un juego impecable donde la sensacion de velocidad se aúna con un realismo extremo. Todo ti de coches y pruebas, y un modo multijugador que quita el hipo.

- Comentado en Micromanía 1
- Puntuación: 94



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — World in Conflict

- Massive/Sierra • Vivendi • 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

- Comentado en MM 154 • Puntuación: 97



Acción — Crysis

- Crytek/Electronic Arts • EA • 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

- Comentado en MM 156 • Puntuación: 98



Aventur — Fahrenheit

- Quantic Dream • Atari • 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria El género ha encontrado un nuevo camino a se

- Comentado en MM 128 • Puntuación: 9



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Call of Duty 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
2. Brain Trainer 2 (+7)	Inteligencia	Planeta
3. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
4. Los Sims 2 y sus Hobbies (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. W.a.W. The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
6. World of Warcraft Battlechest (+12)	Rol Online	Vivendi
7. Imperivm Civitas II (+12)	Estrategia	FX Interactive
8. Sparta (+16)	Estrategia	FX Interactive
9. Imperivm Civitas Premium (+12)	Estrategia	FX Interactive
10. Counter Strike Anthology (+16)	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a febrero de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Warhammer 40K Soulstorm (+16)	Estrategia	THQ
2. The Sims 2: Free Time (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Football Manager 2008 (+3)	Deportivo	SEGA
4. Frontlines: Fuel of War (+16)	Estrategia	THQ
5. C.o.D. 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision
6. The Sims Castaway Stories (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. Lost (+16)	Aventura	Ubisoft
8. The Sims 2 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. World of Warcraft Battlechest (+12)	Rol Online	Blizzard
10. Crysis (+16)	Acción	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de marzo de 2008.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 2 Freetime	Estrategia	Electronic Arts
2. Call of Duty 4. Modern Warfare	Acción	Activision
3. Sins of a Solar Empire	Estrategia	Stardock
4. Warhammer 40K Soulstorm	Estrategia	THQ
5. C&C 3. Tiberium W. Kane's Wrath	Estrategia	Electronic Arts
6. SimCity 4 Deluxe Edition	Estrategia	Electronic Arts
7. The Sims 2 Deluxe	Estrategia	Electronic Arts
8. World of Warcraft	Rol Online	Blizzard
9. World of Warcraft. Battlechest	Rol Online	Blizzard
10. W.o.W. The Burning Crusade	Rol Online	Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de marzo de 2008.

4 The Orange Box

Acción · Valve/Electronic Arts · EA · 49,95 €

La verdad, cuesta trabajo creer todo lo que viene incluido en este alucinante pack: «Half-Life 2», sus dos expansiones, «Portal», «Team Fortress 2»... ¿Te lo vas a perder?

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 96





5 Warhammer 40.000 D.o.W. Soulstorm



Estrategia · Relic/Iron Lore · THQ · 34,95 €

Una expansión autojugable para el estupendo juego de Relic, que añade mil novedades para los veteranos y fascinará a los recién llegados.

Comentado en Micromanía 159 · Puntuación: 96

6 Pirates of the Burning Sea



Rol Online · Flying Labs/SOE · Atari · 39,95 €

Un refrescante trasfondo para un género dominado por la fantasía. Es divertido y con un sistema económico y unas batallas geniales.

Comentado en Micromanía 159 · Puntuación: 94





7 Unreal Tournament III



Acción · Epic Games/Midway · Virgin Play · 54,95 €

Divertidísimo en el modo para un jugador e imbatible en sus partidas multijugador, la cantidad de armas, vehículos y novedades te engancharán sin remedio.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 95

12 Tabula Rasa



Rol Online · Destination/NCSoft · Friendware · 44,99 €

Con la firma del legendario creador Richard Garriot, un título de rol online que aporta novedades al género y que promete mejorar y aumentar su contenido progresivamente.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 91





13 Bioshock



Acción · 2K Boston/Australia · Take 2 · 49,95 €

Una historia apasionante, una ambientación increíble y una acción absorbente, desafiante y llena de variables que quedan a tu albedrío. Nadie debe dejarlo escapar...

Comentado en Micromanía 152 · Puntuación: 96

14 Gears of War



Acción · People Can Fly/Epic · Microsoft · 54,95 €

Tras obtener un éxito colosal en su paso por Xbox 360 llega a nuestros PCs este fantástico juego en una increíble edición mejorada y aumentada en todos sus aspectos.

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 96





15 NFS Pro Street



Velocidad · EA Blackbox/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Carreras al límite, tuning y cochazos de los que quitan el hipo. Multitud de posibilidades y velocidad, mucha velocidad. Una vez empieces a pisar a fondo te costará levantar el pie.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 95



Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Este mes tenemos una doble entrada en la parte inferior de la lista con «El Universo en Guerra» y la nueva expansión de «AoE III». Por arriba «World in Conflict» sigue inamovible.



1 World in Conflict
=
30% de las votaciones
- MM 153 · Puntuación: 97
- Massive/Sierra
- Vivendi



2 Supremme Commander Forged Alliance
↑
27% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 94
- Gas Powered Games/THQ
- THQ



3 Imperivm Civitas II
↓
21% de las votaciones
- MM 156 · Puntuación: 92
- Haemimont Games/FX
- FX Interactive

4 El Universo en Guerra Asalto a la Tierra
N
14% de las votaciones
- MM 158 · Puntuación: 90
- Petroglyph/Sega
- Sega

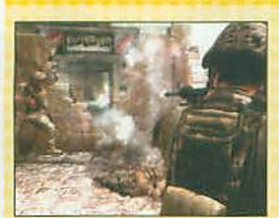
5 Age of Empires III The Asian Dynasties
N
8% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 95
- Ensemble/Big Huge Games
- Microsoft

Acción

«Crysis» se acomoda en la cabecera de la lista y, o mucho nos equivocamos, o la cosa va para largo. Mientras, «Unreal Tournament III» continúa escalando posiciones.



1 Crysis
=
32% de las votaciones
- MM 156 · Puntuación: 98
- Crytek/Electronic Arts
- Electronic Arts



2 Call of Duty 4 Modern Warfare
=
23% de las votaciones
- MM 155 · Puntuación: 98
- Infinity Ward/Activision
- Activision



3 Unreal Tournament III
↑
18% de las votaciones
- MM 156 · Puntuación: 95
- Epic Games/Midway
- Virgin Play

4 Bioshock
↓
15% de las votaciones
- MM 152 · Puntuación: 96
- 2K Boston/2K Australia
- Take 2

5 The Orange Box
↓
12% de las votaciones
- MM 155 · Puntuación: 96
- Valve
- Electronic Arts

Aventura

«CSI: Pruebas Ocultas» sube un puesto más, desplazando al incombustible «Fahrenheit». ¿Tendrá fuelle para llegar a lo más alto de la lista?



1 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga
=
29% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive



2 CSI: Pruebas Ocultas
↑
24% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 85
- Telltale Games/Ubisoft
- Ubisoft



3 Fahrenheit
↓
19% de las votaciones
- MM 128 · Puntuación: 90
- Quantic Dream
- Atari

4 Reprobates
=
16% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 77
- Future Games
- Friendware

5 Dreamfall The Longest Journey
N
12% de las votaciones
- MM 139 · Puntuación: 90
- Micro Application/Funcom
- Friendware

Rol

Mientras «Hard to Be a God» hace una tímida entrada en la lista, «The Burning Crusade» recupera posiciones. ¿Se estará acabando la magia de «The Witcher»?



1 The Witcher
=
28% de las votaciones
- MM 155 · Puntuación: 97
- CD Projekt/Atari
- Atari



2 World of Warcraft The Burning Crusade
↑
26% de las votaciones
- MM 146 · Puntuación: 96
- Blizzard/Vivendi
- Vivendi

3 Oblivion Shivering Isles
↓
21% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 91
- Bethesda/2K
- Take 2

4 Tabula Rasa
↑
18% de las votaciones
- MM 156 · Puntuación: 91
- Destination Games/NCSoft
- Friendware

5 Hard to Be a God
N
7% de las votaciones
- MM 158 · Puntuación: 82
- Akella/Burut CT
- Nobilis Ibérica

Velocidad

«Need For Speed. ProStreet» acelera hasta el primer puesto de la clasificación mientras «RFactor» arranca con fuerza directamente desde la tercera plaza.



1 Need for Speed ProStreet
↑
31% de las votaciones
- MM 156 · Puntuación: 95
- Electronic Arts
- EA España



2 Test Drive Unlimited
↓
24% de las votaciones
- MM 147 · Puntuación: 96
- Eden games/Atari
- Atari



3 RFactor
N
20% de las votaciones
- MM 158 · Puntuación: 94
- Image Space Inc
- Virgin Play

4 Moto GP 07
↓
15% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 95
- Climax/THQ
- THQ

5 Juiced 2 Hot Import Nights
=
10% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 80
- Juice Games/THQ
- THQ

El espontáneo

"Cuando llegue «Warhammer Online» estaré preparado..."

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Sacerdote Guerrero

Simulación

Su nueva expansión, «Acceleration», le ha dado fuerzas a «Flight Simulator X» para llegar al segundo puesto de la lista, pero el trono de «Silent Hunter 4» se antoja muy lejano.





1 (=) Silent Hunter 4
- 30% de las votaciones



- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft





2 (↑) Flight Simulator X Acceleration
- 23% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 88
- Aces/Microsof
- Microsoft



3 (↓) Los Sims 2 Bon Voyage
- 20% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 91
- EA
- EA España

4 (↑) Los Sims Historias de Mascotas
- 17% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 85
- EA
- EA España

5 (↓) X3: Reunion
- 10% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames

Deportivos

«FIFA 08» y «Pro Evolution Soccer 2008» continúan su particular pelea, mientras por abajo entran con fuerza en la lista dos managers futbolísticos.



1 (↑) Pro Evolution Soccer 2008
- 25% de las votaciones



- MM 154 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



2 (↓) FIFA 08
- 24% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 94
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts



3 (=) NBA Live 2008
- 19% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 90
- EA Sports
- EA España

4 (N) FIFA Manager 08
- 17% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts

5 (N) Championship Manager 2008
- 15% de las votaciones
- MM 158 · Puntuación: 83
- Beautiful Games
- Eidos

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Civilization III	2 Warcraft III	3 Civilization IV
38% de las votaciones	34% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 87	Comentado en MM 90	Comentado en MM 131
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 96
Firaxis	Blizzard	Firaxis

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Doom 3
41% de las votaciones	35% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Monkey Island 4
43% de las votaciones	30% de las votaciones	27% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 70
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 89
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Neverw. Nights	2 Oblivion	3 Baldur's Gate II
39% de las votaciones	31% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 91	Comentado en MM 135	Coment. en MM 50
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 91
Bioware	Bethesda	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 Moto GP 2	3 Test Drive Unlim.
40% de las votaciones	36% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 102	Comentado en MM 147
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 96
Codemasters	Climax	Eden Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Silent Hunter 4
39% de las votaciones	37% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 148
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Ubisoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 PC Fútbol 2001
46% de las votaciones	42% de las votaciones	12% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
Sega	Konami	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos

Micromanía

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Los mejores de 2007

¡¡LOS GANADORES DE MICROMANÍA!!

Por fin ha llegado el momento que todos estábamos esperando, el de conocer cuáles han sido los mejores juegos de todo el año 2007. Y no lo son por que lo digamos nosotros, ojo. La decisión la han tomado los mejores jueces, los que más saben de esto... ¡vosotros!

Con la perspectiva que da la distancia podemos echar la vista atrás y decir con convicción que 2007 ha sido un año realmente bueno para todos los aficionados al PC. Y decimos todos porque no sólo ha habido grandísimos juegos a lo largo de sus doce meses, sino sobre todo porque esos juegos han estado muy repartidos entre prácticamente todos los géneros.

Así las cosas, la tarea de elegir los mejores de cada categoría y, especialmente, el mejor del año, no se prometía nada sencilla. Afortunadamente para nosotros, ese trabajo ha caído en manos más expertas, las vuestras, y es que un año más habéis llenado nuestros buzones con vuestra votaciones, con un entusiasmo que no deja de sorprendernos.

Gracias a ese entusiasmo y después de un largo proceso de recuento, aquí están por fin los que definitivamente y según vuestro criterio, han sido los mejores juegos de todo 2007. Disfrutad de la lista y, sobre todo, ¡muchas gracias por participar!

JUEGO DEL AÑO

CRYSIS

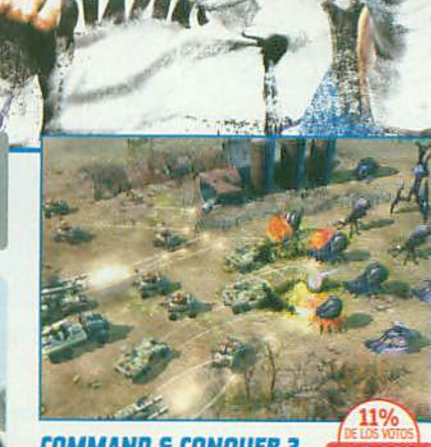
40% DE LOS VOTOS
GANADOR

Compañía: Crytek · Distribuidor: Electronic Arts
Comentado en MM: 156 · Puntuación MM: 98

Muy poco se puede decir de «Crysis» que no se haya dicho ya. Se trata de un juego sencillamente revolucionario, en el sentido más literal de la palabra, pues es el primer título que aprovecha de una manera realmente efectiva todo el potencial que ofrecen DirectX 10 y las nuevas tecnologías. Lo mejor, por supuesto, es que esta alucinante potencia tecnológica se ha puesto al servicio de la jugabilidad, para conseguir un producto que marcará un antes y un después, no sólo en su género, sino incluso en la forma de entender los juegos de PC. Vosotros lo habéis entendido así y de hecho vuestra votación ha sido tan unánime que la distancia con el segundo clasificado es la mayor que habíamos visto desde hace mucho tiempo.







COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

11% DE LOS VOTOS
FINALISTA

Compañía: EA · Distribuidor: Electronic Arts
Comentado en MM: 147 · Puntuación MM: 95

La estrategia ha estado siempre muy arriba en las preferencias de los usuarios de PC, así que no es de extrañar que la última entrega de esta serie legendaria se haya alzado con el título de segundo mejor juego del año. Lo merece.



THE ORANGE BOX

9% DE LOS VOTOS
FINALISTA

Compañía: Valve · Distribuidor: Electronic Arts
Comentado en MM: 155 · Puntuación MM: 96

Por contenido, precio y calidad, la oferta de «The Orange Box» es prácticamente irrechazable. Hasta cinco juegos unidos, incluyendo «Portal», «Team Fortress 2» y el «Episodio Dos». ¿Alguien da más?

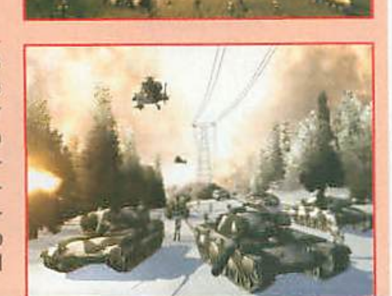
ESTRATEGIA

WORLD IN CONFLICT

29% DE LOS VOTOS
GANADOR

- Compañía: Massive/Sierra
- Distribuidora: Vivendi
- C. en MM: 153 • P. MM: 97

Aunque su modo individual es sencillamente soberbio, lo que hace destacar a este juego por encima de los demás del género es sin duda su espectacular multijugador, que, salvando las distancias, ha supuesto para la estrategia lo que «Battlefield» supuso para la acción. Sin duda, será el modelo a seguir en el futuro.





13% DE LOS VOTOS
FINALISTA

COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS

- Comp.: EA • Distribuidor: Electronic Arts
- Com. en MM: 147 • Punt. MM: 95

La serie que prácticamente definió el concepto de estrategia en tiempo real, volvió a nuestros PCs. Más opciones, mejor jugabilidad y una historia digna de Hollywood. ¡Imprescindible!



11% DE LOS VOTOS
FINALISTA

SPARTA LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS

- Comp.: World Forge • Dist.: FX Interactive
- Com. en MM: 155 • Punt. MM: 94

FX consiguió un enorme éxito con este juego que triunfa en la difícil tarea de hacer accesible para el gran público un subgénero tan selecto como el de la estrategia histórica.

ACCIÓN

CRYSIS

- Compañía: Crytek
- Distribuidora: Electronic Arts
- C. en MM: 156 • P. MM: 98

No sólo es el mejor juego de acción, ¡es el mejor del año! La explicación la tenemos en una jugabilidad revolucionaria que te permite actuar con una libertad pocas veces vista con anterioridad. Añádele a eso unos gráficos que te harán dudar de si lo que estás viendo es un juego o una película y lo que te queda es un título que no debes perderte bajo ningún concepto.



33% DE LOS VOTOS
GANADOR





28% DE LOS VOTOS
FINALISTA

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

- Comp.: Infinity Ward • Distrib.: Activision
- Com. en MM: 155 • Punt. MM: 98

Los aficionados llevaban años esperando el regreso de esta legendaria serie, pero ha merecido la pena. Se trata sin duda de la mejor acción en estado puro.



12% DE LOS VOTOS
FINALISTA

BIOSHOCK

- Comp.: 2K Boston • Distrib.: Take 2
- Com. en MM: 152 • Punt. MM: 96

Con una ambientación de película, una historia sobrecogedora y una jugabilidad bestial «Bioshock» es uno de esos juegos que te enganchan de principio a fin. ¿Has podido resistirte a la llamada de Rapture?

ROL

THE WITCHER

- Compañía: CD Projekt
- Distribuidor: Atari
- C. en MM: 155 • P. MM: 97



36% DE LOS VOTOS
GANADOR

A partir de una de las mejores novelas de fantasía de todos los tiempos, CD Projekt nos ofreció un juego que está sin duda a la misma altura. Con uno de los protagonistas más carismáticos que recordamos, una ambientación de lujo y un sistema de combates como hacía mucho que no se veía en el género, «The Witcher» tardará mucho en ser superado.





29% DE LOS VOTOS
FINALISTA

OBLIVION: SHIVERING ISLES

- Comp.: Bethesda/2K • Distrib.: Take 2
- Com. en MM: 148 • Punt. MM: 91

La expansión de «Oblivion» pusó todo un mundo a tu disposición y aportó más escenarios, personajes y tramas para que pudieras seguir disfrutando de uno de los mejores juegos de rol de todos los tiempos.



20% DE LOS VOTOS
FINALISTA

HELLGATE LONDON

- Comp.: Flagship • Distrib.: Electronic Arts
- Com. en MM: 155 • Punt. MM: 95

Los creadores del legendario «Diablo» retomaron lo mejor del clásico y lo refundieron en un título increíble tremendamente adictivo. Rol y acción en un mundo postapocalíptico del que te costará mucho escapar.

VELOCIDAD

NEED FOR SPEED PROSTREET

- Compañía: Electronic Arts
- Distribuidora: EA España
- C. en MM: 156 • P. MM: 95

47% DE LOS VOTOS
GANADOR

Con una abrumadora ventaja en votos sobre el segundo clasificado, la última entrega de la serie «NFS» se consagra una vez más como la preferida por los aficionados a la velocidad, y es que el salto de las carreras underground a las competiciones legales le permite explorar nuevos terrenos para ofrecernos un mar de nuevas posibilidades.





22% DE LOS VOTOS
FINALISTA

TEST DRIVE UNLIMITED

- Comp.: Eden Games • Distrib.: Atari
- Com. en MM: 147 • Punt. MM: 96

Sus dimensiones son abrumadoras y sus posibilidades también, pero sin duda lo más espectacular de este juego es su impresionante modo online persistente que ha supuesto una revolución en el género.



19% DE LOS VOTOS
FINALISTA

COLIN MCRAE DIRT

- Comp.: Codemasters • Dist.: Codemasters
- Com. en MM: 150 • Punt. MM: 92

La serie de carreras de rallies por excelencia volvió a nuestros PCs con esta excelente entrega que llevó los niveles de realismo a unas alturas nunca vistas. Una cita obligada para todos los aficionados al volante.

ONLINE

50% DE LOS VOTOS GANADOR

WORLD OF WARCRAFT. THE BURNING CRUSADE

- Compañía: Blizzard
- Distribuidora: Vivendi
- C. en MM: 146 P. MM: 96



Los años pasan, pero nadie consigue desbancar a «World of Warcraft» de su trono como rey de los juegos online. Su primera expansión continúa este éxito llevándose una abrumadora mayoría de vuestros votos.



22% DE LOS VOTOS FINALISTA

GUILD WARS EYE OF THE NORTH

- Com.: ArenaN/NCSoft Dis.: Friendware
- Com. en MM: 154 Punt. MM: 92

Vuestros votos han confirmado que es muy difícil resistirse a los encantos de esta fantástica serie de rol online libre de cuotas.



19% DE LOS VOTOS FINALISTA

ESDLA ONLINE LAS SOMBRAS DE ANGMAR

- Comp.: Turbine Distrib.: Atari
- Com. en MM: 148 Punt. MM: 92

Un fantástico juego de rol online ambientado nada menos que en el universo de la Tierra Media. ¿Qué más se puede pedir?

AVENTURAS

60% DE LOS VOTOS GANADOR

RUNAWAY 2. EL SUEÑO DE LA TORTUGA

- Compañía: Péndulo Studios
- Distribuidora: FX Interactive
- C. en MM: 151 P. MM: 93



La nueva entrega de esta fantástica serie de aventuras ha sido elegida como ganadora por una abrumadora "mayoría absoluta". Es divertida, emocionante, muy larga y, ¡qué caray!, es española, que también cuenta.



22% DE LOS VOTOS FINALISTA

LARA CROFT. TOMB RAIDER ANNIVERSARY

- Comp.: Crystal D./Eidos Distrib.: Proein
- Com. en MM: 149 Punt. MM: 93

Lara Croft volvió a enfrentarse a su primera aventura, acompañada, eso sí, por una impresionante renovación tecnológica y de jugabilidad.



12% DE LOS VOTOS FINALISTA

OBSCURE II

- Comp.: Hydravision Distrib.: Virgin Play
- Com. en MM: 153 Punt. MM: 79

Los aficionados a las películas de terror adolescente disfrutaron con esta escalofriante aventura que contaba, además de con una exclente ambientación, con un gran modo cooperativo.

DEPORTIVOS

48% DE LOS VOTOS GANADOR

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

- Compañía: Konami
- Distribuidora: Konami
- C. en MM: 154 P. MM: 92



Un año más, y ya van unos cuantos, la serie de Konami se alza como la preferida de todos vosotros. Las credenciales que ha presentado para conseguirlo han sido una renovada IA, muy mejorada, y un enorme realismo.



35% DE LOS VOTOS FINALISTA

FIFA 08

- Comp.: EA Sports Distrib.: EA España
- Com. en MM: 154 Punt. MM: 94

La serie «FIFA» ha alcanzado un nuevo nivel de excelencia con esta entrega, sin duda alguna la mejor y más realista de toda la saga.



7% DE LOS VOTOS FINALISTA

VIRTUA TENNIS 3

- Comp.: Sumo Digital Distrib.: Sega
- Com. en MM: 148 Punt. MM: 86

A veces cuesta recordar que el deporte no se acaba en el fútbol, pero gracias a este genial juego pudimos desintoxicarnos de tanto balón.

SIMULACIÓN

SILENT HUNTER 4 WOLVES OF THE PACIFIC

- Compañía: Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- C. en MM: 148 P. MM: 94



55% DE LOS VOTOS GANADOR

En un género minoritario la última entrega de esta serie clásica se alza como el referente indiscutible en cuanto a calidad técnica y a ambientación.

45% DE LOS VOTOS FINALISTA

FLIGHT SIMULATOR X ACCELERATION

- Comp.: ACES Distrib.: Microsoft
- C. en MM: 157 Punt. MM: 88

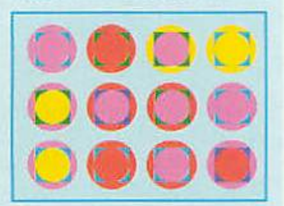
La primera expansión de este genial juego llegó cargada hasta los topes de todo tipo de nuevos contenidos.

INTELIGENCIA

80% DE LOS VOTOS GANADOR

BRAIN TRAINER

- Compañía: Planeta Interactive
- Distribuidor: Planeta Interactive
- No comentado en Micromanía



El boom de los juegos de inteligencia tuvo su máximo exponente en el PC en este adicitivo juego. Si no quieres que tu cerebro se oxide, ¡no dejes de usarlo!

20% DE LOS VOTOS FINALISTA

BRAIN GAMES

- Comp.: Planeta Interact
- Distrib.: Planeta Interactive
- No comentado en Micromanía

Un gran juego de inteligencia que introdujo en nuestros PCs una larga lista de puzzles, ejercicios y desafíos.

COMPAÑÍAS

24% DE LOS VOTOS GANADOR

FX INTERACTIVE

FX se alza con el galardón de mejor compañía del año gracias a una impecable política de calidad, producción esmerada y precios ajustados, que habéis respaldado con vuestros votos.



22% DE LOS VOTOS FINALISTA

ELECTRONIC ARTS

Con un catálogo de juegos tan extenso como impresionante, EA es una de las compañías líderes que marcan el camino a seguir en la industria.

ACTIVISION

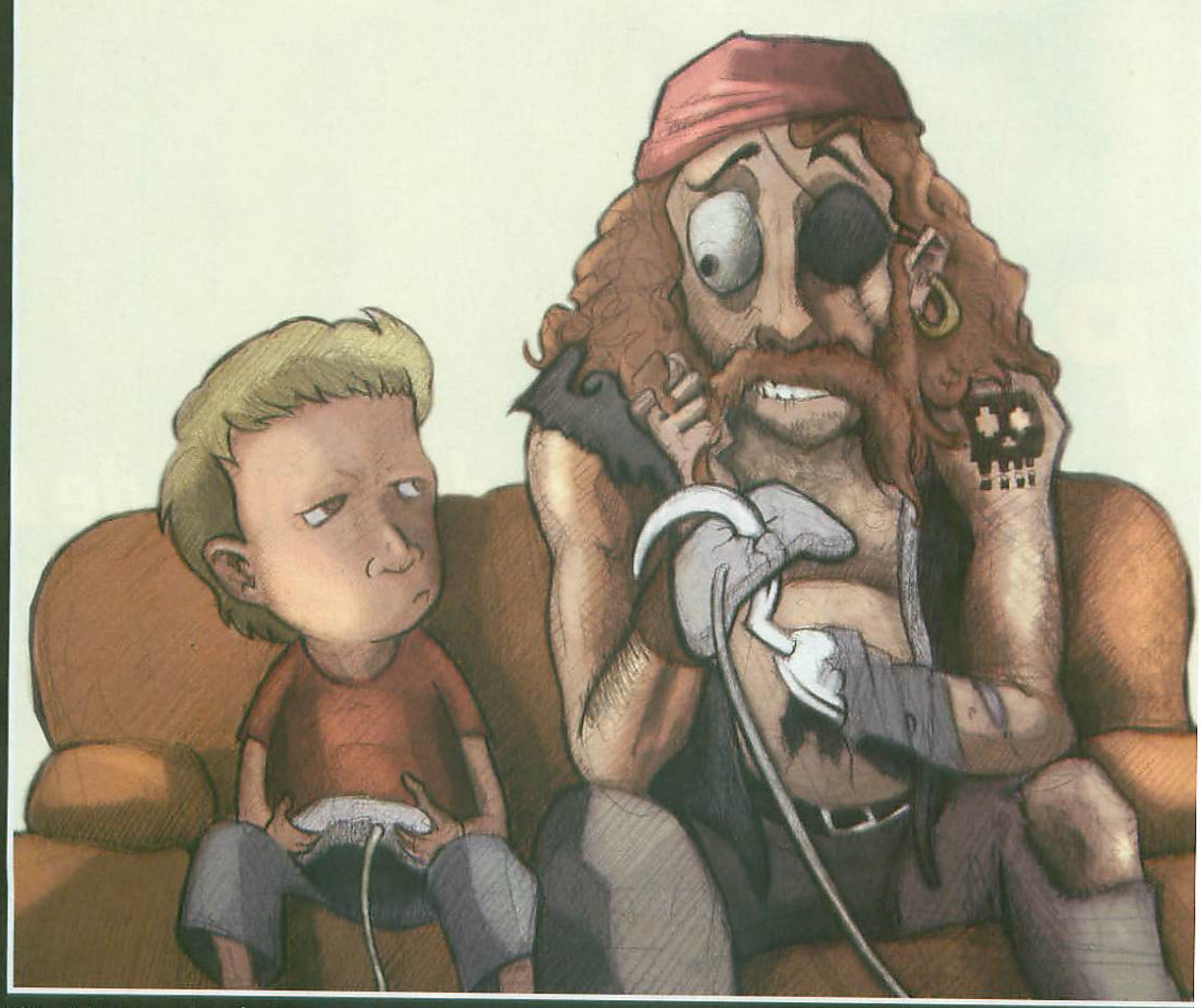
Si su historial era ya impresionante el año pasado, ¿hasta donde podrán llegar después de la fusión con Vivendi?



21% DE LOS VOTOS FINALISTA



La pirateria se carga el juego.





Perdidos

La supervivencia depende de ti

Todo parecía ir bien. El vuelo de Oceanic 815 que partía de la moderna Sydney con dirección a Los Ángeles transcurría sin apenas incidentes. Se trataba de un viaje rutinario, hasta que el piloto os informó de que el avión atravesaría una zona de turbulencias. Ahí fue donde todo cambió. Tu nueva vida comienza aquí.

El fuselaje comenzó a vibrar, primero suavemente, pero después con mayor brusquedad sacudiendo a todo el pasaje. Luego se escuchó una pequeña explosión. El avión se inclinó ligeramente a la izquierda y comenzaron a escucharse chirridos y desgarros metálicos. El piloto ordenó que todos se abrocharan el cinturón, poco antes de que las turbulencias se volviesen más violentas agitando el avión como una coctelera.

Y entonces ocurrió lo impensable. El avión se partió por la mitad. Los pasajeros que no tuvieron tiempo de ponerse el cinturón salieron despedidos por los aires. Es lo último que recuerdas del incidente antes de perder el conocimiento y despertar en una extraña isla, junto a los restos de tu asiento. Bueno, también hay algo que no recuerdas: el resto de tu vida. Has perdido la memoria, y no sabes quién eres o para qué viajabas en el avión. Ahora no sólo tienes que resolver el misterio de la isla, sino también el misterio de tu pasado.

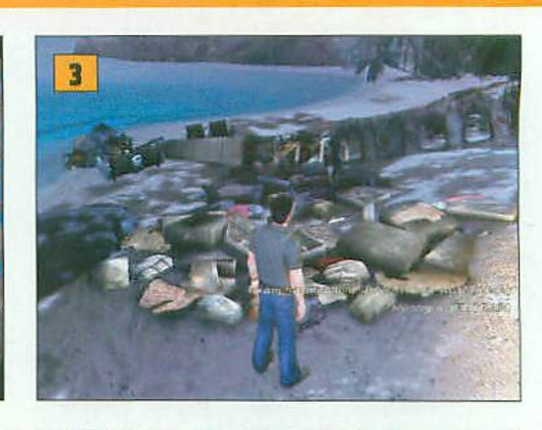
UNA VIDA DE TRUEQUE

Antes de empezar, un pequeño consejo que deberás tener presente a lo largo del juego. El intercambio de mercancías es una parte importante del juego, ya que es la única forma que tienes de conseguir algunos objetos valiosos que necesitarás para completar la aventura.

En general, sólo te harán falta antorchas, para entrar sin peligro en las cuevas, y una pistola, para defenderte y emplear en momentos puntuales del juego. Ambos artículos son caros, así que para poder intercambiarlos, tendrás que recoger todos los objetos que vayas encontrando, desde cocos y botellas de agua hasta chocolatinas y latas de comida. Ya que el inventario es limitado, procura quedarte con lo que tenga más valor y deshacerte del resto. Podrás saber cuánto vale cualquier objeto accediendo a las opciones de cada uno.













Una extraña mujer aparecerá de vez en cuando por la isla. Te suena su cara, pero no puedes recordar quién es. Procura "fotografiar" los recuerdos de ella

EPISODIO 1 : FUERZA MAYOR

¿Cómo sobrevivir a un accidente aéreo? Con mucha, mucha suerte.

1 *Sigue el camino que parte desde el asiento del avión.* Tras la visión de una misteriosa chica, darás con Kate. Habla con ella y, cuando termines, experimentarás el Flashback 1. Mira el primer recuadro. Una vez de vuelta a la realidad, habla otra vez con Kate acerca de las esposas del flashback. Luego déjala atrás y sigue al perro.

2 *Al final, el perro te llevará a la playa donde se ha estrellado* el resto del avión. Acércate a la orilla y habla con Jack. Te pedirá que detengas la fuga de combustible de uno de los depósitos antes de que explote y os mate a todos. Ve a la parte trasera del fuselaje del avión y haz funcionar el panel eléctrico.

3 *Calmadas ya las cosas, habla con los demás supervivientes* y luego ve al final de la playa, dejando atrás a Sun. Encontrarás tu mochila, recógla. Un tipo te atacará pretendiendo recuperar una fotografía que se encontraba en tu poder.

EPISODIO 2 : UN NUEVO DÍA

Jack y Kate huyen de algo que los persigue, ¿qué demonios pasa?

4 *Habla con ellos y pregútales por tu cámara.* Kate te aconsejará que registres la cabina del piloto, pero Jack no te dejará ir hasta allí.

Quiz 1

¿Qué necesitas para hacer funcionar el ordenador portátil?

- A. Una batería nueva.
- B. Un disco.
- C. Un generador.

Cuando acabes, verás de nuevo a esa chica misteriosa. Habla con ella para activar el Flashback 2.

5 *De vuelta a la isla, habla de nuevo con Jack* y dile que Claire se ha desmayado. Así podrás entrar en la selva. Avanza y te encontrarás con Locke. Habla con él y luego sigue los fragmentos del avión uno tras otro. Pero cuidado con el humo negro. Junto al penúltimo fragmento hay un francotirador. Rodéalo por la izquierda.

6 *Sigue el camino hasta que veas a Michael.* Pregúntale por la cabina del piloto. Te dirá que está al otro lado de la cueva. Haz un intercambio con él y consigue unas cuantas antorchas. Ahora entra en la cueva y enciende una antorcha. Trata de no quedarte mucho tiempo a oscuras o el humo negro acabará contigo. ►►

FLASHBACK 1 Y 2



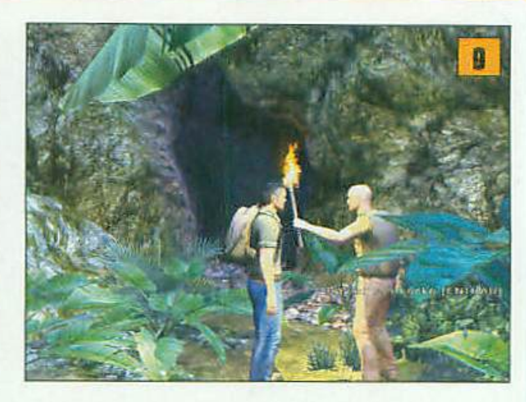


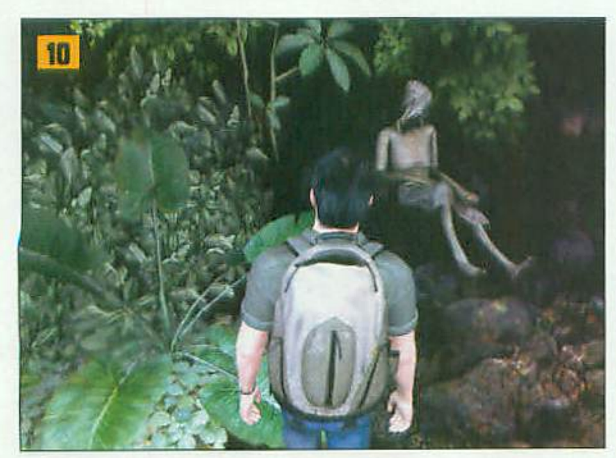
EN LA ENTRADA DEL AVIÓN verás a Kate junto con el agente federal que la custodia. Una azafata le ofrecerá algo de beber. Haz zoom con la cámara para que ambas salgan en el encuadre y enfoca la lente para que se vea bien. Saca una foto cuando la azafata le tienda la botella de agua, justo cuando se la dé, para que se vean claras las esposas. Dale al botón de recordar para rememorar toda la escena y finalmente habla con la azafata.

EN LA PLAYA. En este nuevo recuerdo, te encuentras en una playa con la chica que has estado viendo desde que llegaste a la isla. Para activar este recuerdo, debes fotografiar a la chica junto con el pescador que está buscando algo en el suelo, a tu izquierda. Aleja un poco el zoom para coger a ambos y enfoca la lente para que se vean bien. Luego recuerda el suceso y, cuando lo hagas, habla con la chica.

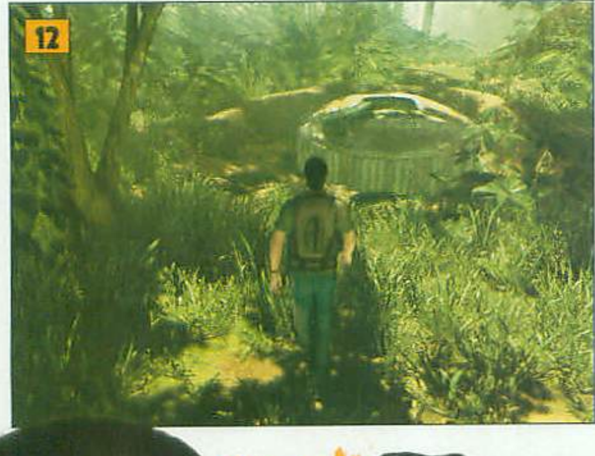




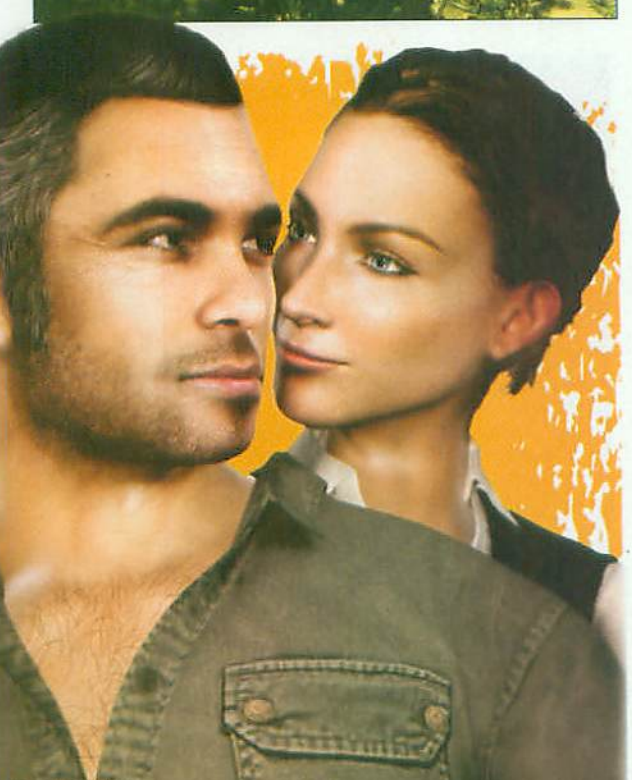








Gracias a varios flashback, podrás ir desvelando poco a poco el misterio de tu pasado, pero las piezas del rompecabezas no bastan, tienes que encajarlas



7 *Cuando salgas, sigue el camino* y llegarás a la cabina de los pilotos. Junto a la entrada, hay dos paneles eléctricos. Examina el de la derecha y coge todos los fusibles. Luego cierra el circuito del de la izquierda tal y como ves en la imagen. Eso abrirá un compartimento donde hay una cámara y un ordenador portátil.

EPISODIO 3 : VIA DOMUS

En la isla no hay enchufes, vas a tener que emplear tu ingenio.

8 *Acércate a la hoguera donde está Hurley* y habla con Sayid para que arregle el portátil. Te dirá que necesita una batería nueva. Ve a la hoguera y habla con Locke. Eso activará el Flashback 3. Cuando acabes, habla de nuevo con Locke y menciónale que le viste en silla de ruedas. Así podrás chantajearle para que te dé la batería.

9 *Síguele por el sendero, habla otra vez con él y entra en la selva.* Las marcas de los árboles te llevarán a la escotilla de Locke. Habla de nuevo con él y síguele otra vez hasta la entrada de una cueva. Cómprale alguna antorcha si te hace falta. Dentro de la cueva, tendrás una visión de Lisa. Síguela hasta que la alcances.

10 *Cuando hables con ella, déjate caer por el sendero,* acércate al cadáver que está sobre el montículo de piedra y coge la brújula de su mano. Locke te ayudará a subir y te entregará una batería para el portátil a cambio de que le digas qué has encontrado en el cadáver.

Quiz 2

¿Qué tienes que utilizar para abrir la puerta blindada de la sala magnética?

- A. Una granada.
- B. Dinamita.
- C. La llave.

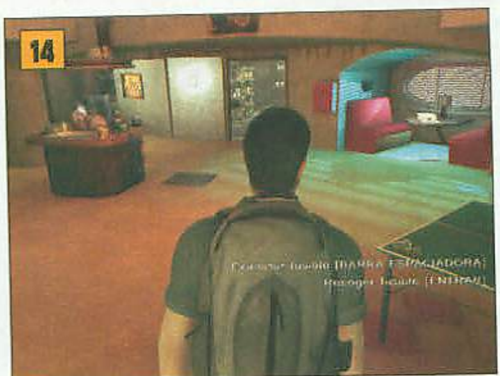
EPISODIO 4 : CUARENTA Y DOS

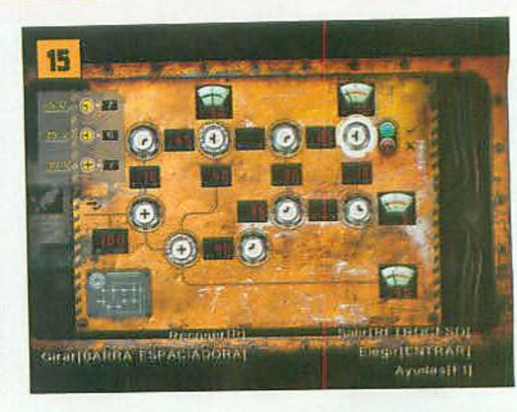
Esto marcha... Pero de pronto una explosión os sobrecoge a todos.

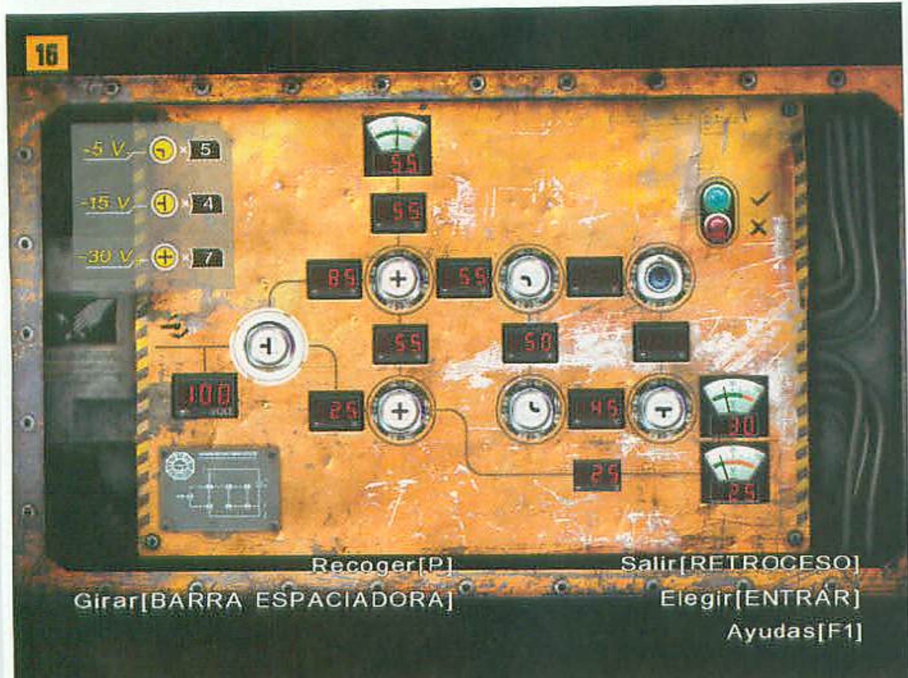
11 *Habla con todos los supervivientes que encuentres.* La explosión fue el resultado de abrir la escotilla con dinamita y que Sayid está dentro del búnker. Le necesitarás para que conecte la batería al portátil. Ahora entra en la selva.

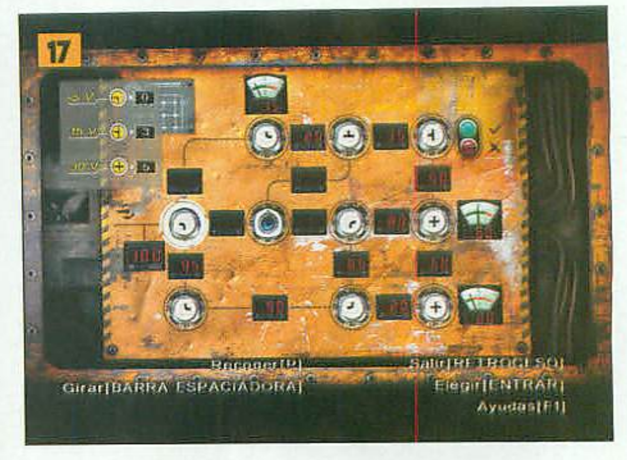
12 *Usa las indicaciones de las notas pegadas a los árboles con tu brújula.* Te llevarán junto a Desmond, aunque no sin antes esquivar a algunos francotiradores. Cuando acabes de hablar con Desmond, sigue el camino hasta llegar junto a la escotilla. Rodéala y sigue por el sendero del río.













La isla también está habitada por "Los Otros". Cuando des con ellos te propondrán un trato, dejándote salir de la isla a cambio de que les entregues a Jack

13 ***Al final, encontrarás a Sayid.*** Accederá a arreglar tu portátil, pero no te dejará entrar en el búnker hasta que demuestres que tu nombre figura en la lista de pasajeros. Regresa a la playa y habla con Hurley sobre ello. Eso activará el Flashback 4, el cual te ayudará a recordar tu nombre, Elliott Maslow.

14 ***Díselo a Hurley y luego regresa al búnker para contárselo también a Sayid.*** Así podrás acceder a la estación. Una vez dentro, la puerta se cerrará sola y te dejará atrapado. Examina la pared de donde surge un fuerte campo magnético y recoge todos los fusibles que encuentres. Cerca del mural, una puerta se abrirá sola.

15 ***Sigue recogiendo todos los fusibles*** e introduce en el ordenador los números **4, 8, 15, 16, 23 y 42**. Ahora, tienes que reparar tres paneles eléctricos que se están repartidos por todo el búnker. El primer panel se encuentra junto a la puerta que está debajo del contador del ordenador.

16 ***Cuando acabes con ese primer panel,*** ve a por el segundo, que está situado junto a la lavadora, pasando el banco de ejercicios. No te olvides de recoger el resto de los fusibles, que están repartidos por todo el búnker. El tercer panel se encuentra en el dormitorio, en la pared izquierda.

17 ***Ahora activa el interruptor que está junto al ordenador.*** Eso hará que se cierren todas las puertas del complejo y el contador se ponga a 4 minutos. Escribe en el ordenador, **VIA DOMUS** y, con el menú de órdenes, abre las tres puertas y entra en el submenú de la luz negra. Eso te hará participar en un cuestionario.

18 ***La respuesta de la primera pregunta es 63, y la segunda, L.*** Apaga las luces, luego vuelve al menú principal y sal de la sala para reunirte con Jack y Sayid, los cuales han encontrado mapas de vigilancia y una lista de armas ilegales en tu portátil, y se mostrarán agresivos contigo. El episodio termina mal para ti, pero tu aventura sigue. ▸▸

FLASHBACK 3 Y 4



LA TIENDA 1. A través de la ventana desde donde estás, puedes ver a Lisa acercándose al mostrador. Al fondo a la izquierda, verás también a Locke en silla de ruedas. Enfoca tu cámara abarcando a la chica y el cartel de Rico's Shop sobre su cabeza. Aunque no se vea, Locke saldrá en la foto justo detrás. Recuerda el incidente y habla después con el tendero.

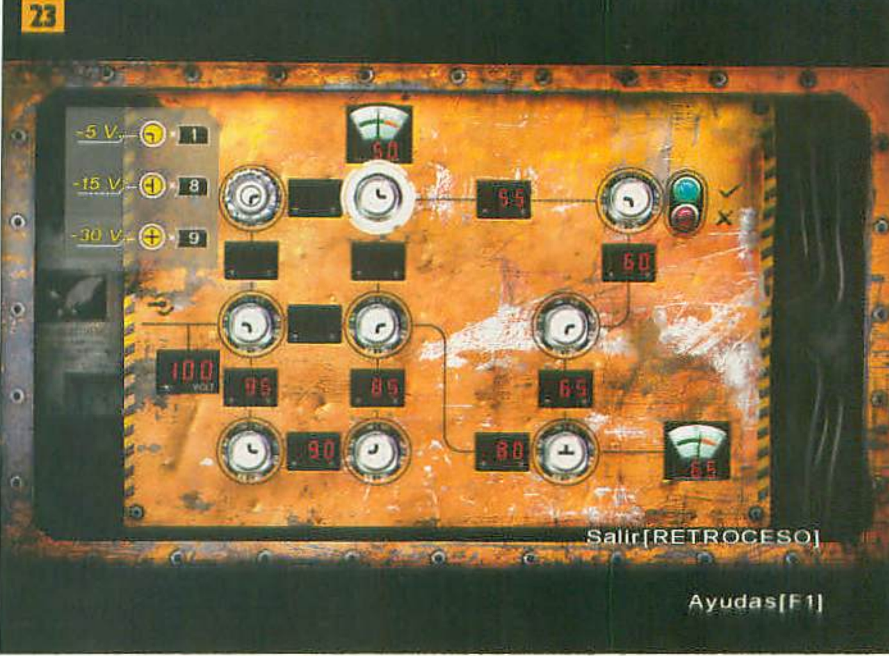
LA TIENDA 2. Vuelves a estar en la tienda, pero junto al mostrador. El encargado tiene las manos apoyadas sobre una carpeta. Acércate, activa la cámara y haz zoom para que se vean las fotos sobre la carpeta cuando el tendero aparte las manos. Recuerda el suceso y habla con el encargado. Gracias a este flashback podrás recordar tu nombre.

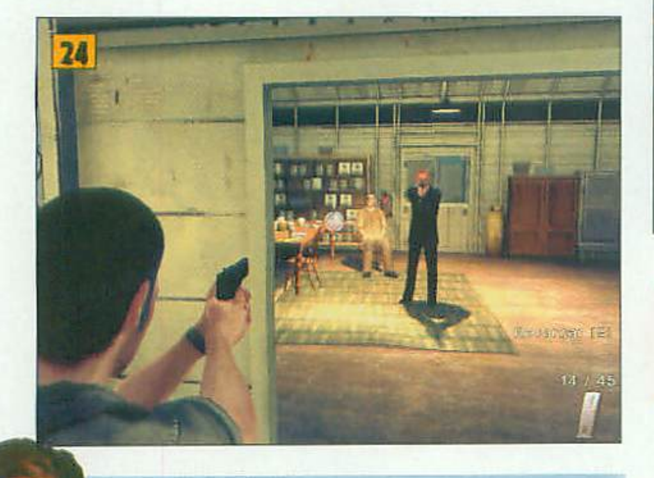












Muchas de las claves que necesitas para resolver los puzzles están en las conversaciones con Los Otros y en lo que puedes recordar de tus flashbacks

FLASHBACK 5 Y 6





EL HOTEL 1. Te encuentras en el vestíbulo del Hotel Persephone, cerca de la ventanilla de información. Al fondo, junto a la ventana, verás a Lisa escribiendo en un portátil. Aproxímate, pero no demasiado para evitar que la chica cierre la pantalla. Haz zoom para que se vea bien la pantalla del ordenador y saca una foto. Recuerda el suceso y finalmente habla con Lisa.

EL HOTEL 2. Vuelves a estar en el hotel. Lisa está hablando con un guardaespaldas próximo a los ascensores. Espera a que la mujer que te está gritando se aparte del encuadre y saca una foto con un buen zoom de Lisa hablando con el tipo. Después habla con Lisa; te dirá que busques la forma de convencerle para que se aparte del ascensor. Habla con el guardaespaldas y dile que Lisa es periodista; así conseguirás que vaya a por Lisa para que puedas entrar en el ascensor.

EPISODIO 5: HOTEL PERSEPHONE

Estás recluido y no dejas de preguntarte: ¿qué quieren de ti?

19 *La habitación en la que te han encerrado se quedará a oscuras.* Enciende el mechero y verás a Lisa junto a la puerta. Ahora habla con Kate y pídele que te deje salir. Eso activará el Flashback 5. De vuelta a la realidad del presente, habla otra vez con Kate para decirle que eras periodista, y que eso explica lo del portátil.

20 *Cuando te deje salir,* habla de nuevo con Kate y sal del búnker. Entra en la cascada del río; allí está la puerta cerrada de la sala magnética. Para abrirla, ve a la playa y pregúntale a Hurley dónde conseguir dinamita. Te dirá que vuelvas a la escotilla y sigas las banderas negras. Antes de irte, habla con Charlie y consigue de él una pistola.

21 *Las banderas te llevarán al territorio oscuro.* Sigue las demás y usa los árboles con enredaderas para evitar el humo negro. Al final del camino, encontrarás el barco donde está la dinamita, la Roca Negra. Entra por el agujero del costado y recoge la dinamita. Ahora vuelve al búnker, pero sin correr, o la dinamita explotará.

22 *Ve ahora a la puerta de la sala magnética,* coloca la dinamita y usa la pistola para hacerla estallar. Dentro de la cámara, encontrarás un artefacto que emite un campo magnético. En la sala hay otro ordenador. Vuelve a pasar otra prueba (la primera respuesta es **8**, la segunda, **R** y la tercera, **493**) y neutraliza el reactor con la orden correspondiente.

EPISODIO 6: LO QUE SEA NECESARIO

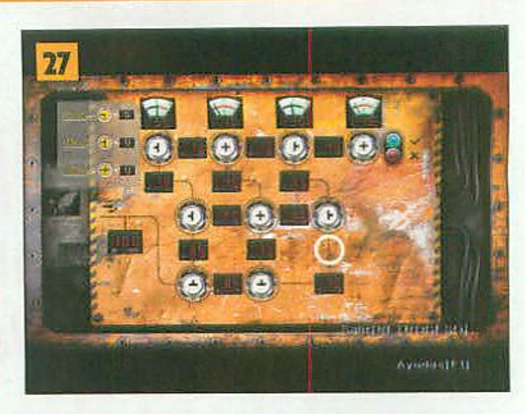
La cosa se pone muy mal para ti al comenzar este episodio, ¡corre!

23 *El humo negro comenzará a perseguirte por la selva* hasta que llegues a un perímetro de seguridad. Allí, habla con Juliet para que se active el Flashback 6. Luego vuelve a hablar con ella para que desactive el perímetro. Sigue el camino hasta otro búnker. Dentro te espera otro panel eléctrico.

24 *La escalerilla junto al panel te llevará a una casa privada.* En la siguiente habitación, accede al ordenador, activa los archivos de sonidos y descarga el palet. Ahora continúa hasta el salón. A través de una ventana, podrás ver a uno de los Otros con el tipo que te atacó en el primer capítulo. Abre la puerta y dispárale.













Estás perdido en una isla, sí pero siempre vas a tener todo el tiempo del mundo para resolver los enigmas, el tiempo apremia y los peligros te acechan

25 *Despiertas encerrado en una extraña sala con Lisa a tu lado.* Habla con ella y luego con el tipo que se acercará al cristal, Tom. Pregúntale de todo y se activará el Flashback 7. Cuando lo experimentes, háblale a Tom de él. Así te dejará salir. Registra todas las habitaciones y recoge todos los fusibles.

26 *En una sala con una piscina de agua, hallarás un nuevo ordenador.* Entra en él y pasa otro cuestionario. La primera respuesta es **44**, la segunda, **H** y la tercera, **B**. Accede al boletín de noticias, escucha los archivos de sonido y eleva la plataforma. Coge los fusibles del dispositivo que está en el tiburón.

27 *Cerca de allí, junto a una puerta cerrada,* encontrarás un nuevo panel eléctrico que te permitirá acceder a la siguiente sala. Allí te esperan Ben y Juliet. Ben querrá hacer un trato contigo. Te dará la brújula para que puedas encontrar un barco que te saque de la isla a cambio de que lleves a Jack a la Roca Negra.

28 *De vuelta en la playa, habla con Jack* y convéncele de que vaya a la Roca Negra. Luego ve tú allí. Habla con él, ve al fondo del barco y sube hasta la cubierta de arriba, donde Jack y Kate, que os siguió, serán capturados por los Otros. En ese momento, recordarás todo lo relacionado con Lisa y con su muerte.

29 *Para salvar a Jack y a Kate,* recoge la brújula que está encima de la caja, ponte delante de Kate y finalmente dispara a la dinamita que se está junto a uno de los Otros. Ya que te pusiste delante, la explosión no afectará a Kate, que hubiese muerto de otro modo, pero a ti te dejará inconsciente.

30 *Juliet será la que te despierte.* Te aconsejará que te marches en el barco del que te hablaron, antes de que Ben decida destruirlo. Tienes minuto y medio para llegar al muelle. Una vez allí, Locke te echará una mano para evitar que lo destruyan. Sube al barco, el Via Domus, y así podrás por fin salir de la isla... ¿O tal vez no? ■ J.T.A.

Quiz 3

¿Cómo se llama el hotel en el que te hospedabas con Lisa para escribir un artículo?

- A. Risk.
- B. Persephone.
- C. Royal.

Soluciones Quiz

1.A. Una batería nueva 2.B. Dinamita
3.B. Persephone

FLASHBACK 7





LA HABITACIÓN DEL HOTEL. Este flashback empieza justo donde terminó el anterior. Subiste al ascensor mientras el guardaespaldas se llevaba a Lisa detenida. Y ahora estás en la habitación del hotel donde pretendes sacar una buena foto de una transacción ilegal. Primero busca donde esconderte. Hay dos posibilidades, ambas junto al escritorio principal: la habitación de la derecha y un ventanal enrejado a la izquierda. La habitación es el lugar más seguro, pero desde ella no podrás enfocar bien a los dos hombres.

ESCOGE, PUES, LA PUERTA DE LA IZQUIERDA. Detrás del enrejado, podrás presenciar a los dos hombres entrando en la habitación. Uno de ellos lleva un maletín. Haz zoom y enfoca para sacar un primer plano del maletín con el nombre de la empresa justo en el momento en que se lo pasan de uno a otro. Luego recuerda el incidente. Tras la foto, el guardaespaldas traerá a Lisa ante los dos hombres. Y delante de tus narices, acabarán con ella. Una foto en ese momento dará testimonio de su muerte.

Soulstorm

Expansión autojugable para «Warhammer 40K: Dawn of War»

¡Con el mazo dando!

¿Te parece imposible defender tus puntos estratégicos? ¡Qué poca fe! Una pizca de ayuda divina, tres maleficios y un escuadrón de cazas, y ya verás cómo tus penas son menos.

La tercera expansión de «Dawn of War» añade dos nuevas y poderosas razas con las que extender tu poder entre las estrellas del universo "Warhammer 40.000". Dos facciones únicas y fascinantes que, unidas a las nuevas unidades aéreas y al renovado mapa de organización estratégica, hacen de «Soulstorm» una intensa experiencia donde alcanzar la maestría requiere mucha destreza y dedicación. Por eso mismo en esta breve guía vamos a ofrecerte algunos consejos y tácticas que puedas afrontar cada batalla con algún as en la manga. También te decimos cómo explotar las nuevas posibilidades que te ofrecen las Hermanas de Batalla y los Eldar Oscuros y cómo impartir el orden y sembrar el caos entre tus oponentes empleando el "poder de la fe" y la "energía maligna" de las almas de tus enemigos.

Las Hermanas de Batalla

Las Adeptas Sororitas integran el cuerpo militar más devoto y tenaz de las fuerzas del Dios Emperador, un fanático ejército inquisitorial cuyo poder proviene de su fe, un recurso exclusivo que te permitirá realizar milagros.



Completo, accesible y eficiente. Si lo tuyo es un típico ejército humano, con sus marines y carros de combate, las Hermanas de Batalla están hechas para ti. Crea tropas en el Convento, despliega infantería ligera y no olvides asegurar tu avance con torretas defensivas.



¡Benditos tanques! El verdadero poder destructivo de las Hermanas emana de sus vehículos terrestres. Acompaña tus escuadrones de Inmoladores para chamuscar la moral del enemigo y mantén en retaguardia un Tanque Exorcista para acribillarles con artillería divina.



Una experiencia religiosa. Las Hermanas de Batalla desprenden un halo constante de violenta santidad, y eso se refleja en sus unidades de élite. Integra en tus escuadras un Misionero para curar sus heridas mientras la Canonesa se encarga de infundir moral a tus tropas.



¡La fe mueve montañas! Y ayuda a ganar batallas, si desatas su poder. Utiliza al Misionero para mejorar con fuego bendito las armas de largo alcance, aturde al adversario con el Edicto del Confesor e invoca el imparable Santo Viviente para asegurar tu victoria.

Una cuestión de Fe

La fe ciega en la victoria es algo más que un exceso de confianza para las Adeptas Sororitas. Acumulando el poder divino que las conecta con el Dios Emperador, podrás realizar portentosos Actos de Fe de dos maneras:



Fabrica Iconos Sagrados. Son artefactos divinos que generan fe. Se construyen en los puestos de escucha ubicados sobre los puntos estratégicos y reliquias. Además, "iluminan" la zona revelándote unidades camufladas. Procura que estén defendidos.



Entrena unidades especiales cuya mera existencia genera un flujo continuo de fe. Algunas de estas tropas "elegidas" por la Divinidad son los Serafines, los Veteranos y, por supuesto, la Canonesa. Tu enemigo tendrá que eliminarlos para detener el incremento de fe.

Los Eldar Oscuros

Los terroríficos piratas Eldar Oscuros encarnan la maldad más cruel y depravada. Sus tropas están formadas por diabólicos seres que disfrutan torturando, masacrando y extrayendo las almas de sus enemigos para desencadenar atroces poderes oscuros. Un ejército eficaz, cuyas tácticas están basadas en unas pocas, muy malas, buenas ideas.



Asesinos invisibles. Los Mandrakes son la unidad básica de los Eldar Oscuros. Aunque carecen de ataque a distancia, pueden ser muy útiles si desarrollas con rapidez su capacidad de infiltración y lanzas un fulminante ataque sorpresa contra el enemigo. Si además los apoyas con los Guerreros a distancia, el impacto será total.



Terror a baja altura. A diferencia de las Hermanas de Batalla, los Eldar Oscuros prefieren sembrar el pánico desde las alturas. Con los Infernales y las Motocicletas los ataques relámpago están garantizados, pero si de verdad quieres llenar de miedo el corazón del enemigo, invádele con un Devastador flanqueado por varias unidades Talon.



Alma de guerrero. Valiéndote del poder sombrío que mora en las almas que has recolectado, tienes a tu disposición una serie de calamidades con las que sacudir al enemigo. Conjura una lluvia ácida que consuma su armadura, enloquécele con desgarradores lamentos y arroja sobre su ejército las destructiva Tormenta de Almas.



Comandantes de pesadilla. El Arconte y el Homúnculo son dos de los héroes más espeluznantes que puedes dirigir en «Soulstorm». Haz buen uso de ellos para activar los brutales efectos del poder de las almas, como una maldición que enfrente entre sí a tus enemigos o un dardo envenenado que acabe con sus vidas al instante.

¡Tu alma es mía!

Cosechando las almas de los cadáveres que permanecen en el campo de batalla, los Eldar Oscuros pueden manipular las energías demoníacas que emanan de ellas para invocar todo tipo de hechizos malignos.



Asigna al menos un esclavo a tus tropas y ordénale recolectar el humo violeta que permanece en el terreno tras una batalla. Inmediatamente comenzará a absorber la preciada esencia de alma que necesitarás para controlar la magia de los Eldar Oscuros. No dejes que las almas se difuminen inútilmente.



Construir abundantes Habitaciones para Esclavos no sólo es imprescindible para aumentar el límite de tu población, sino que además pueden ser modificados para producir almas de forma ininterrumpida, convirtiéndose así en un campo abonado para que tus esclavos pueden cosechar.

El Metamapa

Gracias al nuevo mapa de gestión estratégica de la campaña de «Soulstorm», puedes manejar aspectos relativos al ataque, defensa y distribución de tropas de un modo inédito en la saga. Funciona así:



Presta atención a las pistas sobre el enemigo que te ofrece el panel de la derecha. La experiencia de su comandante, el tipo de unidad y el número de bases que posee pueden ayudarte a decidir si es conveniente o no invadir su territorio. Cuidado con ser temerario.

No olvides aprovechar las bonificaciones iniciales de tu raza en tu favor. Las Hermanas de Batalla comienzan la partida con sus edificios principales ya construidos y los Eldar Oscuros pueden viajar de una región a otra con más facilidad que el resto de razas.

Consejos útiles





Si acabas de descubrir el fascinante universo "Warhammer 40K" con «Soulstorm» debes saber que ninguna batalla es fácil. Aquí van unos cuantos consejos que te ayudarán a encaminar a tu raza hacia la victoria.

Despliega rápidamente tus tropas y captura un número prudencial de puntos estratégicos y lugares críticos. Ten presente que en ocasiones puedes ser derrotado si tu enemigo se hace con la mitad de estos emplazamientos.

Entrena Veteranos siempre que puedas y aumentarás la moral y la eficiencia de tus tropas en el campo de batalla.

Aprópiate de depósitos de plasma y reliquias del enemigo para desarrollar la tecnología más avanzada y dotar mejor a tus efectivos.

Fortifica al máximo tus puntos estratégicos. No sólo estarán mejor protegidos, sino que generarán una mayor puntuación de requisito.

Reparte sabiamente los lanzallamas y armas de largo alcance entre tus tropas, y no te olvides de emplear las granadas ni de reforzar tus filas.

Aprovecha las nuevas unidades aéreas introducidas en «Soulstorm» para hostigar los carros y triturar la infantería cuerpo a cuerpo.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.



BIOSHOCK
Escoge tu final



Una de las primeras elecciones que te ofrece este juego es la de cómo tratar a las hermanitas que te encuentras en la ciudad submarina de Rapture. Según optes por una u otra forma, «Bioshock» te mostrará uno u otro final, así que tenlo en cuenta. Podrás "cosechar" hasta a una hermanita, pero después de eso, el juego terminará de un modo si has "cosechado" más de una o de otro distinto si has preferido rescatarlas.



DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC
Así continúa la historia



En este juego de espada y brujería puedes rematar la historia de cuatro formas diferentes, dependiendo de tus decisiones. Si conoces cuáles son y cómo conseguirlos, podrás salvar la partida antes de tomar la decisión y ver los cuatro finales. Son éstos:

- **Final 1:** En el capítulo 8, rescata a Leanna del Pozo de la Araña, purifica a Xana, en el siguiente capítulo, coge la Calavera de las Sombras y colócala en el altar.
- **Final 2:** En el capítulo 8, rescata a Leanna del Pozo de la Araña, purifica a Xana, en el siguiente capítulo, coge la Calavera de las Sombras y arrójasela a tu padre.
- **Final 3:** No rescates a Leanna o mátala cuando tengas ocasión, luego coge la Calavera de las Sombras y colócala en el altar.
- **Final 4:** No rescates a Leanna o mátala cuando puedas, luego coge la Calavera de las Sombras y arrójasela a tu padre.

F

FRONTLINES FUEL OF WAR
Consigue dos misiones secretas

Si eres un fan del juego y creías que ya habías acabado con todo el contenido disponible para un jugador, estás de suerte: «Frontlines» esconde dos misiones extra que se desbloquean de un modo muy sencillo y que te darán un puñado adicional de diversión. Vete al menú de extras e introduce estos dos códigos "mágicos":



- **sp-village:** Misión secreta que tiene lugar en el pueblo
- **sp-street:** Misión secreta que tiene lugar en ciudad



JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD
Volteretas más difíciles



Ya de por sí no es fácil sacar vivo al Inspector Tequila de esta frenética acción en la que las piruetas, los disparos, las barandillas sobre las que "surfear" y los puestos de melones destrozados están a la orden del día. Pero seguro que muchos de los reyes del gatillo que están jugando también están temiendo que llegue el momento en que el juego se acabe. No enfundéis las pistolas tan rápido, chicos, porque una vez terminas el Modo Casual y con las pistolas aún humeando, se desbloquea otro modo con la dificultad más elevada. ¿Podrás con ello?

EL TRUCO DEL MES

THE CLUB
Desbloquear personajes y más dificultad

Tal vez estés jugando a «The Club» y pensando que lo que ves es todo lo que te espera en el juego, pero lo cierto es que hay más cosas por conseguir a medida que le dediques tiempo y esfuerzo. En concreto, dos personajes extras y un nuevo modo de dificultad. El primero de los personajes, Killin, lo obtendrás al jugar los cuatro primeros torneos, mientras que el segundo, llamado Nemo, será desbloqueado al llegar al final de los otros cuatro. Además, ganando en los ocho torneos del juego podrás acceder al nuevo modo de dificultad, llamado Real.

L

LEGO RACERS 2
Más pistas y más velocidad



Aunque este juego sea menos serio que otros títulos de velocidad, no por ello es menos necesario correr a tope y dar lo mejor de ti como piloto si quieres ganar. Así que se impone tener el coche más veloz con el que puedas hacerte y, si de paso eres tan afortunado como para obtener más pistas o la opción de conducir como marciano... ¿Qué más quieres?

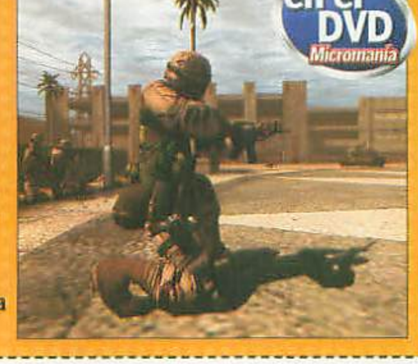
- **Coches más rápidos:** Dentro del modo aventura, crea un piloto y bautízalo con el nombre de **"FSTFRWRD"** A partir de ahora, tu coche será mucho más rápido... pero ten en cuenta que los coches de tus rivales también lo serán.
- **Pistas de Marte:** Pausa el juego y pulsa [Izquierda], [Izquierda], [Derecha], [Derecha], [Izquierda], [Izquierda], [Derecha], [Derecha], [Abajo], [Izquierda], [Derecha].
- **Modo Gran Angular:** Pausa el juego y pulsa [Izquierda], [Izquierda], [Izquierda], [Derecha], [Derecha], [Derecha], [Arriba], [Arriba], [Arriba], [Abajo], [Abajo], [Abajo], [Izquierda], [Izquierda], [Izquierda], [Derecha], [Derecha], [Derecha].
- **Piloto marciano:** Desde el menú principal, pulsa [Derecha], [Izquierda], [Derecha], [Arriba], [Abajo], [Izquierda], [Derecha], [Arriba], [Arriba].



EL JUEGO DEL MES
FULL SPECTRUM WARRIOR
Guerrero tramposo

En el menú de inicio del juego selecciona "Contenido Extra" y, en el siguiente menú, entra en "Trucos" para que aparezca una ventana de texto en la que escribir cualquiera de los siguientes códigos que te ofrecemos:

- NICKWEST: Modo Cabezones
- SWEDISHARMY: El daño será mucho más realista
- MERCENARIES: Munición ilimitada



LOS SIMS HISTORIAS DE NÁUFRAGOS
Información al minuto



Tal vez estés perdido en una isla desierta, pero gracias a unas cuantas combinaciones de teclas, no tienes por qué renunciar a estar puntualmente informado de todo lo que ocurre en la partida o el lugar en el que estás. Estos dos sencillos trucos son muy fáciles de utilizar y sirven tanto para el Modo Libre como para el Modo Historia, tan sólo pulsa las teclas correspondientes:

- **[Ctrl] + [Shift] + [S]:** Muestra información estadística sobre el juego
- **[Alt] + [Shift]:** Muestra información sobre los objetos o el terreno que señales con el puntero del ratón

PERDIDOS
Consigue más fusibles



Cuando asumas el desafío de este juego tan televisivo, pronto comprobarás que los puzzles se resuelven mediante la utilización de fusibles, con los que puedes hacer trueques. Hay un modo de conseguirlos más fácilmente, es el siguiente: tras resolver el primer puzzle de fusibles vuelve al puzzle y recógelos todos de nuevo. Estos permanecerán en tu inventario y podrás utilizarlos nuevamente en cualquiera de los otros puzzles que se te presentarán.

N

NEED FOR SPEED PROSTREET
Engorda tu cuenta corriente



Lo sabemos: correr y competir es caro, muy caro. Tener el coche a punto en todos sus aspectos, utilizar las mejores piezas... Para colmo de males, los cochazos de «Need for Speed Prostreet» no se pagan solos y nunca viene mal un truquillo mediante el que sanear tu cuenta bancaria. Prueba con éste, que además puedes repetir cuantas veces quieras: inicia el juego, carga tu perfil en el Modo Carrera y ve al menú de códigos, donde debes introducir **"UNLOCKALLTHINGS"**. Ahora salva tu perfil y vuélvelo a cargar. Ve al garaje y encontrarás varios coches nuevos bastante caros. Véndelos y... ¡a nadar en la abundancia!

P

PORTAL
Armas, inmunidad y otras mejoras

El genial juego de Valve incluido en «The Orange Box» también cuenta con toda una serie de trucos a su disposición. Si repasas sus efectos, seguro que te interesa probar como poco, unos cuantos. Empieza, como casi siempre, por activar la consola pulsando la tecla [º]. Activa los trucos con el primer código porque algunos de los siguientes necesitan que lo hayas hecho. Y ahora escoge e introduce los que quieras del resto:



- **sv_cheats 1:** Activa los trucos
- **sv_cheats 0:** Desactiva los trucos
- **god:** Inmunidad
- **buddha:** Recibes daño pero no mueres
- **give weapon_portalgun:** Obtienes la pistola de portales
- **upgrade_portalgun:** Mejora tu pistola de portales
- **impulse 101:** Todas las armas
- **npc_create npc_citizen:** Crea un ciudadano
- **npc_create npc_zombie:** Crea un zombie
- **ent_create_portal_metal_sphere:** Crea una bola metálica que bota
- **ent_create_portal_weight box:** Crea un cubo de almacenamiento
- **sv_portal_placement_never_fail (1 ó 0):** Coloca el portal donde quieras
- **fire_rocket_projectile:** Dispara un cohete
- **fire_energy_ball:** Dispara una bola de energía
- **sv_gravity x:** Sitúas la gravedad en valor x. El valor normal es 600
- **noclip:** Sin colisiones
- **firstperson:** Vista en primera persona
- **thirdperson:** Vista en tercera persona

S

S.T.A.L.K.E.R.
¿Cuál es tu final?



Este juego de acción es otro de los que te ofrecen terminar su atractiva y elaborada historia con unos cuantos finales diferentes, que dependerán tanto de tus decisiones como de lo que hayas logrado durante tus partidas. En este caso, hasta ocho finales diferentes tiene «S.T.A.L.K.E.R.». Así que te recomendamos que leas bien las condiciones para cada final y elige el tuyo... o vive todos, uno por uno. Pero sé cuidadoso y no cumplas más de un criterio al mismo tiempo si es que quieres obtener el final deseado.

- **Final A:** Has obtenido más de 50.000 RU
- **Final B:** Has obtenido más de 1000 puntos de rango
- **Final C:** Lukash y Voronin han muerto
- **Final D:** Has obtenido menos de 1000 puntos de rango
- **Final E:** No has obtenido nada de lo anterior
- **Final F:** Únete a la Conciencia-C
- **Final G:** No te unas a la Conciencia-C

U

UNREAL TOURNAMENT III
Dieciséis vehículos

Hace un par de meses publicamos los códigos que nos envió uno de vosotros y con los que se podía conseguir dos ayudas de las más importantes: inmunidad y munición ilimitada. Ahora vamos a ampliar sensiblemente tus posibilidades proporcionando un nuevo código al que acompaña toda una lista de un montón de vehículos que puedes obtener. Comienza por acceder a la consola con la tecla [Tab] e introduce el siguiente código con el nombre del vehículo al que quieras subir a tu personaje según la relación que a continuación te detallamos:



- **"summon** [código vehículo]"
- **Axon Cicada:** utgamecontent.utvehicle_cicada_content
- **Axon Goliath:** utgamecontent.utvehicle_goliath_content
- **Axon Hellbender:** utgamecontent.utvehicle_hellbender_content
- **Axon Leviathan:** utgamecontent.utvehicle_leviathan_content
- **Axon Manta:** utgamecontent.utvehicle_manta_content
- **Axon Paladin:** utgamecontent.utvehicle_paladin_content
- **Axon Raptor:** utgamecontent.utvehicle_raptor_content
- **Axon Scorpion:** utgamecontent.utvehicle_scorpion_content
- **Axon SPMA:** utgamecontent.utvehicle_spma_content
- **Necris Darkwalker:** utgamecontent.utvehicle_darkwalker_content
- **Necris Fury:** utgamecontent.utvehicle_fury_content
- **Necris Nemesis:** utgamecontent.utvehicle_nemesis_content
- **Necris Nightshade:** utgamecontent.utvehicle_nightshade_content
- **Necris Scavenger:** utgamecontent.utvehicle_scavenger_content
- **Necris Viper:** utgamecontent.utvehicle_viper_content
- **Slow Volume Cube:** utgamecontent.utslowvolume_content

EL TRUCO DEL LECTOR
PRO EVOLUTION SOCCER 08
Leyendas en tu equipo





¿Echas en falta los nombres estelares en tus plantillas? Tampoco es tan difícil hacerte con nombres legendarios en «PES 08», tan sólo tienes que desbloquearlos primero ganando determinados campeonatos. Te garantizamos que merece la pena ya que saltar al césped con jugadores como éstos no es algo que puedas hacer todos los días:

- **Ganar la Liga Master en 1ª Division: Butragueño, Bakero, Savicevic, Roger Milla, Law, Dalgleish**
- **Ganar la liga en 1ª División: Puskas, Eusebio, Peruzzi, Ian Rush, Yashin, Hugo Sánchez**
- **Ganar el Campeonato de la Copa de Europa: Laudrup, Hagi, Deisier, Poborsky y otros.**

Barsafever



Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

De propina

Espada y brujería

DESCARGAS
JUEGO GRATUITO «GLEST»



Gratuito y muy recomendable, «Glest» ha sido creado en código abierto por un grupo de programadores españoles. **Su estilo es de construcción y conquista en la línea de «Warcraft» y puedes elegir entre facciones de tecnología y espada o magia y criaturas. Puedes jugar en mapas predefinidos contra una IA con diferentes niveles de dificultad o, mejor aún, en un modo multijugador online mediante IP directa. En la página oficial encontrarás foros para organizar las partidas y la zona de descargas para las utilidades de creación de unidades y mapas.**

Lo encontrarás en: *www.glest.org/es/index.html*

Vientos de guerra

ACTUALIDAD · NOTICIAS DE «COMMAND & CONQUER»

El universo «Command & Conquer» entra en una segunda edad de oro porque al inminente lanzamiento de la expansión «La ira de Kane» para «C&C3: Tiberium Wars» se une el anuncio del desarrollo de «C&C: Red Alert 3». Regresa así uno de los títulos más exitosos de esta franquicia, recordada por el trepidante ritmo de las batallas y una jugabilidad extraordinaria. Todavía no tiene fecha, pero sí una página oficial donde podrás ir abriendo boca con noticias, imágenes y diarios de desarrollo.

Apúntate a la beta

Ambos lanzamientos vienen de la mano porque según la página oficial de "EA Store" los compradores de «La Ira de Kane» recibirán un e-mail con un código exclusivo y un enlace a una página para registrarse en el programa beta de «Red Alert 3». Cuando se inicie la fase beta prevista para finales de septiembre recibirán las instrucciones para descargar el cliente de la fase de pruebas. Todos los usuarios estarán registrados para poder enviar a los desarrolladores los fallos encontrados o las sugerencias para mejorar los distintos apartados. La expansión «La ira de Kane» tiene así el doble de interés. Y si quieres ir entrando en ambiente, en la página «C&C Movies» podrás ver todas las secuencias cinemáticas de «Tiberium» y «Red Alert». ¡Prepara las palomitas!



▲ Vuelve a estar abierta la página «C&C Movies» para que te des una auténtica sesión del mejor cine de ciencia ficción.



▲ Prepárate para volver a una hipotética III Guerra Mundial apocalíptica con los soviéticos,

MÁS INFORMACIÓN:
www.ea.com/redalert/main.jsp, www.cncspain.com/ y //eastore.ea.com/store/eaemea/DisplayHomePage

¡Esto es Esparta!

Traducción extra

COMUNIDAD · TRADUCCIÓN AMPLIADA PARA «SPARTA»

Si eres un estratega exigente tal vez eches en falta textos más completos en el estupendo «Sparta», pero se ha creado un mod que instala una traducción extendida y que añade una gran cantidad de nuevos textos con descripciones de las misiones, una explicación detallada de las habilidades, etc.

Más información: *www.clandlan.net*

Sigue jugando

La Legión de Acero

DESCARGAS · MOD PARA «WARHAMMER 40.000»

Aunque estés enfrascado con el nuevo título de la saga, «Warhammer 40.000: SoulStorm», no debes dejar de probar este espectacular mod compatible con los capítulos «Dawn of War» y «Winter Assault». Lleva el título de «Dawn of Steel Legion Mod» y pone en escena una nueva facción, el regimiento de la guardia Imperial de Armageddon. Cuenta con 27 nuevas unidades y 11 edificios para dotar a un ejército que pondrá todos los territorios a tus pies. La IA modificada ofrece un desarrollo más dinámico y también te sorprenderán los nuevos efectos visuales y de sonido. Ya sabes, ¡al ataqueee...!

Lo encontrarás en: *dev.steellegion.org*



Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Cine y videojuegos: mezcla explosiva

A DEBATE · AVENTURAS CINEMATOGRÁFICAS DE VERDAD

El cine siempre ha estado presente en los videojuegos aunque, casi siempre, si el juego resulta una obra maestra suele serlo a costa de no parecerse demasiado a la película en que se inspira. Tal vez por eso, muy pocos profesionales del cine se han atrevido con la creación de videojuegos, aunque con excepciones notables como la de George Lucas y las aventuras de LucasArts. Pero eso, al parecer, está a punto de cambiar...

De Hollywood al cielo

En los próximos meses, podremos disfrutar de varias aventuras desarrolladas por profesionales del cine. Es el caso de «Matahari», protagonizada por la mítica espía, que ha sido creada por Hal Barwood, director de películas como "Señal de Alerta" y guionista de "Dragonslayer" y "Encuentros en la Tercera Fase" (éste último sin acreditar).

Otro título a seguir es «Heaven», una aventura al más puro estilo «Myst», en donde tendremos que visitar... ¡el Cielo! El guión ha sido diseñado por Stephan Martiniere, director artístico de «Myst V», Dylan Cole, que ha trabajado en la película "Superman Returns" y "Las Crónicas de Riddick", así como varios miembros de Digital Domain, la empresa de efectos especiales de James Cameron. ¿Aportarán estos juegos algún elemento novedoso al género de la aventura? En pocos meses conoceremos la respuesta.

Participa en el debate: lacomunidad@micromania.es

Ponte al día

Apoyo logístico

DESCARGAS · PARCHE PARA «SOMBRAS DE GUERRA»



El primer parche de «Sombras de Guerra» actualiza el juego a la versión 1.1 para solucionar diversos problemas en los gráficos y algunos fallos que se dan, sobre todo, en el modo de escaramuzas. Además, esta actualización mejora el comportamiento de los aviones republicanos e incorpora un nuevo sistema para la reproducción de los sonidos cuando das órdenes a tus unidades.

Lo encontrarás en: www.sombrasdeguerra.es

¡Señor, sí señor!

DESCARGAS · PARCHE PARA «COMPANY OF HEROES»



Ya está disponible una versión beta del nuevo parche que añade la funcionalidad "Team Automatch". El parche está diseñado para agilizar las partidas multijugador online en «Company of Heroes» y crear un mejor soporte de los campeonatos por equipos. También es compatible con la expansión «Opposing Fronts». ¿No vas a probarlo?

Lo encontrarás: planetcoh.gamespy.com

Más conquistas

Magna Mundi

DESCARGAS · MOD «EUROPA UNIVERSALIS III NAPOLEÓN»

¿Estás guiando los pasos de Napoleón o prefieres pararle los pies al galo? Déjalo un momento porque debes saber que ya está disponible el último mod Magna Mundi v.1792 que acaba de ser adaptado a la expansión «Napoleon's Ambition» –en «EUIII Napoleón»– al que añade nuevas posibilidades de desarrollo y mejora el juego en infinidad de aspectos.

www.magnamundi.com/downloads/public_release/magnamundigold.exe

Sigue la pista

¿Qué esconde Alone in the Dark?

ACTUALIDAD · INVESTIGA LOS MISTERIOS DEL JUEGO



¿Por qué no se emplearía tierra local para construir el famoso Central Park de Nueva York? Un análisis microquímico ha revelado que aquella tierra ni siquiera procede de América. ¿Quién construyó la red de túneles bajo el parque, utilizada en el Proyecto Manhattan, que desarrolló la bomba atómica? ¿Cuáles fueron los motivos que llevaron a la completa aniquilación de la comunidad afroamericana de Seneca Village, durante la construcción del parque? Las respuestas a estos enigmas están en «Alone in the Dark». La mítica serie, fundadora del survival horror, vuelve en este nuevo título, como sabes. Pero antes de su lanzamiento puedes ir indagando con las primeras pistas que ya están en la web oficial del juego, en Castellano.

Más información: www.centraldark.com

Búscate la aventura

Tu propia aventura AGS 3.0

HERRAMIENTAS DE CREACIÓN



Adventure Game Studio es uno de los creadores de aventuras gratuitos más veteranos y populares. Con este programa podrás crear tus propias aventuras, sin necesidad de saber programación. Recientemente se ha actualizado a la versión 3.0, incorporando novedades, multitud de nuevas opciones de interacción y un buen puñado de mejoras técnicas. Si tienes una buena historia en mente y te sientes creador, ¿a qué estás esperando para descargarla?

Más información: www.bigbluecup.com/acdload.htm

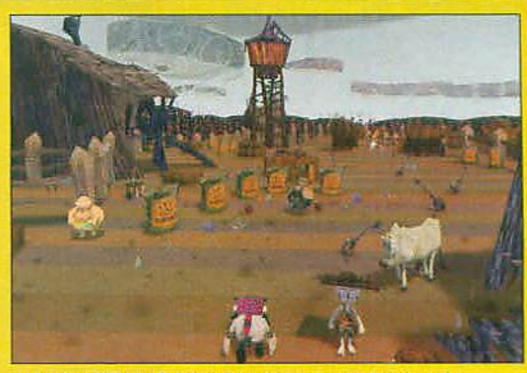
Aventuras por capítulos

American McGee's Grimm

NOVEDADES · JUEGOS EN DESCARGA

Los juegos por capítulos, disponibles sólo en Internet, están logrando un notable éxito entre los aficionados a las aventuras. Esta fórmula, da lugar a argumentos flexibles, que pueden sorprenderte y que te enganchan. Uno de los últimos este «American McGee's Grimm» cuyo trailer está disponible ya. Se trata de una aventura con cierta acción que mostrará una versión oscura de los populares cuentos de los hermanos Grimm, en 24 capítulos de periodicidad semanal, que podrán resolverse en 30 minutos. En julio, el primero de ellos. ¡Estamos deseando jugarlos!

Más información: www.gametap.com/home/grimm/



▲ Jacob y Wilhelm Grim son los autores de cuentos como La Cenicienta, Caperucita Roja... ¿imaginas versiones oscuras?

Sigue jugando

Llega el apocalipsis

DESCARGAS «BATTLEFIELD 2»



«Battlefield: Apocalypse» es una conversión total de «Battlefield 2» que transcurre en un futuro devastado por la guerra nuclear. Los recursos básicos escasean y las facciones supervivientes luchan entre sí por conseguirlos. El mod, basado en la saga de películas de "Mad Max", dispone de un completo arsenal de armas y un buen número de vehículos.

Lo encontrarás en:
www.bfapocalypse.com

Un clásico renovado

DESCARGAS «HALF-LIFE 2»



«Fortress Forever» es una modificación para «Half-Life 2» basada en el «Team Fortress» original, pero con varias mejoras sustanciales, sobre todo en la calidad gráfica. Incluye diez clases de personajes y doce tipos de mapas diferentes. Los combates enfrentan a grupos de ocho personajes, cada uno con sus propias tareas de ataque y defensa. El mod destaca como una refrescante alternativa a «Team Fortress 2».

Lo encontrarás en:
www.fortress-forever.com

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Batallas en viñetas

ACTUALIDAD «BATTLEFIELD HEROES»

Los muchos ámbitos a los que llega la acción no dejan de sorprendernos. Justo ahora cuando los aficionados a los combates multijugador ya nos frotábamos las manos con la noticia de la próxima aparición de «Battlefield 3», Electronic Arts ha anunciado que antes nos ofrecerá «Battlefield Heroes», ¡un juego totalmente gratuito! Si bien, no a cambio de nada, ya que en él se empleará como una plataforma publicitaria de cara a sus jugadores.

Batallas sin interrupción, pero con anuncios

A diferencia de las entregas anteriores de la serie «Battlefield», este nuevo título mostrará un estilo visual inspirado en el cómic. La dinámica del juego, en cambio, será prácticamente idéntica a la de la serie. Según sus autores, el planteamiento de «Battlefield Heroes» no es diferente al de otros «Battlefield», salvo porque además de la acción por equipos, predominará la diversión y el sentido del humor por encima del realismo.

Ya en la página oficial del juego se pueden obtener algunos datos más, a partir de los extractos del diario de desarrollo de Ben Cousins que es uno de los productores principales del proyecto. Así, se sabe que el juego aprovechará la tecnología de «Battlefield 2142» puesta al día, para que pueda competir con los títulos más modernos. Además los desarrolladores también dicen que incorporará ciertos elementos propios de los juegos de rol, aunque no se han especificado cuáles, y que en general se está intentando recrear la misma sensación que se consiguió en «Codename Eagle».

El único precio a pagar por experimentar todo esto es que habrá que ver los anuncios que se incorporarán dentro del propio juego, aunque parece algo insignificante comparado con las horas de diversión que puede ofrecernos. Así que prepárate, porque a partir de este verano, el campo de batalla se expande al mundo del cómic. No te pierdas el vídeo en la web oficial.



▲ «Battlefield Heroes» mostrará unos gráficos tipo cómic, muy similares a los de «Team Fortress 2», y las animaciones mantendrán el tono caricaturesco.

▲ Tanques y aviones también formarán parte de los ejércitos de «Battlefield Heroes».

MÁS INFORMACIÓN EN:
www.battlefield-heroes.com

¡Manos a la obra!

Demuestra tu nivel

COMUNIDAD «BIONIC COMMANDO»

Capcom ha convocado un concurso de creación de niveles para «Bionic Commando Rearmed», el remake en desarrollo del que fue éxito en la consola NES. Si te animas y tu escenario gana, estará integrado en el juego y tu nombre en los créditos. No te hace falta nada, sólo ponerte a dibujar a la manera tradicional y luego remitírselo a Capcom, tal como se detalla en las bases.

Más información:
blog.capcom.com/archives/946

Un Crysis más espectacular

DESCARGAS MEJORAS GRÁFICAS CON "CRYMOD"

Ya sabemos que los escenarios de «Crysis» poseen una calidad en la vanguardia de la tecnología pero, ¿es posible mejorarla? Pues para eso sirve este mod. En concreto, con CryMod se mejoran los efectos de luz, el polvo, la niebla ambiental, los rayos del sol, las sombras, las nubes antes del amanecer e incluso la posición de la luna, para que se asemeje a los movimientos de la auténtica luna. Todo luce un aspecto más realista, aunque no afecta a todos los niveles del juego, pero sí a la gran mayoría. Y la verdad es que se consiguen buenos resultados, no hay más que ver las imágenes del antes y el después que aparecen en la página web. Además, poco a poco se añaden mejores efectos con cada nueva versión del mod.

Lo encontrarás en: crymod.com/thread.php?threadid=14195

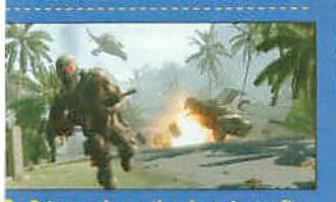


▲ Con este mod, es posible mejorar –aun más– la calidad de los efectos atmosféricos de los escenarios de «Crysis».

Diagnóstico OK

¿Funcionará Crysis?

CONFIGURADOR PARA «CRYSIS»



¿Quieres saber cuál es la mejor configuración de «Crysis» para tu ordenador? Pues gracias a esta herramienta puedes saberlo sin tener que cambiar un montón de parámetros dentro del juego. Sólo tienes que introducir la configuración que quieras probar y pulsar un simple botón. Podrás saber si es la más adecuada para tu PC.

Lo encontrarás en: www.crymod.com/thread.php?threadid=11164

Curiosidades

¡Pídele fuego!

COMUNIDAD «TEAM FORTRESS 2»



El mes pasado Alyx, la chica «Half-Life 2» retratada una figura espectacular... este mes, el mismo artista "Quasimodox", ha puesto manos a la obra con Pyro uno de los personajes del juego «Team Fortress 2». El resultado final con Pyro es impecable, incluso superando al de la Alyx. No creas que es un objeto inútil, incluye un pequeño soporte para que sirva como candelabro para encender una vela, ¡mola!

Más información en: quasimodox.gametrailers.com

Véngate de PacMan

JUEGOS GRATIS «ANTI-PACMAN»



Los juegos deben mucho a «Pacman», sí, pero quién se acuerda de los fantasmitas que se zampaba? También ellos fueron grande en aquél arcade. Ahora han vuelto para reivindicar su protagonismo y vengarse del Comecocos. Si quieres ayudarles juega o descárgate esta versión gratuita de «Anti-PacMan» en el que controlarás a los fantasmitas.

Lo encontrarás: sugar-free-games.com/playgame.php?game=1013

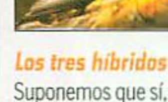
Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Aparecen las razas híbridas

ACTUALIDAD «RICHARD GARRIOTT'S TABULA RASA»

Si en su momento ya te comentamos que el «Tabula Rasa» creado por Richard Garriott, era uno de los juegos online con más potencial del momento, el lanzamiento de su versión 1.4, repleta de novedades y en la que –¡al fin!– las demandadas clases híbridas de personajes ven la luz, no hace otra cosa que confirmar lo que pensábamos, ya que los resultados no han podido ser mejores. El equipo de desarrollo que, por cierto, ya está trabajando en las versiones 1.5 y 1.6, ha cumplido con creces. Ahora la cuestión es saber si los jugadores están dispuestos a dar al juego el voto de confianza que se merece.



Los tres híbridos

Suponemos que sí, pues ha habido muchos cambios desde su lanzamiento, aunque pocos tan esperados como éste. Con la inclusión de las tres nuevas razas híbridas, provenientes de cruces de ADN entre humanos y alienígenas, Forean, Brann y Thrax, podrás experimentar nuevas formas de juego. Estas razas tienen incrementados sus puntos de atributos en ciertas áreas, superando lo normal en un humano. Por ejemplo un Thrax-Humano tiene más puntos en "body" lo que le permite absorber más daño. Para vivirlo en primera persona los jugadores primero deberán seguir y completar una serie de misiones que comienzan en diferentes puntos del juego. Además, desde la publicación de este parche, el sistema de clonación reinicia tanto los puntos de atributo como de habilidad.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.playtr.com/media_downloads/video/video.html

Y además...

¡Puestos al día!

Han llegado dos nuevas actualizaciones para «Everquest II», ¡la 42 y la 43! Con ellas, los jugadores de nivel 80 pueden obtener jugosos premios si se aventuran en alguna de las nuevas misiones épicas.

Para «El Señor de los Anillos Online», –Episodio 12: The Ashen Wastes–, la que llega es la cuarta actualización, con un nuevo sistema de personalización de personajes, mejoras en las profesiones y 100 nuevas aventuras, incluye una nueva zona PvP, "The Delving of Frór!" ¡Emociones fuertes!

Más info.: www.everquest2.com y ww.lotro-europe.com

Un poquito más fácil...

City of Heroes/Villains

El verdadero reto de los juegos online es mantenerse en el tiempo, sobre todo si tenemos en cuenta que la mayoría basa su negocio en el cobro de una cuota mensual. Este empeño les lleva a incluir cada vez más contenido para los jugadores veteranos y, con el tiempo, acaban convirtiéndose en juegos realmente difíciles para los nuevos. Afortunadamente, si hace no mucho fue «World of Warcraft» el que hizo ajustes en este sentido, ahora es «City of Heroes» y su antagonista «City of Villains» los que cambian el sistema de experiencia para que sea más sencillo subir de nivel. Un buen momento para meterte en la piel de un superhéroe o de un gran villano.



Lo encontrarás en: www.cityofheroes.com/feature_update_issue_11c.html

¿Sabías que...

...según ha anunciado Funcom, «Age of Conan» estará censurado en Alemania? El juego, clasificado para mayores de 18 años en la mayoría de países, llegará a Alemania sin buena parte de las escenas de violencia explícita que incluyen decapitaciones, desmembramientos y ejecuciones.

Lo encontrarás en: www.ageofconan.com

A rebufo

Campeonato total

Ya está disponible la actualización a la versión 1.0.9 para «Race 07» que aumenta el rendimiento en procesadores de doble núcleo y mejora la IA en todas las categorías. Además, podrás decidir si las salidas serán desde parado o lanzadas y elegir el nivel de habilidad de tus rivales.

Más información: www.race-game.org/race07/download/updates.htm

En boxes

Banderazo de salida



Recién iniciado el campeonato de Fórmula 1, los creadores de mods para «rFactor» se afanan en dar los últimos toques a sus versiones de la temporada 2008. De momento no hay ninguno completado, pero ya es posible probar las versiones beta si os registráis en las páginas de sus autores, pues la mayoría están destinados a las comunidades, para disputar campeonatos. No olvidéis visitar el foro «rFactor News».

Más info.: www.sgbonline.net/rfn/index.php/F1-2008, www.rfactorcentral.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

¿Tienes ya tu Porche?

DESCARGAS » NUEVA DEMO «NEED FOR SPEED PRO STREET»

En «NFS Pro Street» puedes ponerte al volante de tres Porsche; Cayman S, 911 Turbo y 911 GT3 GTS, todos ellos recreados a escala gracias a la licencia oficial. Pero mientras el primero está disponible desde el principio y es bastante asequible, los 911 están bloqueados hasta bien avanzado el modo carrera y su coste es casi prohibitivo si te gusta tener varios vehículos en el garaje. Por eso es todo un regalo la nueva demo, pues permite pilotar directamente ambos modelos del Porsche 911.



La recreación del 911 en sus dos variantes es excepcional.



Un modelo mítico

La serie 911 es toda una leyenda no sólo para Porsche sino para la historia del automovilismo. Tanto la versión "Turbo" como la "GTR2" desarrollan el indescriptible carácter del motor "boxer" y una tracción trasera realmente intrépida, una combinación que te dejará pegado a la silla con las aceleraciones mientras sientes al volante a cada grado del giro en las curvas. El escenario no puede ser mejor, dos tramos distintos del circuito de competición de Leizpig, repleto de grandes rectas enlazadas por curvas cerradas y chicanes de infarto.

MÁS INFORMACIÓN: www.needforspeed.es

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

La ciencia-ficción vuelve al rol

ACTUALIDAD » «MASS EFFECT» EN PC

Una nueva promesa del rol procedente de las consolas irrumpe en PC, es «Mass Effect». Ya hacía tiempo que no esperábamos una novedad inspirada en la ciencia-ficción. Aquí explorarás el Universo, en una búsqueda por hallar artefactos de civilizaciones perdidas para salvar a la Humanidad.

La tecnología frente al maná

Aunque «Mass Effect» sigue la estela clásicos como «S.W. Caballeros de la Antigua República» también de Bioware, –creas un personaje y lo llevas por una sucesión de aventuras, diálogos y combates– lo cierto es que tendrá unos rasgos innovadores que prometen revitalizar el género. Para empezar, en una conversación ya no escogerás líneas de diálogo, sino la idea central de lo que quieras decir. Cada frase dependerá del perfil psicológico de tu personaje. El combate será en tiempo real y podrás dar órdenes a dos compañeros introduciendo así un elemento táctico. El entorno será muy interactivo, potenciando el uso de habilidades –como la telequinesia– con un control más optimizado en la versión de ordenador. En consolas ya ha sido un éxito, ¿repetirá en PC?



MÁS INFORMACIÓN: masseffect.bioware.com

Sigue Jugando

¡Calienta motores!



«Fallout 3» está previsto para el 10 de Octubre de 2008. Aún queda y mientras tanto los seguidores veteranos de la saga esperan y esperan. Pero si tú eres uno de ellos, seguro que te interesa este mod que te presentamos para «Fallout 2» para ir calentando motores. Su título: New Vision Mod. Entre las modificaciones que incluye se encuentran un cambio de trama siete personajes nuevos, más objetos y cambios en el diseño de los niveles.

Lo encontrarás en: www.nma-fallout.com/forum/dload.php?action=file&file_id=652

Y no te pierdas...

Nieblas de Ravenloft

El mundo de horror gótico de Ravenloft es conocido para los fans de los juegos de rol de mesa. Si tú quieres vivirlo en tu PC ahora puedes en «Prisoners of the Mist», un mundo persistente para Neverwinter Nights ambientado en este terrorífico escenario. ¡Visita el link y entérate!

Lo encontrarás en: www.nwnravenloft.com/7

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

En la carlinga



¡Dreamflyer despega!

Aunque contestamos una carta el mes pasado en el consultorio sobre "Dreamflyer" han surgido muchas más consultas, así que vamos a emplear este espacio para hablar de sistema, que ha sido una de las sensaciones del CES 2008. Básicamente, se trata de un asiento que, equipado con mandos –palanca, acelerador y pedales– y soporte para un monitor (o monitores) es capaz de bascular, transmitiendo la sensación de vuelo mientras juegas a un simulador en PC. Lamentablemente no se distribuye en Europa por el momento, aunque puede obtenerse de importación desde Canadá. El precio del modelo básico está por los 1820 € más gastos de envío. ¿Te lo puedes permitir?

Más información: www.mydreamflyer.com

¡Inauguración de líneas!

ACTUALIDAD «TRAINZ RAILROAD SIMULATOR CLASSICS»

Los trenes tienen aún, de vez en cuando, su espacio reservado en esta sección. La simulación ferroviaria ha mantenido viva la tradicional afición a las maquetas de tren, evolucionando hasta una reproducción muy realista, acorde con la tecnología de hoy en el PC, pero conservando el valor documental y la belleza de las maquetas, para coleccionistas de todo el mundo. Para los aficionados, sin duda, el lanzamiento de «Trainz Classics» es todo un acontecimiento.

Expreso de la diversión

«Trainz Classics» es la última entrega de una serie que ha ido creciendo hasta convertirse en la más completa. Esta vez, incluye dos líneas ferroviarias totalmente detalladas, "The Harlem Line", atravesando en Bronx neoyorquino y "Tropical Metropolis" que te pone al mando de modernos tranvías en una acogedora ciudad de la isla de Boga. Entre las novedades, hay que contar un nuevo y más directo interfaz, sistemas de señalización en cabina, cámaras... El juego, completamente en castellano, permite simular el pilotaje de los trenes desde la cabina, o desde el exterior como si de una maqueta se tratase o bien adoptar el papel de jefe de línea. Este «Trainz» es, además totalmente expandible con otras entregas de la serie "Classic", sin contar con la gran cantidad de contenidos descargables, (escenarios, objetos) que se generan todos los días. Y por supuesto cuenta con un editor de escenarios fabuloso, sencillo y muy completo. ¿Te sumas a la afición?



MÁS INFORMACIÓN: www.friendware.es

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Gasol en los Lakers

DESCARGAS PARCHE «NBA LIVE 08»

No vamos a descubrir nada nuevo si decimos que "Los Angeles Lakers" es uno de los equipos míticos de la NBA y siempre ha contado con un gran número de seguidores en nuestro país. Ahora que desde la llegada a sus filas de Pau Gasol en los traspasos de invierno "la fiebre amarilla" ya es imparable. Y, claro está, ahora toca actualizar «NBA Live 08» para que te hinches a encestar con Gasol, Kobe Bryant, Odom o Fisher.

A por el anillo con Gasol

El parche se llama «NBA Live 08 Current Rosters Update v1.02» y actualiza las plantillas a fecha del 16 de febrero. Además, ajusta las estadísticas de los equipos y las habilidades de los jugadores a lo que llevamos de campeonato, de forma que Gasol estará en el quinteto titular de los "Lakers", Calderón en los "Toronto Raptors" y Navarro en los "Memphis Grizzlies" juegan mucho mejor que en el original, mientras que Sergio Rodríguez se defiende y Garbajosa está en la lista de lesionados. Todos los detalles y acontecimientos recientes en la NBA están recreados en esta fabulosa actualización. Instalar el parche es de lo más facilito. Basta con descargarlo, descomprimirlo debes y ejecutar el instalador, que automáticamente se encargará copiar los archivos en la localización de partidas salvadas del directorio «NBA Live 08» que está en "Mis documentos". Luego debes entrar en el juego e ir a las opciones de "load/save" y seleccionar el archivo "NLSC0708" que lleva fecha "17/02/08" para cargar.



MÁS INFORMACIÓN EN: www.nba-live.com

Lo que dice el respetable

¿Fichajes mediáticos?



Ya se han cerrado los traspasos del mercado de invierno en «Football Manager 2008». Pero poner al día a todos los equipos puede ser una labor titánica. Menos mal que ya tienes un parche –versión 8.0.2– que actualiza la base de datos para que te enfrentes a un Valencia con Ever Banega o para que Pinto te pare unos cuantos goles como portero suplente del Barcelona. Tampoco se han olvidado de realizar ajustes en la jugabilidad.

Lo encontrarás: fm08.footballmanager.net/en/article/101/1819.html

La prórroga

Ojo al dato

El nuevo editor para «PES 2008» te permitirá ajustar al detalle las habilidades de los jugadores, establecer con más profundidad las tácticas o importar estadios creados por usuarios o desde ediciones anteriores. También podrás realizar traspasos y fichajes más fácilmente, así como ajustar las estadísticas de la simulación.

Lo encontrarás en: www.pesoccerworld.com

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

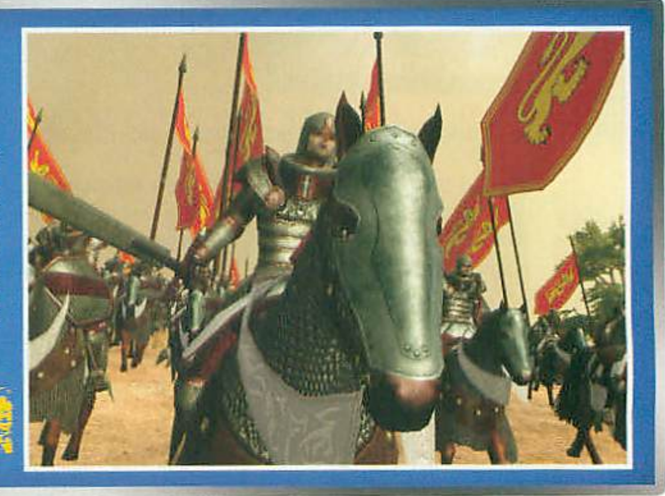


Juego del mes

CRUSADERS. THY KINGDOM COME
El favorito de la redacción

No sabemos qué tienen los caballos que en cuanto un redactor se sube a uno y comanda un ejército de soldados y pendones –que no siempre son lo mismo– a través de redacciones y pasillos, ya no se quieren bajar. Así se explica que tanto entusiasmo haya erigido a las batallas de «Crusaders. Thy Kingdom Come» como ganadoras de este mes, dejando a los náufragos de «Perdidos» eso mismo, perdidos, aunque con la honra que da el haber sido finalistas plantando cara a los bravos cruzados. Nuestro favorito del número pasado también lo ha sido vuestro a base de enviarnos votos: «El Universo en Guerra. Asalto a la Tierra».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAROS A CONOCER A MI CLAN DEL JUEGO «GUILD WARS», somos más de 90 personas que jugamos para pasarlo bien y en buena compañía, como una comunidad. Contáctanos en **www.setbb.com/bendicionoscura.**

Clan Bendición Oscura

CLAN LINCE TE LLAMA A FILAS. Si eres amante de «Battlefield 2» seguro que nos conoces y si no ¿a qué esperas? Ahora, además de nuestros dos servidores para «Bt2» (uno, exclusivamente para infantería) hemos creado otro para «Armed Assault». Disfruta de uno de los servidores más populares y respetuosos con las reglas. Únete en **www.clan-lince.com.**

Clan Lince

LOS FANS DE «TOTAL WAR» y todos los clanes hispanos de la saga nos hemos unido para crear una nueva comunidad: La Federación Hispana. Está en **twhispano.foro-libre.com.**

LDKsoldier

El espontáneo

“El Emperador es mi única razón de ser... bueno, también Micromanía me da vidilla.”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Adepta Imperial

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en Micromanía 156.

CONCURSO «ELIGE LOS JUEGOS DEL AÑO»

Premio	Ganador	Ciudad
PACK DE CONJUNTO DE ALTAVOCES + TECLADO MULTIFUNCIÓN + RATÓN LÁSER	Santiago de Vega H.	Salamanca
PACK DE CONJUNTO DE VOLANTE Y PEDALES + JOYSTICK MULTIFUNCIÓN + GAMEPAD	Alberto García Cuervo	Ourense
PACK DE TECLADO Y RATÓN	Sergio Mariscal Martínez	Cuenca
PACK DE TECLADO + AURICULARES + RATÓN PARA JUEGOS	José Ramón Alonso Alonso	Burgos
PACK DE ALTAVOCES + TARJETA DE SONIDO + AURICULARES	José Miguel Rodríguez	Madrid
TARJETA GRÁFICA RADEON HD 2600 XT	Alex Curros Ramos	Tarragona
TARJETA GRÁFICA RADEON HD 2400	Pablo Urbez Fernández	Zaragoza

Hace 10 años

Eran tres y muy explosivas

Cuando un número se inicia con un juego tan espectacular como lo era «Forsaken» tienes que esforzarte al máximo para que el resto de la revista esté a la altura. Por suerte, no faltaban los nombres importantes que pudieran acompañar a nuestro Megajuego del número 40 de Micromanía, y las 212 páginas de este número rebosaban análisis e información de juegazos como «Outcast», «Jedi Knight» o «Commandos: Behind Enemy Lines». Con un reparto así, cualquiera acierta de pleno... Diez años pasaron desde este número, pero sus páginas incluían proféticamente sendos informes sobre dos de los aspectos básicos en los juegos de hoy en día y que hace una década no eran aún moneda tan frecuente: los juegos en Internet, con especial atención al pionero «Ultima Online», y los juegos en 3D, repasando títulazos como «Half-Life», «Unreal», «Thief»... y algunos otros que se retrasarían aún un poco, caso de «Blade» o... ¡aquel lejano «Prey», que ya estaba en desarrollo!

Lenguas de tra

LONDRES TIENE UNA INCREÍBLE HISTORIA llena de misticismo, desde su fundación a manos de druidas hasta las leyendas artúricas, pasando por las maravillas del Museo Británico. Así que, ¿por qué no iba a estar interesada en ella una legión de demonios?

Bill Roper, fundador de Flagship Studios «Hellgate London»

CADA AÑO HAY MUCHOS JUEGOS INTERESANTES con estupendos gráficos, combates espectaculares o una interesante línea argumental. No obstante, se pueden contar con los dedos de las manos aquéllos que se recuerdan durante años [...] Creemos que «The Witcher» es uno de esos juegos que merece la pena jugar de principio a fin, y unas cuantas veces.

Michal Madej, Jefe de diseño de CD Projekt

LO QUE NADIE PARECE ENTENDER ES QUE «VANGUARD», al menos en su diseño, se desarrolló completamente por aficionados. Se le encargó a gente sin experiencia y contratada una semana antes el diseño completo de las zonas de novatos. A gente que no había producido un juego en su vida se le pidió que arreglase un proyecto de 40 millones de dólares que ya estaba muerto.

Vincent Napoli, Diseñador de «Vanguard Saga of Heroes»

NO ESTAMOS DESARROLLANDO UN JUEGO en el que la persona con más puntos gana. Es la persona que pueda controlar el campo de batalla de forma más inteligente la que ganará el conflicto"

Chris Klug, Director Creativo de «Stargate Worlds»

LO QUE QUEREMOS REALMENTE ES QUE EN EL MOMENTO en que entras al juego comprendas que estás viviendo la vida de un agente de élite. Esto significa que tenemos que darte el estilo de vida, las intrigas y las acciones habituales en ese espacio. Es la jet-set, el estilo de vida de Martini, los coches impresionantes y el acceso a áreas del mundo en las que nunca has estado antes.

Matt Wilson, Director de Diseño de «The Agency»

AL TRABAJAR JUNTO CON LA PLATAFORMA de Edición de S.O.E. hemos conseguido lanzar el juego simultáneamente en Estados Unidos y Europa además de lanzar versiones en inglés, francés, español y alemán, permitiendo a jugadores de todas partes capitanear un navío en este mundo lleno de aventuras en alta mar.

Russell Williams CEO, Flying Lab Software (Pirates of the Burning Sea

Computer Hoy Juegos

¡Viva la aventura!!



Las novedades más esperadas. Computer Hoy Juegos ha tenido acceso a una de las aventuras más esperadas de los últimos tiempos: Jack Keane, de FX Interactive, protagonizada por un buscafortunas al servicio de su majestad. Lo tienen y os lo van a enseñar... ¡¡con pantallas exclusivas!!

Test. Computer Hoy Juegos somete a Assassin's Creed, Crusaders Thy Kingdom Come, Perdidos y muchos más, a su riguroso laboratorio: ya sabéis, 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento con los mejores procesadores y tarjetas gráficas. ¿Funcionarán en tu PC?

Juegos de regalo. Este mes Computer Hoy Juegos os regala Afrika Korps vs Desert Rats, un espectacular juego de estrategia en tiempo real basado en las batallas más épicas de la Segunda Guerra Mundial. ¡Gana a los nazis!

A la venta el 4 de Abril por sólo 3,99 €

PlayManía



Solo en la oscuridad

En portada: Alone in the Dark es el tema estrella de este número y te lo descubren en un completo reportaje.

¡Llévate una PS3! Sortean 5 consolas PlayStation 3 y 30 juegos Gran Turismo 5 Prologue. ¡Consíguelos!

Los rivales de GTA IV. El juego de Rockstar y la secuela de Saints Row, Mafia, El Padrino, Just Cause o This is Vegas.....

Más para PSP. Convierte tu PSP en un GPS, servicio de videoconferencia...

De regalo, la guía completa de God of War. Chains of Olympus.

Ya la venta por sólo 2,99 €

Nintendo Acción

¡Mario Kart ya acelera en Wii!

Reportaje exclusivo Mario Kart en el que descubrirás las mil y una novedades que incluirá esta próxima entrega del clásico de carreras: motos, volante, modo online... ¡y los chicos de NA ya lo han probado!

Guía completa Final Fantasy XII en formato librito, para que puedas llevarlo adonde quieras y resolver cualquiera de las 81 misiones del juego siguiendo las estrategias más inteligentes.

Descubre Wii Fit en la revista Nintendo Generations. El próximo periférico de Wii con el que te divertirás mientras te pones en forma.

Ya a la venta por sólo 2,99 €



Hobby Consolas





¿Te gusta conducir?

GRAN TURISMO 5 PROLOGUE: Analizan en exclusiva la nueva versión del famoso simulador de conducción, que llega a PS3 con mejores gráficos que nunca.

Los mejores de 2007: Vuestros votos han decidido los premios a los mejores juegos del año pasado. ¡Corred a descubrir los ganadores!

Pro Evolution 2008 Wii: Un control rompedor marca el debut de esta saga de fútbol en la consola de Nintendo. El análisis y una guía completa os permitirán conocer a fondo esta nueva forma de jugar.

Póster doble: God of War: Chains of Olympus y Aliens: Marines Coloniales.

A la venta el 24 de marzo por sólo 2,99 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Bionic Commando

¿Tendrá multijugador?

He visto «Bionic Commando» en la sección de pantallas del mes pasado. ¡Qué buena pinta! Lo que no decís es si el juego tendrá algún modo multijugador, ¿sabéis si tendrá? ¿En qué consistirá? ■ El EmpecinaDOS



Pues verás, lo que pasa es que el estudio Grin no contempló el multijugador online en el diseño de «Bionic Commando». Sin embargo, después hizo pruebas para introducir un modo cooperativo que resultó ir de maravilla... Lástima que ya era tarde para implementarlo como modo online. Así que, al parecer, sí habrá un cooperativo pero sólo jugando en el mismo PC. ¡De todas formas Grin anuncia algunas sorpresas!

STALKER Clear Sky

A ver qué se sabe

Me gustaría que me dieseis nuevos datos sobre dos juegazos que estoy esperando: «S.T.A.L.K.E.R: Clear Sky» y «The Agency». ■ 729-Puestu



A mandar, que para eso estamos: El lanzamiento de «S.T.A.L.K.E.R: Clear Sky» está previsto para estos días así que tiene que está al caer. Esta "precuela" de «S.T.A.L.K.E.R.» te sitúa un año antes de los sucesos del juego original y, además de las revisiones gráficas y de la introducción de un sistema de facciones, promete una IA más que mejorada. Por su parte, «The Agency» es un juego desarrollado por el equipo de «Everquest 2», y se incluye dentro de los juegos masivos online, pero combinando rol y acción. Enfrentará a dos facciones espías en una recreación del mundo actual.

AVENTURA

The Moment of Silence

En el principio...

Compré la revista de fin de año que incluía la aventura «The Moment of Silence», pero necesito ayuda. Lo único que he hecho es salir del cuarto y llegar donde están los taxis, pero no se qué hacer. ■ Eduardo Chile



«The Moment of Silence» es una aventura gráfica, así que tienes que explorar los escenarios para encontrar objetos, hablar con todos los personajes para obtener pistas y usar unos objetos en otros. Comienza examinando el peluche para descubrir el nombre de su dueño, busca el comunicador en el apartamento. Tienes que contactar con el Centro de Información. ¡Suerte!

¿Juegos simples?



EMPIRE EARTH III

¡Complicadme la vida, por favor!

Me he llevado una decepción con «Empire Earth III» y «SimCity Societies»: han simplificado demasiado ambas series. Echo de menos más substancia, ¿puedo hacer algo? ■ Francisco de Paz

Verás, los desarrolladores tratan de que sus juegos sean accesibles al mayor público posible, de ahí que los "simplifiquen". Lo que puedes hacer es instalar mods que añaden más realismo. Los tienes en páginas de recursos como ***ee.heavengames.com***, ***www.eeplanet.net*** y ***empires.strategyplanet.gamespy.com*** para «Empires Earth III»; y ***www.simcitycentral.net*** y ***simcity.capitalsim.net*** para «Societies».

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 2008

Crear estadios olvidados



Me he llevado una desagradable sorpresa al comprobar que en esta entrega de la serie se han eliminado algunos estadios como el Mestalla del Valencia. ¿Podéis decirme si es posible instalarlo desde «Pro Evolution Soccer 06»? ■ Pedro Fernando

En la web de comunidad y recursos ***www.pesoccerworld.com*** puedes encontrar la utilidad "Stelios PES Stadium Studio 2008" que te permitirá importar el estadio que quieras a «Pro Evolution Soccer 2008». Necesitarás tener instalado «Pro Evolutio Soccer 06» para acceder al a chivo del estadio de Mestalla.

FIFA 08

Equipos al día

Ahora que se ha cerrado e mercado de fichajes de invie no me gustaría saber si exist algún editor para poder realiza los fichajes o si debo utilizar l opción de traspasos que vien incluida entre las opciones d juego. ■ Antonio Sánchez



Lo mejor es que instales el te cer parche de actualización pa «FIFA 08», en el que se inclu una base de datos actualiza a los fichajes y traspasos re lizados durante el mercado invierno. Toma nota de la dire ción donde puedes descargárt

Humor Por Ventura y Nieto





largedownloads.ea.com/pub/ tches/Fifa/08/SP Recuerda ue previamente deberás haber stalado el segundo parche de tualización, también disponi- e en la misma página.

ESTRATEGIA

ge of Empires III

nposible jugar online

engo problemas para jugar line, pues aunque pude co- ectar en una ocasión, desde tonces no me deja entrar en s salas y siempre me aparece mensaje de "error al unirse a partida". ■ Florin



omprueba, antes que nada, ue ya has instalado el primer arche que actualiza a la versión l y que es imprescindible para cceder a los servidores online. el problema persiste, entonces ndrás que comprobar algunas luciones más avanzadas, mo verificar la validez de tu enta en el servicio online ESO o mprobar el estado de algunos chivos. Tienes instrucciones talladas en la página de sopor- para mutlijugador, en la direc- ón: *www.agecommunity.com/ q_mp_es.aspx*

Cazatrofeos

The Witcher

Llévales su cabeza

He leído en el manual de «The Witcher» que hay unos monstruos singulares que, si los derroto, me proporcionarán trofeos especiales. Tengo el gancho para trofeos pero no sé dónde encontrarlos. ¿Podéis orientarme un poco? ■ Alberto Cortés



En cada capítulo hay dos monstruos cuya cabeza se puede mostrar como trofeo y obtener dinero a cambio. En el primer capítulo tienes que buscar al Cazador real que está junto a la hoguera. Él te dirá que el primer monstruo que puedes matar es un engendro subacuático que está pasado el viejo molino, junto al lago.

Company of Heroes

Escuela de estrategas

¿Podéis decirme si existe alguna guía oficial o dónde conseguir tácticas avanzadas para pasar las misiones más complicadas y poder jugar en multijugador sin salir derrotado a las primeras de cambio? Necesito practicar. ■ Javier Vázquez



Toma nota de esta dirección web: ***guides.gamepressure.com /companyofheroes*** donde tienes una completa solución en formato PDF para cada una de las quince misiones del modo campaña de un jugador, mientras que en la página de la comunidad española ***mundoCoH.net*** puedes encontrar documentos acerca de las diferentes unidades, tácticas generales, etc.

MUNDOS PERSISTENTES

Stargate Worlds

Entre dos mundos

Soy un fanático de la serie de la tele Stargate y, al descubrir la noticia, de «Stargate Worlds» estoy impaciente de probar la beta. ¿Cuándo saldrá? ¿Estará en castellano? ¿Habrá que pagar una cuota? ■ Karurosu



Pues nos tememos que te toca esperar. El juego está anunciado para finales de este año, pero todavía no se ha hablado de fechas definitivas ni de cómo o cuándo será su fase de beta pública. Tampoco han confirmado su modelo de negocio, aunque es de suponer que sí habrá algún tipo de cuota, que suele ser lo habitual. En el lado positivo, sí está previsto que el juego se localice a nuestro idioma, aunque no se sabe si será posible que esté listo en el momento del lanzamiento. En el siguiente hilo de sus foros oficiales encontrarás respuesta a las preguntas más comunes sobre el juego. ***//forums.stargateworlds.com/ showthread.php?t=10963***

Warhammer Online

El más grande

Una cuestión me ronda y no me deja dormir: ¿el juego «Warhammer Online» será de pago como «World of Warcraft» o podrás jugarlo sin cuotas como «Guild Wars»? ■ Guillermo



Pues nos tememos que sí, que va a haber cuotas, pero esperamos que, al menos, puedas dormir a partir de ahora. Te copiamos parte de la respuesta oficial sobre este asunto: "Debido a los altos costes de desarrollo, gestión de servicios y creación de nuevo contenido, la única forma posible para mantener estos gastos es sustentarlos en una cuota de suscripción mensual. Sin embargo, si tienes en cuenta la cuota mensual que un jugador tiene que pagar por el acceso al contenido prácticamente 24 horas al día los 7 días de la semana, hay pocos tipos de entretenimiento que puedan superarlo. Básicamente, por el precio de una entrada de cine, bebida y unas palomitas en Nueva York, tendrás acceso a un mundo en constante cambio y crecimiento".

Siguen las pesquisas

Sam & Max Season 1

¡Qué lío de saga!

Se que va a salir en España el nuevo juego de «Sam & Max», pero en Internet he visto que siguen saliendo nuevos capítulos. ¿Qué va a salir aquí, un capítulo o todos? ■ Jorge



Los creadores del juego, TellTale, lo han diseñado como si fuese una serie de televisión. En España, Nobilis Ibérica nos va a traer la temporada 1, que se compone de seis capítulos con unas horas de juego cada uno. Son independientes pero tienen un argumento común. «Sam & Max Season 1» va a salir en mayo en una edición especial con subtítulos en castellano, estuche metálico, y muchos extras. Pero léete la preview de este mismo número si no lo has hecho ya.

ROL

Oblivion. Shivering Isles

La misión del inquisidor

He interrogado a todas las personas que creo necesarias en la misión que me encarga Herdir y le he perdonado la vida a Ma'zaddha, quien me ha dicho que me encuentre con él en su casa. Al ir allí, me encuentro con que la han asesinado y la misión no termina. ¿Cómo la termino? ■ Dámaso Martínez



Examina el cuerpo de Ma'zaddha y coge las llaves. Luego sube al piso de arriba y abre *el aparador* de su cuarto, para conseguir dos objetos, uno de ellos una espada. Viaja al palacio de Sheogorath, entra en la Casa de Demencia y muéstrale a Nelrene los dos objetos. Ella te indicará cómo proseguir para acabar la misión.

VELOCIDAD

NFS. ProStreet

Tunear en línea

Cuando intento compartir mis coches tuneados con los amigos algunos pueden abrirlos pero en la mayoría de los casos se da un error. ¿Cuál puede ser el problema? ■ Javier Marcos



Antes de nada, debéis tener el juego actualizado a la misma versión. Por otra parte, puedes utilizar la utilidad "BluePrint" que permite crear proyectos en el explorador de Internet y luego compartirlos de forma mucho más sencilla. *Lo encontrarás* en: ***www.ea.com/prostreet/ blueprints.jsp?locale=es.***

Colin McRae DiRT

Problemas de control

Apenas puedo controlar los coches, tardan mucho tiempo en reaccionar y no se trata de un problema de requisitos de hardware, porque el rendimiento es bueno. ■ Jordi Pleixats

Tienes que instalar el parche que actualiza «Colin McRae DiRT» y que, entre otras mejoras, soluciona el problema con la configuración de los controles. También deberías revisar la configuración avanzada de los mismos en los apartados de sensibilidad y zona muerta, pues si esos valores son excesivos es normal que el control sea poco efectivo.

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.**

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

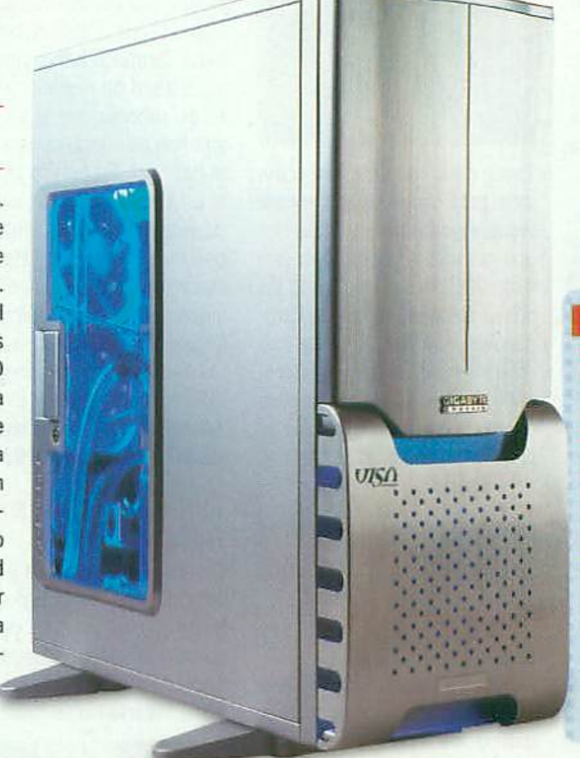
VISA Aurora G3R-Q2

Un gran corazón bajo la armadura

ORDENADOR DE GAMA ALTA · Precio: 999 €
Más información: VISA Computers · *www.visacomputers.com*

Si además de unas prestaciones fuera de serie buscas que tu PC tenga un diseño impactante, este modelo de VISA Computers cumple con creces en ambos apartados. En el exterior, el color metalizado y las esbeltas líneas son la mejor presentación de la caja semitorre GigaByte Aurora, fabricada en aluminio ligero. Dispone de iluminación azul en la rejilla frontal con un proyector de luz. En el lateral, una ventana transparente deja ver su interior, en el que destaca el sistema de refrigeración líquida y un **perfecto ordenamiento** de los dispositivos. El **ensamblado** de todos los componentes es **impecable.**

El futurista traje de este PC alberga **componentes de altas prestaciones**, un procesador de cuatro núcleos **Core 2 Quad 6600** con cada núcleo funcionando a 2,4 GHz y **4 GB** de memoria **RAM DDR2**, una cantidad que dobla el actual estándar recomendado de 2 GB. La tarjeta gráfica es el solvente modelo de gama media **GeForce 8600GT con 1 GB** de memoria gráfica y soporte de DirectX 10. El disco duro de 500 GB Serial ATA II, el sonido integrado Realtek con 8 canales de alta definición y la grabadora de DVD completan el sistema. Todo ello se monta sobre una **avanzada placa base GigaByte** con chipset Intel P35 y con Windows Vista Home Premium como sistema operativo. En nuestras pruebas el VISA Aurora ha demostrado un **notable potencial con juegos** como «Crysis», «Company of Heroes» o «Need For Speed Underground» que puede hacer correr sin problemas en resoluciones de alta definición de 1920x1200 píxeles y con sonido envolvente, mientras que su sistema de refrigeración por líquido hace que sea **extremadamente silencioso.** ■



◄ Un ordenador muy bien presentado, con un precio muy competitivo y tecnología de vanguardia.

LAS CLAVES

- Elegancia y calidad con los componentes de GigaByte.
- Silencioso gracias a la refrigeración líquida.
- Procesador de cuatro núcleos y 4 GB de memoria RAM.
- Integra la tarjeta gráfica GeForce 8600 GT.

INTERÉS



LG GGW-H20L

Pásate ya al Blu-Ray sin renuncias

UNIDAD LECTORA/GRABADORA DVD y BLU-RAY DISC · Precio: 299 €
Más información: LG · *www.lge.es*

El sistema Blue-Ray de Sony es el formato de alta definición que se ha acabado imponiendo al HD DVD. Esta situación ha propiciado la bajada de precios de los dispositivos para PC, como este modelo LG GGW-H20L. Se conecta mediante Serial ATA y permite ver las películas **Blue-Ray Disc y HD DVD** siempre que tengas una gráfica compatible con estos formatos y el estándar HDCP, con un monitor o televisión que admita los formatos HD Ready y Full HD. Aún más interesantes resultan sus prestaciones de grabación, **hasta 50 GB** en un Blue-Ray de doble capa. Además, puede grabar discos Blue-Ray Disc regrabables. **También lee HD-DVD y DVD, y graba DVDs** normales, regrabables y de doble capa. ■

LAS CLAVES

- Lector de DVD, HD DVD y Blu-Ray.
- Graba y regraba discos de Blu-Ray de hasta 50 GB.
- Graba y regraba discos DVD.

INTERÉS



▲ No hay formato que se le resista a esta elegante unidad óptica que graba y lee de todo.

A4 Tech X7 XL-750BF

Una ventaja de tres a uno

RATÓN LÁSER PARA JUEGOS · Precio: 39 €
Más información: 4Frags · *www.4frags.com*

Hay muchos ratones láser diseñados para juegos que mejoran el control en los juegos de acción en primera persona, pero pocos pueden igualar la relación entre precio y prestaciones de este modelo de A4Tech, pues alcanza una resolución de **2500 puntos por pulgada** para lograr una precisión fuera de serie. Sus zonas de agarre en goma mejoran la comodidad y ergonomía. Incorpora un novedoso botón situado junto a la rueda que realiza la función de **3 disparos en uno**, una funcionalidad muy útil que te puede dar ventaja en las arenas online. Además, dispone de dos botones laterales y con el software "Smart X7" se pueden programar de forma avanzada con **perfiles para cada juego.** ■



◄ Un ratón laser de gran rendimiento y funciones innovadoras.

LAS CLAVES

- Alta precisión del sensor, 2500 ppp.
- Botón para hacer 3 disparos con un clic.
- Base de teflón para mejorar deslizamiento.

INTERÉS



Asus EN9600 GT

Una generación más asequible

TARJETA GRÁFICA GAMA MEDIA ➲ Precio: 173 € ➲ Más información: ASUS ➲ es.asus.com

Ya está aquí la nueva familia de tarjetas gráficas de la serie GeForce 9 de NVIDIA. Al contrario de lo acostumbrado en generaciones anteriores, el primer modelo no es el tope de gama a un precio prohibitivo, sino que el procesador gráfico **GeForce 9600GT** de gama media que está integrado en esta tarjeta de ASUS, EN9600 GT, junto a **512 MB de memoria gráfica**. Aunque no puede considerarse una novedad radical porque su núcleo G94 se basa en el conocido G92 de los recientes modelos 8800 GT y GTS, sí que representa un avance considerable, aumentado el rendimiento tan eficientemente que -según cifras oficiales de NVIDIA- **mejora en un 90% el rendimiento** con respecto al modelo similar de la serie anterior, el GeForce 8600GT, sobre todo en resoluciones elevadas, cuando se activan las mejoras de la imagen con antidentados y los renderizados en alto rango dinámico. Por supuesto, soporta DirectX 10 para los juegos de última generación bajo Windows Vista. El puerto PCI Express 2.0 para doblar la tasa de transferencia en las placas base más modernas y mediante la tecnología SLI permite instalar otra gráfica en modo dual.

En pruebas como «3D Mark 06» y juegos como «Crysis» y «Bioshock» no sólo ha batido por goleada a la GeForce 8600GT sino que ha quedado sólo un 10% por debajo del procesador GeForce 8800GT, todo un logro al tratarse éste de un modelo de gama alta. Según la compañía, el objetivo de la serie 9600 GT es ofrecer **máximo rendimiento al mejor precio**, y lo consigue como pocas veces habíamos visto. ■

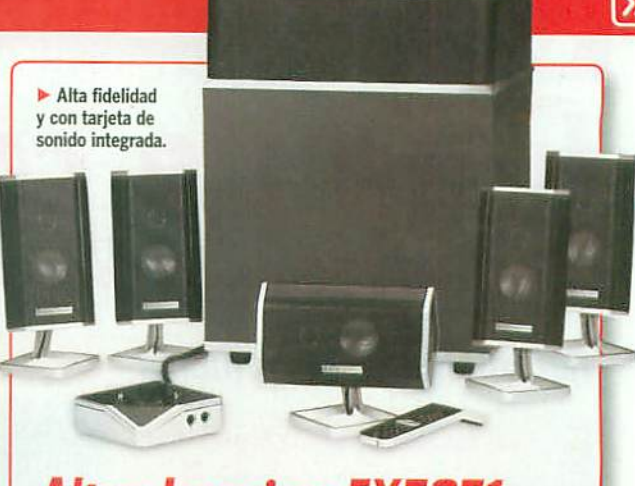


▲ Una gráfica de gama media con prestaciones cercanas a la gama alta.

LAS CLAVES

- Nueva serie GeForce 9600GT.
- Excelente relación precio/prestaciones.
- 512 MB de memoria gráfica.
- Soporte completo de imagen HD, Blu-Ray.

INTERÉS



▶ Alta fidelidad y con tarjeta de sonido integrada.

Altec Lansing FX5051

Sonido envolvente sin requisitos

➲ ALTAVOCES 5.1 CON SONIDO USB ➲ Precio: 199 €
➲ Más información: Memtec ➲ www.memtec.es

El principal inconveniente de la mayoría de los ordenadores portátiles es que sólo disponen de sonido en estéreo por la limitación de sus conectores de salida. Por esta razón requieren tarjetas de sonido externas con salidas 5.1 para disfrutar del mejor audio envolvente. Y qué mejor que unos altavoces 5.1 con su propia tarjeta de sonido multicanal integrada para matar dos pájaros de un tiro, como se suele decir.

Con una potencia total de **89W RMS** la calidad de sonido de este conjunto FX 5051 de Altec es excepcional gracias al **diseño de dos vías de los altavoces satélites** para separar medios y agudos junto a los impactantes graves producidos con el altavoz de **subgraves**, con una tecnología especial, -denominada isobárica- para dotarlos de mayor realismo. También puedes utilizar el conjunto como sistema de cine en casa gracias al **mando a distancia** que incorpora. ■

LAS CLAVES

- Altavoces 5.1 con tarjeta de sonido USB integrada.
- Magnífica calidad de sonido.
- Altavoces de dos vías y subgraves de

INTERÉS



Logitech Digital Precision PC Gaming

Sonido con mucho tacto

➲ HEADSET PARA JUGAR ➲ Precio: 49 € ➲ Más info: Logitech ➲ www.logitech.com

Diseñados específicamente para jugar, estos auriculares de Logitech, con su diseño de aro horizontal, podrás ponértelos **durante horas casi sin notarlo.** Disponen de filtros de audio específicos para realzar los efectos de sonido y un micrófono con **supresión de ruidos**. La inmersión también es su punto fuerte, pues cuenta con un eficaz aislamiento acústico. Cada auricular, de 40 mm con imanes de neodimio proporciona un fenomenal **sonido envolvente**, con infinidad de matices y nitidez para localizar la procedencia de cada acción en entornos 3D. Dispone de conexión USB para usarlos incluso **sin tarjeta de sonido.** ■



▲ Ni te enterarás de que los llevas puestos.

LAS CLAVES

- Cómodos para llevarlos horas.
- Efectos de sonido realistas en juegos.
- Alta fidelidad.
- No necesitan tarjeta de sonido.

INTERÉS

Benq 2400W

Ve por las palomitas

➲ MONITOR TFT DE 24 PULGADAS ➲ Precio: 369 €
➲ Más información: Benq ➲ www.benq.es

Un monitor con excelentes perspectivas de futuro, pues gracias a su formato panorámico de **24 pulgadas** alcanza una resolución de **1920x1200 píxeles**, suficiente para aceptar imagen en alta definición y ofrecer una imagen espectacular en juegos y películas. Además, como dispone de **entradas HDMI, DVI y VGA** podrás conectar reproductores HD, consolas y otras fuentes externas que admitan la resolución 720p "HD Ready" o **1080p "FullHD"**. Dispone de conexión para hasta dos auriculares. Su calidad de imagen es excepcional, en especial por su gran definición **con tamaño de píxel 0,27 mm.** Su **tiempo de respuesta de sólo 5 ms** asegura un perfecto rendimiento con juegos de acción o de velocidad. ■



LAS CLAVES

- 24 pulgadas en formato panorámico.
- Acepta FullHD a 1080 por entrada HDMI.
- Rápido tiempo de respuesta, sólo 5ms.
- Calidad de imagen.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

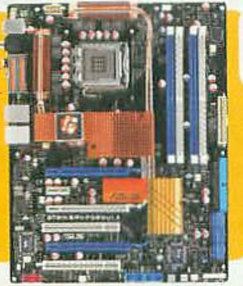
En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Placas base

Recomendado Micromanía

ASUS Striker II Formula • Soporte total

252 € Información: ASUS es.asus.com



Integra el nuevo chipset nForce 780i y tres puertos PCI Express 2.0 para instalar hasta tres gráficas de las series GeForce 8800 GTX/Ultra o dos en modo SLI del resto de las GeForce. Soporta los nuevos Core Duo de 45nm, los QuadCore y el FSB a 1.3 GHz. En funciones de "overcloking" es imbatible e incluye una pantalla LCD externa para mensajes de inicio. Tiene sonido integrado con la tarjeta SupremeFX II 7.1 HD y controladora RAID SATA de 3GB/s.

Alternativas

MSI K9A2 Platinum

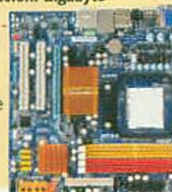
139 € Mas información: MSI www.msi.com.es



La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.

GigaByte GA-MA78GM-S2H

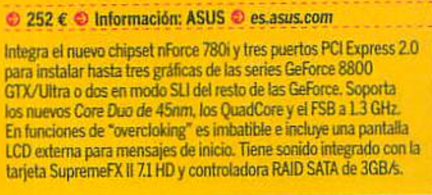
89 € Más información: Gigabyte www.giga-byte.es



La opción más económica para chips AMD Phenom pues integra la tarjeta gráfica ATI HD 3200. Tiene salida HDMI y sonido 7.1 de alta definición con DTS Connect.

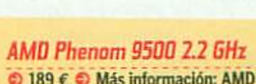
Procesador

Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz • Rendimiento sin límites



199 € Más información: Intel www.intel.com

Nueva familia de procesadores de doble núcleo fabricados en proceso de 45 nanómetros con el flamante núcleo "Penryn" que dispone de 6 MB de caché L2 compartida para optimizar el rendimiento. Se instala en el zócalo 775 y lo soportan los modelos más recientes de placas base, con el bus frontal a 1.3 GHz. Sus instrucciones de 64 bits, la gestión del acceso a memoria así como las instrucciones de aceleración multimedia sacan lo máximo en los juegos.



AMD Phenom 9500 2.2 GHz

189 € Más información: AMD www.amd.com



Ya está aquí el esperado procesador de AMD, con un diseño revolucionario de 4 núcleos reales con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.

Intel Core 2 Quad Q6600

229 € Más información: Intel www.intel.com



Ya puedes apostar por la nueva generación con cuatro núcleos, en esta versión cada uno funciona a 2,4 GHz, ideal para sistemas SLI o para trabajar en procesos múltiples.



Tarjeta Gráfica

ASUS EN8800GT 512 • Diseñada para la alta definición

209 € Más información: ASUS es.asus.com

Una gráfica con 512 MB de memoria gráfica y el nuevo procesador GeForce 8800 GT, cuyo rendimiento se aproxima al de la serie 8800GTX por un precio extraordinariamente ajustado. Soporta, por supuesto, DirectX 10 y el nuevo puerto PCI Express 2.0 y también incluye el juego «Company of Heroes: Opposing Fronts».



Sapphire Radeon HD3870

195 € Más información: Sapphire www.sapphiretech.com/ss

Integra el nuevo procesador gráfico ATI Radeon HD 3870, fabricado en proceso de 55 nm para lograr una drástica mejora en prestaciones a un precio asequible. Soporta DirectX 10.1

GeCube 2600 Pro AGP

87 € Más información: GeCube www.gecube.com



Si quieres acceder a DirectX10 y Windows Vista con puerto AGP llega la nueva generación del procesador ATI Radeon HD 2600 Pro de gama media y 512 MB de memoria.

Tarjeta de sonido

Sound Blaster Platinum Fatal1ty Champion • Su gran ocasión

119 € Más info: Creative es.europe.creative.com

Nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SB X-Fi a un precio muy interesante. Integra el procesador X-Fi que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y con auriculares prepárate para un genial efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € Más información: ASUS es.asus.com



Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.

Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com



Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.

Teclado y ratón

Zboard Merc Stealth • Un teclado para la acción

53 € Información: Zboard www.4frags.com

La nueva versión mejorada con tres efectos de retroiluminación hacen del Merc el teclado ideal para juegos de acción. El mecanismo de pulsación es muy preciso, elimina los tiempos de latencia y reconoce la pulsación de tres teclas simultáneamente.



A4 Tech X7 XL-750BF

39 € Más información: 4Frags www.4frags.com



De lo mejor en relación precio/prestaciones entre los ratones para juegos de acción en primera persona con su resolución de 2500 ppp y un botón para realizar 3 disparos con una pulsación.

Logitech G9 Gaming Mouse

87 € Más información: Logitech www.logitech.com



Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.

Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

399 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.



Creative X-Fi Aurvana

299 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además tus vecinos lo agradecerán.

¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel SkullTrail para dos procesadores	499 €
Procesador: Core 2 Duo Extreme QX9770 45nm	899 €
RAM: 8 GB memoria DDR3 a 1.6 GHz	950 €
Tarjeta gráfica: 3xNVIDIA 8800 Ultra Triple SLI	1.800 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatallty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	420 €
Unidad óptica: LG GGW-H20L "BluRay"	299 €
Monitor: Benq FP241 VW	699 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Zboard Merc y ratón Logitech G9	190 €
TOTAL	**6.384 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Striker II	252 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz	199 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR II 667	37 €
Tarjeta gráfica: ASUS 8800GT 512	209 €
Tarjeta de sonido: SB Platinum Fatallty Champion	119 €
Disco duro: SATA WD Caviar 250 GB 16MB caché	62 €
Unidad óptica: Pioneer BDC-202 BK Blu-Ray	142 €
Monitor: Benq G2400W	299 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc Stealth+Logitech G9	130 €
TOTAL	**1.528 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Saitek X52	139,95 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets nForce650 o Intel P35	79 €
Procesador: Athlon 64 X2 5000+ o Core 2 E4300	99 €
RAM: 2 GB de memoria DDR II	37 €
Gráfica: GeForce 8500 GT o ATI Radeon X2600 Pro	89 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	45 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	22 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	139 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	20 €
TOTAL	**585 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

139,95 € • Más información: Saitek • *www.corporate-pc.com*

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

49 € • Más información: Herederos de Nostromo • *www.hnostromo.com*



Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • *www.hnostromo.com*

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Benq G2400W • Como en el cine

299 € • Más información: Benq • *www.benq.es*



Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.

Alternativas

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • *www.corporate-pc.com/saitekpr.htm* • Tel.: 93 263 48 18



Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.

Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • *www.hnostromo.com*

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • *www.logitech.com*



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Corporate PC • Tel: 93 263 48 18 • *www.corporate-pc.com/*



Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • *www.logitech.com*



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Saitek R660 Force Feedback GT

79 € • Más info.: Saitek • *www.saitek.com*



Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.

Samsung 26BW

299 € • Más información: Samsung • *www.samsung.es*



Con su formato panorámico de 22 pulgadas, su tecnología "MagicSpeed" acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.

Benq FP241 VW

699 € • Más información: Benq • *www.benq.es*



Impresionante monitor de 24 pulgadas que admite imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blu-Ray y la TDT HD. Dispone de entradas DVI y HDMI.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETAS GRÁFICAS

Elección acertada

Mi PC tiene un procesador Intel Core 2 a 3 GHz y 2 GB de RAM, pero cojea un poco con los juegos porque lleva una gráfica GeForce 7300. Me gustaría sustituirla por un modelo que pueda conectarse a una TV LCD de 40 pulgadas HD Ready que tiene entrada HDMI. ¿Qué me recomendáis para un presupuesto de 150 € aproximadamente? La voy a usar con juegos de estrategia como «World in Conflict» o «Company of Heroes». ■ Alfonso Fedenares



Si puedes invertir unos 20 € más y quieres hacerte con lo último, busca modelos con el chip GeForce 9600GT, que ofrece una relación entre el precio y las prestaciones sin precedentes. Integra 512 MB de memoria gráfica, soporta DirectX 10 y es capaz de funcionar con soltura en la configuración máxima de los juegos que comentas. Dispone, además, de compatibilidad HDCP a través de su salida DVI y en algunos modelos -según el fabricante- se incluye un adaptador a HDMI para su conexión directa a pantallas LCD o plasma.

Controladores fantasma

Hace unos días que instalé los nuevos controladores NVIDIA ForceWare para mi tarjeta gráfica GeForce 8800GTS y funcionaban muy bien. El caso es que configuré los valores para las aplicaciones 3D y todo parecía ir perfecto. Luego, de repente, ya no están configurados y noto que en algunos juegos como «Hellgate: London» ha perdido algo de rendimiento. ¿Qué ocurre? ■ Sebastián Ferrán



Seguramente tienes seleccionada la opción de descargas automáticas de Windows Vista que habrá instalado, sin que lo aprecíaras, la actualización oficial certificada de los controladores ForceWare. Lo malo es que suele ser una versión anterior a la que proporciona NVIDIA si sueles actualizar con las versiones beta, de ahí el conflicto y los cambios en la configuración. Puedes dejar las descargas automáticas, pero con la opción "dejarme decidir" activada, para que puedas echarle un vistazo a las actualizaciones que se van a instalar y de ese modo puedas desactivar las de tu tarjeta gráfica.

Rendimiento bajo

He instalado una gráfica Radeon HD3870X2 y a pesar de tener instalados los últimos controladores Catalyst de ATI el rendimiento con títulos como «Bioshock» u «Oblivion» no es el que esperaba. Además, en las pruebas que he efectuado con «3DMark 06», mi PC se queda muy lejos de los de otros usuarios con un sistema similar. ¿Es posible que no funcionen bien los procesadores gráficos de este modelo? ■ Javier López



Tienes que instalar el nuevo "hotfix" para Windows Vista que mejora el rendimiento con sistemas de gráficos duales, ya sean SLI, Crossfire o, como en tu caso, con dos procesadores gráficos en la misma tarjeta. Puedes leer toda la información y descargarlo desde ***support.microsoft.com/kb/945149/es***

SISTEMA OPERATIVO

Windows XP y Vista

Me gustaría instalar Windows Vista para disfrutar de DirectX 10 en los juegos pero no quisiera desinstalar Windows XP por cuestiones de compatibilidad. Mi disco duro es de 320 GB ¿Podríais decirme cómo puedo hacerlo? ■ Álvaro García



Lo primero es dejar el estado actual de tu disco duro organizado, para ello deja en Windows XP sólo lo que te interese y ejecuta un desfragmentador avanzado como "O&O Defrag", seleccionando la opción reordenar para recuperar espacio libre. Ahora ya puedes crear la partición donde se instalará Vista con un programa como "Partition Magic". Tras completar todo el proceso, puedes usar "VistaBoot Pro", un programa con el que podrás crear un menú de selección de S.O. que aparecerá tras el arranque con las opciones de iniciar Windows XP o Windows Vista.

En segundo plano

Tengo un PC nuevo con el sistema operativo Windows Vista y todavía no me aclaro mucho con él. No sé que ocurre que con algunos juegos, que empiezan a ir a saltos porque no para de funcionar el disco duro. Los controladores están actualizados. Tampoco encuentro la función del liberador de espacio en disco que sí estaba integrada en Windows XP. ■ Alberto Montes



Algunas instalaciones de Windows Vista programan la desfragmentación del disco semanalmente y si se inicia mientras juegas es normal que se produzcan esos saltos que comentas. Puedes deshabilitar esta ejecución automática si abres el menú de "ayuda y soporte técnico" y en el buscador pones "desfragmentar". Encontrarás accesos directos a todo el proceso, de manera que puedes defragmentar manualmente y también para acceder al liberador de espacio en disco.

AUDIO EN PC

Sonido envolvente

Tengo una SounBlaster X-Fi Xtreme Gamer y no consigo obtener sonido 3D con «Gears of War» en Windows Vista a pesar que es un título "Games for Windows" que debería funcionar con el sistema de sonido posicional OpenAL, que sí soporta mi tarjeta de sonido. He actualizado los controladores y también el juego. ¿Cuál es el problema? ■ Carlos Torres

La pregunta del mes

¿DirectX 10 en Windows XP?



Acabo de actualizar mi PC con una gráfica Radeon HD3870 con 512 MB de RAM. Pero ahora que tengo potencia gráfica de sobra no puedo disfrutarla en los modos de DirectX 10 de «Crysis» y «Company of Heroes» porque mi sistema operativo es Windows XP, que no soporta DirectX 10. Como no tengo intención de instalar Windows Vista, ¿existe alguna forma de conseguir el instalador de DirectX 10 y ejecutarlo en Windows XP? ■ David Sanz

El problema es que DirectX 10 utiliza una función de virtualización de la memoria que es incompatible con el corazón de Windows XP. No obstante, puedes trastear un poco con el "Proyecto Alky", un convertidor no oficial que permite ejecutar demos y juegos de DirectX 10 en Windows XP. La instalación es algo complicada y no funcionan muchos juegos, pero puedes intentarlo empapándote de información en ***alkyproject.blogspot.com*** y descargando los archivos necesarios desde ***www.technospot.net/blogs/download-directx-10-for-windows-xp-from-alky-proje***... No olvides visitar también los foros de los expertos de ***www.guru3d.com***



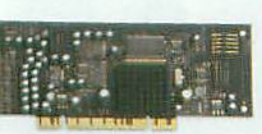


¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



...y que activar el soporte de ...penAL nativo de forma manual. ...ra ello tienes que editar con el ...c de notas el archivo "config" «Gears of War» que puedes en...trar en la ruta "mis documen...s\mis juegos\gears of war for ...ndows\wargame". Abre el ar...ivo "WarEngineUserSettings.ini" ...ajo la línea "UseEffectsProcessing ...rue" verás la instrucción que dice ...eviceName=GenericSoftware" ...mina la parte "GenericSoftware" ...ra que sólo aparezca el texto ...eviceName=". Así forzarás el ...o del dispositivo hardware, tu ...rjeta SoundBlaster X-Fi.

...ISPOSITIVOS ...E CONTROL

...ebelde analógico

...consigo que funcione bien ...palanca analógica derecha ...mi gamepad "Run'n Drive 3 ...1" en el juego «FIFA 08», y ...realmente necesaria para los ...ates o jugadas manuales. El ...positivo está correctamente ...talado y es detectado en el ...nú de configuración de con...les del juego. ¿Qué sucede? ...acinto Parral



...es que instalar los últimos ...troladores de Thrustmaster ...perfil de asignación de con...s específico para «FIFA 08». ...más podrás asignar a los ...llos superiores las funciones ...disparo y pase para ser más ...iso. Puedes descargarlo en ...eb ***ts.thrustmaster.com/ .../index.php?pg=view_files& ...1&fid=1&pid=234&cid=12***

ORDENADORES

Listo para Blu-Ray Disc

Voy a adquirir un PC nuevo y aparte de estar preparado para los juegos de última generación creo que debería reproducir Blu-Ray Disc de alta definición. Pienso conectarlo a mi televisor FullHD y al equipo de sonido Home Cinema. ¿Podéis decirme qué características debe tener para acertar? ■ Pedro López



Como unidad óptica necesitas un reproductor de Blu-Ray Disc con interfaz Serial ATA. Ya hay varios modelos de ASUS, LG y Pioneer. La tarjeta gráfica debe corresponder a las generaciones GeForce 8 y 9 o Radeon HD. Sería ideal que la gráfica contara con salida HDMI directa, pero también puedes usar un adaptador de DVI-HDMI. Sí debes comprobar en las especificaciones que soporte contenidos HDCP. La tarjeta de sonido debe tener salida digital coaxial y sería preferible que contara con la tecnología Dolby Digital Live y DTS Connect. Por último, necesitas un software de reproducción para Blu-Ray, como las últimas versiones de conocidas suites como "Nero" y "PowerDVD".

COMPONENTES

Entrar a la BIOS

He comprado un equipo de segunda mano y ahora me encuentro con el problema de tener que acceder a la BIOS para desactivar la tarjeta de sonido de la placa base, ya tengo una PCI con la que causa conflictos. Pero me es imposible entrar y no en qué estado está. ¿Existe alguna forma de recuperar el acceso a la BIOS? ■ Juan Antonio Gil



Tendrás que abrir el ordenador para acceder a la placa base y forzar el reseteo de la BIOS. Busca el modelo, que suele estar indicado en la serigrafía situada entre los bancos de memoria o los puertos PCI, para encontrar el manual en la página del fabricante. Busca en el capítulo "Clear BIOS/CMOS" para ver las instrucciones de reiniciar la BIOS. Si no encuentras las instrucciones, aún puedes desconectar la alimentación, quitar la pila botón, sacar el conector del "jumper" situado junto a ella y volver a ponerlo. ¡Cuidadito, mejor si alguien que sepa de hardware te echa una mano!

RAM escondida

Tengo una placa base ASUS P5B a la que acabo de instalar un módulo de 2 GB para ampliar la RAM del sistema a 4 GB. El problema es que Windows XP sólo reconoce 2,6 GB de memoria y tengo entendido que la RAM reconocida por un sistema operativo de 32 bit llega a un máximo de 3,2 GB. ¿Cómo puedo hacer que al menos utilice esta cantidad? ■ Pedro Mareño

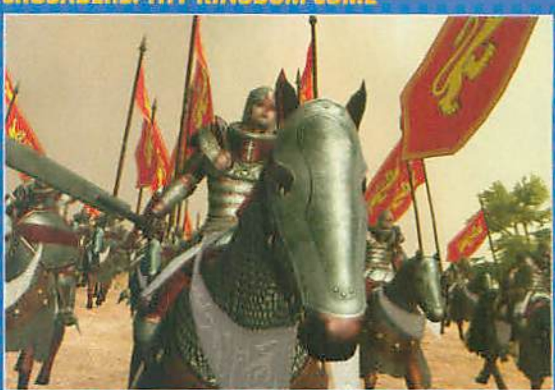


En efecto, los SS.OO. de 32 bit no llegan a reconocer la totalidad de los 4 GB. No obstante, no hagas mucho caso de la cantidad que aparece en la información de Windows XP, es mejor que examines el sistema con herramientas como CPU ID -que puedes descargar desde ***www.cpuid.com/pcwizard.php***- mucho más fiables para analizar la memoria. Para tu placa base tienes toda la información sobre cómo solucionar tu problema en la web ***es.asusxperts.com***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

CRUSADERS. THY KINGDOM COME



▶ Es un juego sobresaliente en tecnología y por lógica sus requisitos son elevados si quieres disfrutarlo al máximo: una gráfica de gama alta **GeForce 8800GT** o **Radeon HD3870 con 512 MB**. Aunque con una gráfica de **gama media también** mantiene un aspecto visual impresionante. Debido a la complejidad de la IA para controlar a multitud de unidades en batalla requiere un **procesador de 3,4 GHz** o mejor si es de **doble núcleo** pues está optimizado para ello. La **memoria** del sistema debe alcanzar los **2 GB como mínimo**. Soporta la tecnología **Ageia PhysX** de física avanzada, en las tarjetas compatibles.

PERDIDOS

▶ La adaptación de la famosa serie de la tele es una aventura clásica con una realización a la última. Para que la acción no se atasque en ningún momento necesitas al menos una gráfica de **gama media con 256 MB** de memoria, como la **GeForce 9600GT** o **Radeon HD3850**. El **procesador** no debe bajar de **2 GHz** o ser de doble núcleo y es recomendable disponer de **2 GB de memoria**. El **sonido** tiene un espectacular efecto envolvente para que disfrutes de tu **tarjeta y altavoces 5.1**.



WARHAMMER 40K. DAWN OF WAR. SOULSTORM

▶ Su realización visual parte de la tecnología de los títulos anteriores de la saga y aunque se ha puesto al día -soporta resoluciones HD- una gráfica de gama media como la GeForce 9600GT o Radeon HD3850 podrá con la configuración más elevada. También puede funcionar sin problemas en **gráficas de gama básica**. Un **procesador** de **2 GHz** y **1 GB** de **RAM** completan los requisitos. Estaría bien contar con un **ratón láser de alta precisión** para controlar la cámara y el cursor para seleccionar a las unidades.



PIRATES OF THE BURNING SEA

▶ Al tratarse de un juego de rol masivo online el requisito más importante es disponer de una conexión de **banda ancha** -ADSL o cable- que tenga una descarga de, al menos, **2048 kbps** y una subida de **324 kbps**. Sus gráficos destacan por la calidad de las batallas navales pero con una **gráfica de gama básica** irá con soltura, aunque si quieres activar el máximo nivel de detalle te pedirá quizá algo más. Respecto al **procesador** y la memoria, bastan con **2 GHz** y **1 GB**, respectivamente.





El futuro del Rol es postnuclear y mutante

FALLOUT 3

Quien nace en la bóveda muere en la bóveda. Es el lema por el que se rige la sociedad de la Bóveda 101. Pero tu padre ha desaparecido y has de buscarle en el exterior, asolado por la guerra nuclear hace dos siglos, para que se siga cumpliendo. ¡Serás el primero en salir en doscientos años! Bueno, el segundo...

CÓMO SERÁ...

BETHESDA SOFTWORKS ➲ ROL ➲ OCTUBRE 2008

- **VOLVERÁS AL MUNDO DE LA SERIE «FALLOUT»** en un mundo más realista que nunca, con una libertad total de exploración y de acción en toda la aventura.
- **EL MUNDO DE JUEGO** te situará en el año 2277, doscientos años después de la guerra nuclear que asoló el mundo y unos 20 tras el final del «Fallout» original.
- **EL GUIÓN DE «FALLOUT 3»** tendrá puntos de coincidencia con los anteriores juegos, aunque más que nada en la ambientación, ya que la historia y los protagonistas serán totalmente nuevos.
- **EL REALISMO GRÁFICO EN EL JUEGO** será tremendo, con una calidad impresionante, ya que usará una versión mejorada de la tecnología de «Oblivion».

Una de las series que han creado escuela en el mundo del Rol en PC ha sido, sin duda, «Fallout». Bueno, sí, ya sabemos, es la historia de siempre... "¿otro "remake"? ¿No hay ideas nuevas?", etc. Sí, sabemos que a no ser que peines canas, seguro que piensas que estamos otra vez con el entusiasmo por los "clásicos" mal entendido. Pero, mira, te lo vamos a decir claro. No. Hablar de «Fallout» no es entusiasmo injustificado.

Con más de una década a sus espaldas, «Fallout» regresará en 2008 de la mano de Bethesda –los creadores del maravilloso «Oblivion»–, respetando algunas de las líneas maestras de la mítica saga: ambientación futurista postnuclear, libertad de acción, una estética alucinante y mutantes. Muchos mutantes. Pero, también, con muchísimas novedades, empezando por su aspecto.

REGRESO AL FUTURO

Es al año 2277. Han pasado siglos desde que la guerra nu asolara la superficie del pla No fue, sin embargo, tan dram como se pensaba: hubo sup vientes. Pocos, eso sí, pero a unos cuantos humanos que mutado y se han converti monstruos, y animales que

Rol y acción futurista se darán cita en un universo de juego postapocalítptic con un realismo gráfico impresionant



▶ **¡BIENVENIDO AL APOCALIPSIS!** Es el año 2277 y los humanos sobreviven como pueden, entre mutantes y radiación. ¿Estás preparado para afrontar el reto del rol del futuro y explorar un mundo inhóspito? ¡«Fallout» ha vuelto! ■



PERO, ¿QUÉ ES EL V.A.T.S.?

EL SISTEMA DE COMBATE en «Fallout 3» irá desde la acción directa, disparando sin más al enemigo, hasta el sistema V.A.T.S. (traducido al cristiano: Sistema Asistido de Selección del Objetivo, Vault-Tec).

EL V.A.T.S. TE PERMITE SELECCIONAR puntos de impacto en tus enemigos, tras detener la acción en tiempo real –¡viva la tecnología del futuro!–, mientras te marca un porcentaje de daños, según el arma usada. ¡Mola!



▲ **¡CAOS, DESTRUCCIÓN, RADIACIÓN Y MUTANTES!** Bienvenido –de nuevo– al mundo de «Fallout». Una de las series de rol míticas de PC vuelve, más real, impresionante y espectacular que nunca... ¡y llenito de mutantes!



▲ **LA VIDA EN LA BÓVEDA 101.** Métete en la piel de uno de los habitantes de la Bóveda 101, el búnker que alojó a la elite del siglo XXI tras la guerra nuclear de 2077, hace nada menos que ¡200años! ¿Cómo habrá cambiado el exterior?



▲ **¡Y OTRO MUTANTE A FREÍR ESPÁRRAGOS!** El mundo de «Fallout 3» será brutal y hostil, pero cuentas con las habilidades y el armamento necesarios para sobrevivir, cepillándote supermutantes de la forma más expeditiva.



▶ **SÍ, EL FUTURO ES MUTANTE** La vida es dura, los enemigos son muchos y sólo tú decidirás tu destino. Ayuda a los demás o busca sólo tu interés. El resto de humanos se comportará contigo como tú con ellos... ■

TU AMIGO, EL PIP-BOY 3000

EL INTERFAZ CON TU PERSONAJE Y EL ENTORNO, el Pip-Boy 3000, es un viejo y conocido elemento de la serie «Fallout». Desarrollado por los técnicos de la Bóveda 101, se trata de un aparato de tecnología futurista-retro con el que controlas todas tus habilidades.

EL V.A.T.S. O EL S.P.E.C.I.A.L. también se controlan con el Pip-Boy 3000. El primero, ya lo conoces. Por su parte, S.P.E.C.I.A.L. es la "simulación" que asigna puntos a tu personaje, mejorando sus habilidades.

▶▶ les ha ocurrido lo propio, como gigantescas hormigas grandes como leones, otros seres humanos han sido capaces de adaptarse a la radiación. No fue tu caso, ya que naciste en la Bóveda 101, el búnker junto a Washington D.C. que acogió a la elite del momento. Tras dos siglos, la sociedad de la 101 se ha constituido en un mundo en sí mismo y nadie ha salido en ese tiempo de la bóveda... hasta ahora. Tu padre, un científico de los mejores de la Bóveda 101, ha desaparecido y se cree que está en el exterior. ¿Por qué? Pues eso tienes que averiguar, porque sí, te ha tocado salir a por él, y es que quién nace en la bóveda, muere en ella. Y no hay vuelta de hoja.

ROL RADIACTIVO

De esta historia nacerá un juego de rol tan alucinante como el recordado «Oblivion», pero con una ambientación radicalmente distinta. Los recuerdos de la serie «Fallout» estarán presentes en ciertos diseños –como los iconos del Pip-Boy 3000–, algunos personajes, las "órdenes" de soldados del mundo exterior, como la Hermandad del Acero –formada por guerreros que ansían la posesión de todo tipo de tecnología–, m tantes y supermutantes, y ene gos, amigos, aliados o rivales todo tipo, que reaccionarán a influencia. Influencia que marc de modo definitivo el devenir mismo guión. ¿Serás un salva de la humanidad o un tipo ego dedicado sólo a tus asuntos? ¿ rás capaz de sacrificar ciuda enteras con explosiones nuclea por granjearte la amistad de al personaje? Libertad total, rol t acción total, radiación por to lados y explosiones nucleares a tiplén. ¡Qué grande es el Rol!

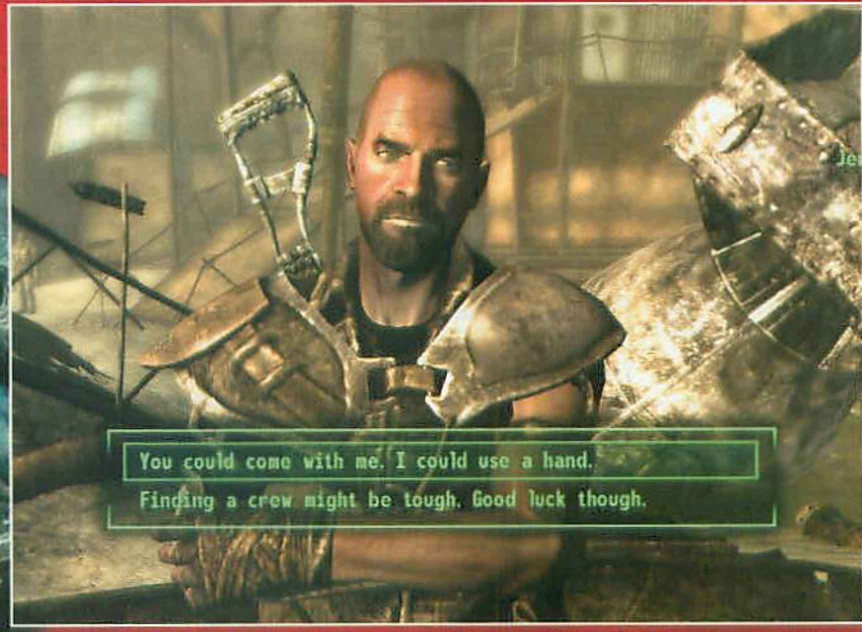
■ F.D.L.



▲ NO ESTÁS SOLO, DESPUÉS DE TODO. Lo que fue Washington D.C. y las Wasteland, todo lo que rodeaba a la ciudad, serán el escenario de juego, pero no estarás solo. Habrá personajes secundarios, enemigos y... ¡mascotas!



▲ PERO... ¡¿SERÁS GENOCIDA?! Sí, tú, no mires para otro lado, que sabemos que has sido tú el que le ha dado al botoncito y ha volado esa "bonita" ciudad. Bueno, al fin y al cabo, si puedes... ¿por qué no vas a hacerlo?



▲ ¡FORJA TU PROPIO DESTINO! Las conversaciones con los personajes secundarios, los encargos que te hagan y las decisiones que tomes sobre ellos, resolviendo de formas distintas cada misión, definirán tu futuro en el juego.

El desolado mundo de «Fallout 3» te ofrecerá una libertad absoluta de juego. Sólo tú decidirás tu destino

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

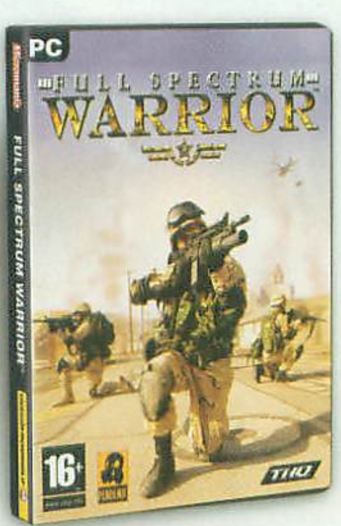
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Full Spectrum Warrior

Género: Acción **Compañía:** Pandemic Studios **Idioma:** Castellano **Espacio:** 1577 MB

Cuando las cosas se tuercen en medio del combate, sólo el liderazgo y la capacidad de dirigir con habilidad a tu escuadrón podrá salvar a tus muchachos de caer en el campo de batalla. En «Full Spectrum Warrior» te vas a encontrar con una acción bélica como pocas veces has visto. De hecho, tú no estás en el campo de batalla, lo están tus hombres, y dándoles órdenes como grupo, tendrás que superar misiones de todo tipo, eligiendo la mejor táctica en cada momento.









Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP · CPU: Pentium III 1 GHz · RAM: 256 MB · HD: 1,5 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con GeForce 3/ Radeon 8500, compatible DirectX 9.0c · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón Izq.: Disparo · Botón dcha.:

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microma



Conflict Denied Ops

Una misión completa

Género: Acción Compañía: Pivotal Games Distribuidor: Eidos/Proein Lanz.: Febrero 2008 Idioma: Castellano Espacio: 953 MB

En «Denied Ops» manejarás a un par de agentes secretos especializados en misiones tras las líneas enemigas. Ya no estás en el ejército ni controlas a un escuadrón, tan sólo a estos dos personajes. Podrás manejar a ambos alternativamente, cambiando de uno a otro según tus necesidades. Uno está especializado en sigilo y usa un rifle de francotirador, y el otro en armas automáticas pesadas. ¡Acaba con el enemigo!

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB HD: 1.3 GB Aceleradora 3D compatible con Direct3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Botón izq.: Disparo Espacio: Acción



Ship Simulator 2008

Misión completa

Género: Estrategia Compañía: Vstep/JoWood Distribuidor: Nobilis Iberica
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Inglés Espacio: 154 MB

Si eres de esos aficionados a los buenos simuladores, en este caso de vehículos marinos, seguro que «Ship Simulator 2008» te va a entusiasmar. En esta demo podrás comprobar su enorme realismo y lo divertido que resulta manejar una lancha de rescate marítimo, en una misión en la que tendrá que ayudar a un velero en problemas. Es una misión completa en la que podrás disfrutar de la belleza del entorno, ya que para facilitar algo tus objetivos la misión se desarrolla con buen tiempo y alta visibilidad.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 200 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.



Penumbra: Black Plague

Tutorial y nivel completo

Género: Aventura Compañía: Frictional Games/Paradox Distribuidor: Friendware
Lanzamiento: Febrero 2008 Idioma de la demo: Inglés Espacio: 133 MB

Una de las aventuras de terror más interesantes del momento te invita a descubrir sus secretos y su interesante sistema de control. Estás atrapado en una celda de la que debes intentar escapar. Explora todos los objetos, abre cajones, mueve muebles y averigua cómo salir de allí. Todo es interactivo y la física que utiliza el juego es realmente sensacional. Usa la lógica y halla las respuestas a todos los enigmas. Además, incluye un tutorial –que puedes elegir saltarte–, para aprender a moverte en el mundo de "Penumbra. Black Plague" y manejar sus herramientas.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 335 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Acción
- Espacio: Saltar

¡¡Previews!!

Legendary The Box

¡No abras la caja de Pandora!

Género: Acción Compañía: Spark Unlimited Distribuidor: Atari Lanzamiento: 2008 Idioma: Inglés

«Legendary the Box» promete ser un grande del género de la acción en 2008, ofreciendo una increíble ambientación y un argumento en el que criaturas mitológicas se ciernen sobre la tierra con un afán destructivo. De momento, para ir abriendo boca, podrás ver un avance en el espectacular vídeo del DVD.



Spore

La evolución más cerca

Género: Estrategia Compañía: Maxis
Distribuidor: Electronic Arts
Lanzamiento: Septiembre 2008 Idioma: Inglés

Después del verano veremos la última creación de Will Wright. Os traemos este mes un vídeo de «Spore» en el que se pone de manifiesto la extensión que alcanzarán sus escenarios y la evolución de las criaturas como punto central de su argumento. Un título con ciertas peculiaridades que está creando una expectación tremenda.



Actualizaciones

▶ FIFA08

Este archivo supone la tercera actualización oficial del juego. Con este archivo se actualiza la base de datos de jugadores con las nuevas incorporaciones que se han efectuado por los clubes en el mercado de invierno.

▶ Ghost Recon: Advanced Warfighter 2

Actualización a la versión 1.05. Con este archivo se han añadido dos nuevas armas y se han corregido algunos bugs encontrados en el juego. Igualmente se ha mejorado el sistema anti-trampas.

▶ Frontlines Fuel of War

Actualización a la versión 1.01. Se han solucionado algunos problemas de visualización de servidores que ya no estaban activos. Se ha añadido soporte para algunas funciones no operativas bajo Windows Vista y se ha solucionado el problema encontrado cuando se pulsaban las teclas ALT+TAB.

▶ Race 07: The Oficial WTCC Game

Actualización a la versión1.0.0.9. Este archivo no solo corrige diversos errores de juego sino que añade algunas otras características nuevas como nuevas cámaras de visión y una IA mejorada.

▶ Penumbra Black Plague

Actualización a la versión 1.01. Con este archivo se solucionan los problemas encontrados con determinados modelos de tarjetas gráficas del mercado. Esta actualización es solo válida para la versión de CD del mercado.

NOTA IMPORTANTE

Se han detectado problemas de compatibilidad del juego del mes pasado, «Transport Giant», con ciertas configuraciones de PC, por las que se produce un error al intentar salvar la partida. Para solucionarlo, basta con crear de forma manual una carpeta con el nombre SAVES en el directorio del juego en el disco duro. Lamentamos las molestias y te pedimos disculpas por las mismas.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

CSI Pruebas Ocultas

Tutorial y caso completo

Género: Aventura • Compañía: Telltale Games • Distribuidor: Telltale Games • Lanzamiento: Ya disponible • Idioma: Castellano • Espacio: 411 MB

Métete en la piel de uno de los CSI de la mítica serie de televisión y ayuda a Grissom y sus chicos en la resolución de los crímenes más enrevesados que suceden en Las Vegas. En la demo encontrarás un tutorial, que te enseñará a familiarizarte con las herramientas que tienes a tu disposición y los protocolos de la investigación. Además, podrás resolver un caso que el mismo Grissom te encarga, que pondrá a prueba todas tus dotes de detective y experto en pruebas forenses. Tendrás que aprender a recoger las pruebas de forma correcta para evitar la contaminación y así dar con el culpable verdadero del asesinato cometido.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista • CPU: Pentium 4 2 GHz • RAM: 768 MB • HD: 1,15 GB • Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB • Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles



Crysis

Nuevo mapa individual

Género: Acción
Compañía: Crytek Studios
Distribuidor: Electronic Arts
Idioma: Inglés • Espacio: 43 MB



Aunque no suele ser habitual, lo cierto es que en este caso nos encontramos con un mapa para un solo jugador para «Crysis». Se trata un mapa bajo el nombre "An Unexpected Operation" con el que podrás disfrutar de toda la acción del juego y de todas las características que le han hecho grande.

FIFA Manager 08

Actualización de plantillas

Género: Manager Deportivo • Compañía: E.A. Sports • Distribuidor: Electronic Arts • Idioma: Inglés • Espacio: 16 MB

Esta actualización dejará las estructura de los equipos europeos tal y como se encuentra en la actualidad, a fecha de 31 de enero, cuando se cerró el mercado de fichajes de invierno.

Company of Heroes

Mapa multijugador

Género: Estrategia • Compañía: Relic Entertainment • Distribuidor: THQ • Idioma: Inglés • Espacio: 4 MB

Este mapa para modo multijugador en modo de juego "skirmish", ofrece un excelente diseño y un terreno lleno de hostilidades, para seguir disfrutando de la mejor estrategia bélica del momento.

SpaceForce: Captains

Tutorial, escenario y campaña

Género: Estrategia • Compañía: Dreamatrix/Provox/JoWood • Distribuidor: JoWood • Lanzamiento: 2008 • Idioma: Inglés • Espacio: 700 MB

La estrategia espacial está de moda y uno de los últimos títulos que está a punto de subirse al carro es «Spaceforce: Captains». En la demo que te ofrecemos en el DVD de este mes se incluye un tutorial para aprender los movimientos básicos y las tácticas de combate en el campo (bueno, en el espacio) de batalla. Además, se pone a tu disposición un escenario en el podrás manejar a tropas de los EMD, frente a tus rivales, la facción ORD, así como el modo campaña de los EMD. Una demo de lo más jugoso.

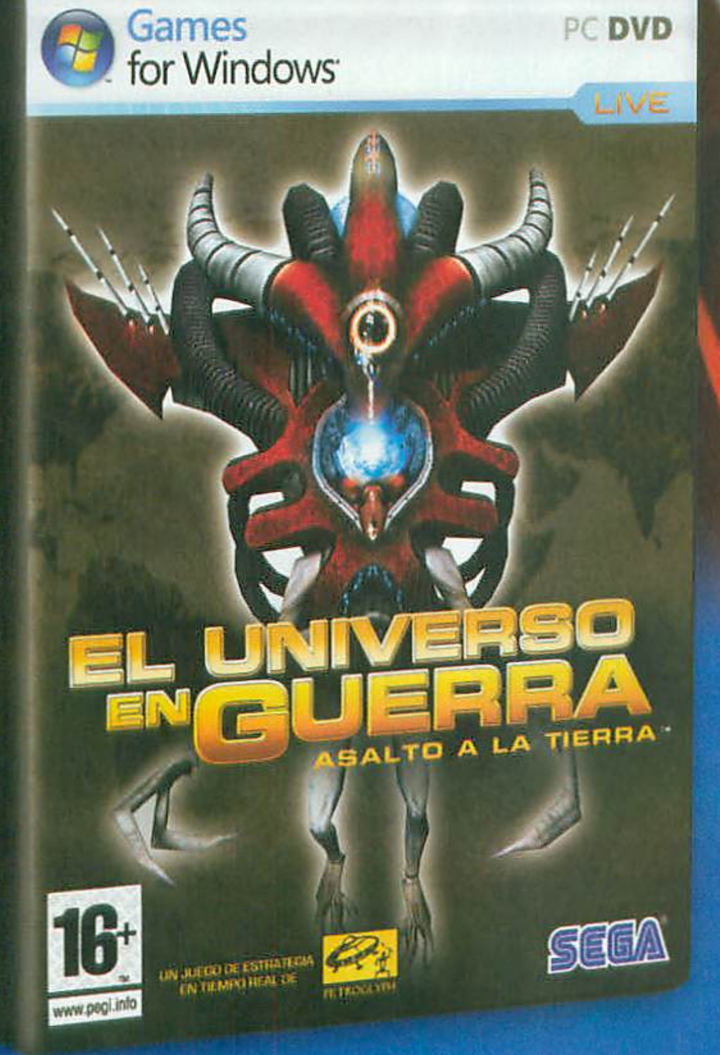
Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 670 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles







¡¡Sorteamos!!

20 Juegos para PC

EL UNIVERSO EN GUERRA
Asalto a la Tierra

sms

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: UNIMM seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía.
6.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
8.- Válido únicamente en territorio español.
9.- Fecha límite para entrar en sorteo: 25 de Abril de 2008.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid









Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

STARCRAFT II

¡Visitamos los estudios de Blizzard y te lo contamos todo sobre su nueva obra maestra!

Y además...



▲ **FRONTLINES. FUEL OF WAR** Analizamos a fondo este explosivo juego de acción bélica.



▲ **JACK KEANE** ¿Quieres saber lo que nos ha parecido el nuevo juego de FX? ¡No te lo pierdas!



▲ **RAINBOW SIX VEGAS 2** Acepta el desafío de los terroristas en la ciudad del juego.

Y en nuestro DVD

WALL STREET TRADER 2001

Juego Completo Original para PC ¡Domina la economía!

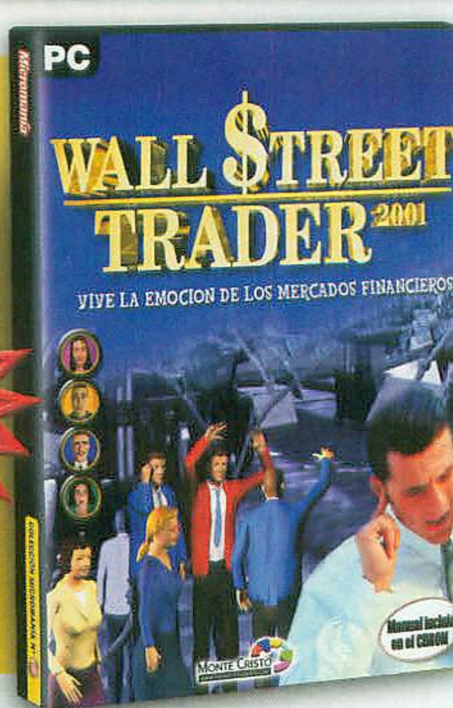




◄ Conviértete en un experto "broker" y convierte el imperio Flemming en un gigante económico.

◄ Compra y vende acciones, juega en la Bolsa y hunde en la miseria a tus competidores.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

SUSCRÍBETE A Micromanía AHORA

12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO INALÁMBRICOS GRATIS!



- 12 teclas de acceso rápido.
- Control de acceso al correo electrónico.
- Tecla de acceso rápido a Internet.
- Control multimedia: reproducción de música y vídeo.
- Teclas personalizadas: incluye software iKeyWorksOffice
- Confort inalámbrico y rapidez de acceso a Internet
- Tecnología fiable de radiofrecuencia digital de 2 canales 255 códigos de identificación de usuario.
- Rango de operación de 2 metros
- Bajo consumo de energía: duración de hasta 6 meses con pilas incluidas

Requisitos del sistema:
- Windows 98/ME/2000/XP • Puerto PS2 para teclado • Puerto PS2 para ratón • Unidad de CD

Suscríbete a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5 € de gastos de envío y recibe de regalo un ratón y teclado inalámbricos

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Tú eliges cómo suscribirte:


TELÉFONO
902 540 777


E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***



¿PUEDE UN HOMBRE SOLO SALVAR A TODO UN IMPERIO? DESCÚBRELO EN EL ESPECTACULAR TRÁILER EN ESPAÑOL. BUSCA "JACK KEANE FX" EN YouTube™